昭和61年6月6日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第8号(通巻13号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

290 YEN

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪城にアタック!

謎の村雨城 最後までマップ全公開

魔界村

スクープ情報第2弾!

超ウルトラ技(テクニック) 50+1 クイズ付き



大型とじこみマップ付き

2大ゲーム完全攻略法

アトランチスの謎
マイティボンジャック

NO.8
1986/6/6


KNIGHT!
LITTLE-MONSTER!
CHILD-THIEF!
WIZARD!



４人の勇士(ナイト、ウィザード、スィーフ、モンスター)が４つの面からそれぞれ現れて、ひとつのフォーメーションパーティーを作り、必殺ワザを使って姫を助け出すのだ。ニュータイプのロールプレイングの楽しさだよ。各面には、たくさんの障害物が君の行く手を遮るよ。キャラクターは自由にジャンプしたり、泳いだり、破壊したりするんだ。かくれキャラも、今までに見たこともないほどぞくぞく出てくるし、ワープ世界もあるんだよ。



NO.8 1986 6月6日号

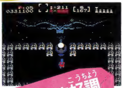
この雑誌についてのお問い合わせは

電話にて、月曜日〜金曜日(休日を除く)の午後4時〜6時の間にお願いします。
なお、直接雑誌の記事に関すること以外の一般的なご質問にはお答えしかねますので、ご了承ください。
編集部直通☎03-459-1700

18 ●待ちに待った完結編
ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境 妖怪城にアタック!



52 DISK CORNER ディスクコーナー
謎の村雨城 完全マップ2 ますます好調



60 From 京都と任天堂 ●ゲーム制作者がズバリお答え!
ゼルダの伝説Q&A

39 ●ウル技DJ まんが 山田ゴロ
タッグチームプロレスリングで大乱闘

64 ●月2回刊記念
プレゼントクイズのお知らせ

76 ●シリーズ第7弾発売決定!!
完全攻略本のお知らせ

102 ●アンケートに答えてトクしちゃおう
ファミマガ読者プレゼント

66 ●6月20日号/No.9
次号予告

104 ●お楽しみ㊙情報
ファミマガJournal ジャーナル

67 ●若先生の自作面コンテスト
これが解けるか?
ロードランナー+ナッツ&ミルクの巻

106 ゲームベスト10

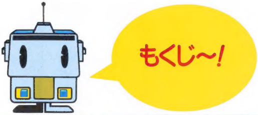
71 ●ファミマガ認定
ハイスコアルーム

114 新作カレンダー

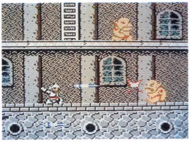
ゲーム別さくいん

アトランチスの謎……22
オバケのQ太郎ワンワンパニック……90, 92
影の伝説……98
グーニーズ……84
ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境……18, 98
サーカス・チャーリー……91
スーパーチャイニーズ……112
スーパーマリオブラザーズ……87
スーパーマリオブラザーズ ディスク版……80
スペランカー……92
ゼルダの伝説……60, 95
ソロモンの鍵……113
タッグチームプロレスリング……39, 93
チョップリフター……113
テラクレスタ……110
東海道五十三次……111
謎の村雨城……52
ナッツ&ミルク……68
ハイドライド・スペシャル……82
飛龍の拳……109
ぺんぎんくんwars……86, 91
ポートピア連続殺人事件……86
本将棋……90
ボンバーマン……93
マイティボンジャック……14
魔界村……6
マグマックス……99
ルート16TURBO……86
ロードランナー……67

●Publisher/栃窪宏男 ●Editor/佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Editorial Staffs/木村仁・工藤陽子・今野文恵・高垣聡・中村洋司・湊博道・村田憲生・山科敦之・山本直人 ●Assistant Editors/岡芳郎・小澤誠昭・加藤千香子・坂井肇・沢谷竜子・白戸知巳・諏訪由里子・深貝幸司・間杉邦彦・三浦昭彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator/木村仁 ●Contributor/ファミコンあばきの会DONKEY ●Proofreader/徳山達 ●Staff Photographer/萩原脩 ●General Coordinator/島宮美幸
〈制作〉 ●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/池田伊知郎・神田みき・鈴木俊明・住田博幸 ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrator/佐々木けい子 ●Logotype Designer/小口誠 ●Character Designer/神田みき ●Finish Designer/㈱創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社



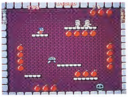
ファミリーコンピュータMagazine

6 

スクープ情報第2弾!
魔界村ステージ2・3攻略大特集

話題ゲーム大集合♡大型とじこみマップ付き!!

14 ●ラウンド7〜16の秘密を暴け!
マイティボンジャック完全攻略法



22 ●どこよりも早く、どこよりもくわしい
アトランチスの謎完全攻略法



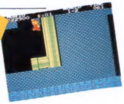
109 超新作ゲーム先取り大作戦





飛龍の拳(日本GAME)/テラクレスタ(日本物産)/東海道五十三次(サン電子)/スーパーチャイニーズ(ナムコ)/ソロモンの鍵(テクモ)/チョップリフター(ジャレコ) ほか

79 ●ニセモノはどれかな? ピチピチのおもしろ技満載♡
ホンモノ ニセモノ
超ウルトラ技50+1 クイズ付き



優勝技●スーパーマリオブラザーズ ディスク版 /妖精もドラゴンもバラリスも寄っといでぇ!! /チリもつもれば山となったグーニーズ小技集/簡単にできてしまう、インスタントなワザだ/とめどなくウル技のわき出る泉のマリオだぜ/道をきわめるのはヒジョ〜〜〜にチビしいのだ/ボーナス得点でおもわず、ふくみ笑いをする/ずるっ! ちょっとずっこけちゃった!?/シークレットなボンバーマンと変なタッグ/最高のチームワークでスーパーチャンピオン/ZELDAの伝説ってウラがあるんだよ♡/ゲゲッエーゲエゲエのウル技が来ただろう!! /マグマックスが地下の中で地面に埋まるのだ

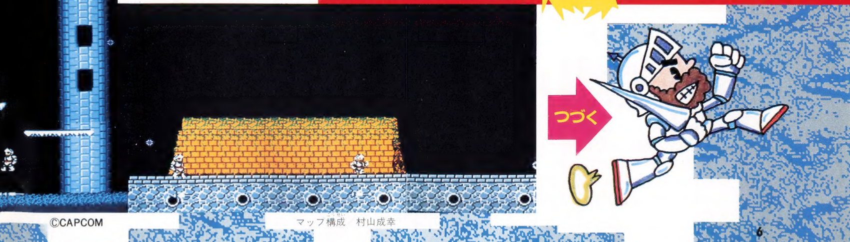


5500円
5月30日発売
カプコン

発売直前の超人気ゲームをマップで攻略

魔界村™

発売直前に迫った魔界村のステージ2～3の完全攻略マップを公開するぞ。ステージ3まではこれでカンペキ。発売と同時に友達に差をつけようぜい!!



マップ構成　村山成幸



ステージ2を3つのエリアに分けて完全攻略ポイントを教えちゃおう。
最初のエリアは、タテとヨコにスクロールするアイスバーンだヨ。グリーン・モンスターとブルーキラーの攻撃をかわして先へ急ごうぜ!!



完全攻略ポイント 1

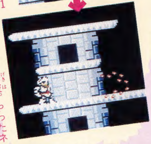
ステージ前半は氷の世界だ。2つのリフトに注意しよう!

アイスバーンに登場する2つのリフトの違いに注意しよう。最初のリフトは上下に移動するけど、最後のリフトは下に落ちていくから、すばやく岸に向かってジャンプしよう!





⬆ブルーキラーは空中で1回止まって飛んでくるヨ

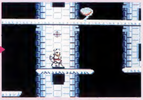


⬆いきなり撃破。やったネ エヘン。オレは強いのさ

⬇え〜いジャンプだ。リフトに飛び乗れ。ドル袋も取ろうネ!!



⬇ワ〜イ。リフトに乗るとラクチンだ。どこまで上がるかな?



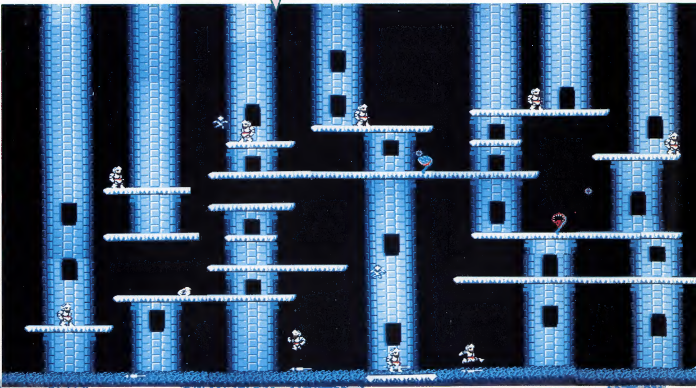


⬆ジャンプ! 2つめのリフトに飛び乗るのさ。え〜い!



⬆ひえ〜水面に落ちてしまう。最初のリフトと違うのヨネ〜!

スタート





完全攻略ポイント 3

大男は壁を越えられないヨ。壁越しの攻撃が有効だぞ！

大男の館の階段を昇っていく時に1～3階の壁越しに右エリアの大男をやっつけておこう。大男は壁を越えることができないヨ。やっつけておかないと後で苦しいぞ!!

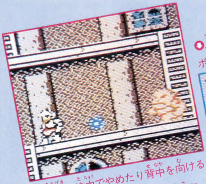


●壁越しに大男を攻撃。大男は壁を越えてこられないのさ。体大きいからネ

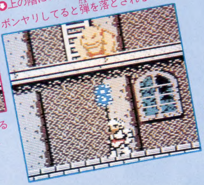


●壁越しに大男を撃破したぞ!! これで階段を降りる時はラクチンなのさ

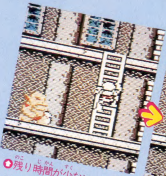




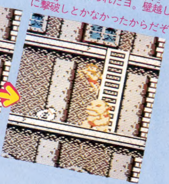
●攻撃を途中でやめたり背中を向けると大男が弾を投げてくるヨ。ひえ～



●上の階にいる大男にも注意しよう。ボンヤリしてると弾を落とされるぞ!!



●残り時間が少ない。え～いイッキに階段をおりてしまえ



●ヨロイを取られたヨ。壁越しに撃破しとかなかったからだぞ

隠れキャラ



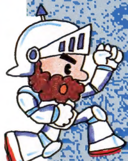
●大男との激しい戦いに必要なヨロイなのダ



●うれしナミダの1UPボーナスキャラさ







つづく

ステージ2はここだ!!



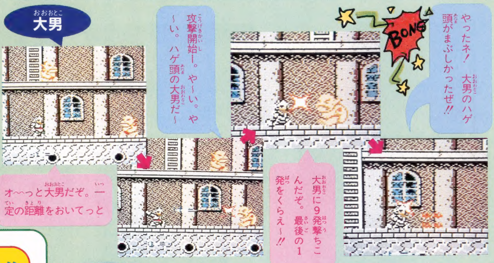
ステージ2の最大のポイントが大男の館だぞ。プチデビルのマンションを通り過ぎると大男の館が出現するのだ。マップをよく見て自分なりの攻略法を研究してみよう。ステージ2の最難関を突破しようぜ!



完全攻略ポイント 2

大男の館は最難関だ。必勝パターンを研究しよう!

大男の動きをよく見て攻撃することが大切だぞ。大男とは一定の距離をおいて戦おう。10発撃ちこんで撃破できるヨ。背後から飛んでくる青カラスにも注意が必要だぞ!!



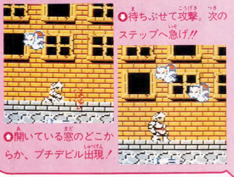
カラス



⬆ひえ〜青カラスが飛んできたヨー。いやだヨー

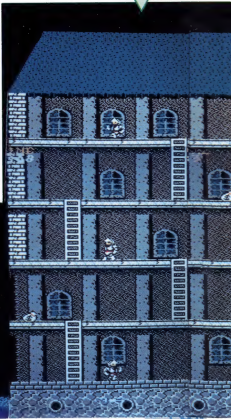
⬇ひどい! ハダカになっちゃったヨ。グスン

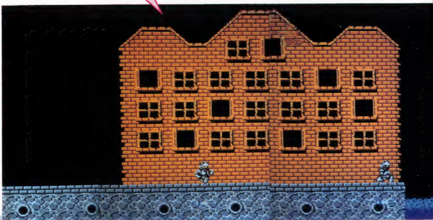
プチデビルには要注意だぞ!!



⬆開いている窓のどこかから、プチデビル出現!

⬇待ちぶせて攻撃。次のステップへ急げ!!







6ページのつづきだヨ

完全攻略ポイント 5

ゴンドラのすきまに落ちたら大ボケだぞ！

ステージクリアを間近にしてこんなところで堀に落ちてしまっては、くやし涙がちょちょぎれちまうぜ。魔界村は恐ろしい所だ。一瞬でも気をぬいたらすべてがパアになるぞ。



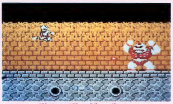
完全攻略ポイント 6

一角獣は1匹ずつ誘い出して倒せ！

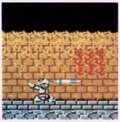
ステージ2のラストの門番はステージ1と同じ一角獣だ。ただ、2匹もいるから倒しにくいぞ。ここは1匹ずつ誘い出して倒すのがセオリーだね。さあクリアは目の前だ。



多勢に無勢でもうタイヘン。とても手に負えないよォ



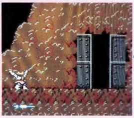
1匹目を左へ誘い出せ。ステージ1と同じ要領で戦えるぞ



ここまでこれたキミだ。一角獣の1匹くらい……



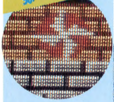
残りの1匹だ。こいつさえかたづければ……



ついに扉が開いたぞ。これは感動モノだね

隠れキャラ

弥七

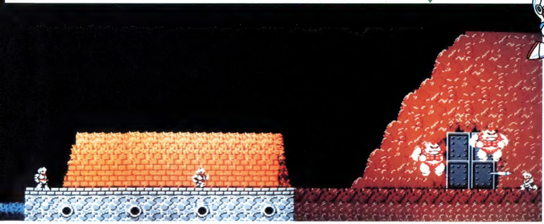


おなじみボーナスキャラ弥七だ。得点かタイムがUP！

だがニセモノをつかむとなにかいやなことが……

マイナス弥七





ステージ2をクリア!! やったね、次へススメ



超完全攻略ポイント

うれしや！ 弱者の味方、コンティニュー・モード

健闘むなしくゲームオーバーとなったって気を落とすことはないぞ。タイトル画面が出てるときに、十字ボタンの右を押しながらⒶかⒷボタンを3回、再スタートすると、同じステージからはじまるゾ。

ステージ2に巣くう怪物たち

ここには手強い連中がひしめいているのだ。

ブルーキラー



近よってくるやつだけをかたづければヨイ。100点

プチデビル



素早い動きで低い位置まで降りてくる。100点

大男



10発当てないと倒れない。頑丈なやつだぜ。2000点

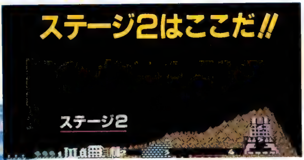
赤カラス



アーサーに気づくと一直線にむかってくる。100点

魔界村

ステージ2はここだ!!



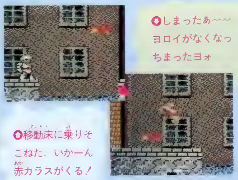
いよいよステージ2クリアも間近だ! 大男の館を無事突破するだけのテクがあれば移動床地帯を通りぬけるのは簡単。しかしちょっとした油断で、これまで費やした努力をパーにしちゃあ泣くに泣けないぞ。



完全攻略ポイント4

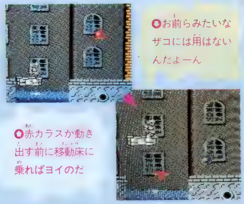
赤カラスの攻撃をかわして先へ急げ!

移動床地帯には、赤カラス、青カラス、プチデビルとザコしかいない。だが、ここで油断して裸にされては後の戦いが苦しくなってしまうのだ。敵の動きをよんで攻撃をかわせ。



○しまったあ〜〜ヨロイがなくなっちまったヨォ

○移動床に乗りそこねた。いかーん赤カラスがくる!



○お前らみたいなザコには用はないんだよーん

○赤カラスが動き出す前に移動床に乗ればヨイのだ





8ページのつづきだヨ

ステージ3にはこんなやつらが……

ゾンビ、ウッディ・ピッグ、レッドアリーマーや、新しく登場した魔物がうようよいるぞ。

コウモリ



○天井からアーサーめざしてふらふら飛んでくる。100点

タワーモンスター



○上下2つの頭から攻撃してくる。赤いとき4発で300点

ドラゴン

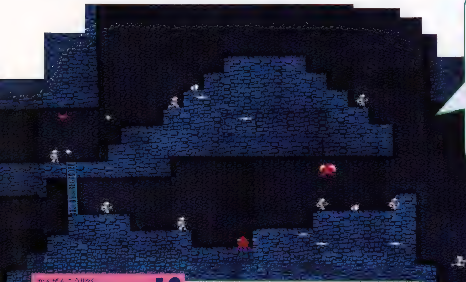


○体を無視しても頭に8発撃ち込めばOK 頭は1000点



大魔王の館に近づくにつれて、景色は異様なスゴミを増してきた。この複雑な地形を見て欲しい。ここには敵も多いがありがたい隠れキャラも多いのだ。じっくり進もう。

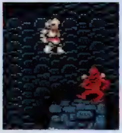




完全攻略ポイント 9

敵の待ちぶせに注意

上段コースの方が比較的簡単にクリアできるぞ。最後の石段の真下で待ちかまえている敵だけが問題だ。


○あちゃー、待ちぶせだァ

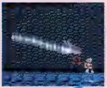

○最後の石段でジャンプ!

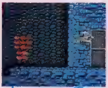

○待ちぶせをさけて通ればOK

完全攻略ポイント 10

ドラゴンは頭に8発

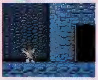
門番のドラゴンは長い体をうねらせながら攻撃してくるぞ。動きは遅いから、じっくり落ちついて倒せ。


○おおっ火の玉を吐くぞ! やべえぜ


○頭と一緒に胴体も消えてしまうのだ


○アーサーに気づき動き出した


○頭を狙え 8発当たれば……


○うほほーい。扉が開いたぜっ

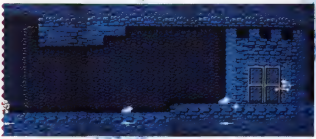
注意

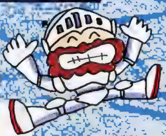


○キングに似ていてキングにあらず こいつを取ると…



○あいやー、親にも見せられない情けない姿

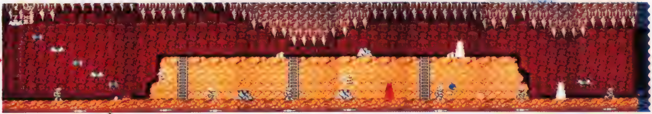




ステージ2、3完全制覇♡オメデトー!

魔界村

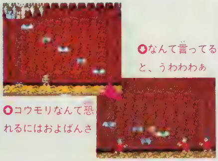
スタート



完全攻略ポイント7

コウモリの群が怖い！

ステージ3開始直後、いきなりコウモリとゾンビの二重攻撃で右往左往だ。すばやく動いて敵を倒せ。



○コウモリなんて恐れるにはおよばんさ

○なんて言ってると、うわわわぁ



○ここはすばやく左端へ走って……

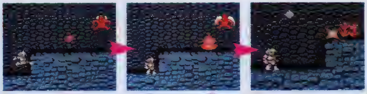
○ふりかえるや、撃つべし撃つべし撃つべし

○どーんなもんたい

完全攻略ポイント8

たいまつをうまく使え

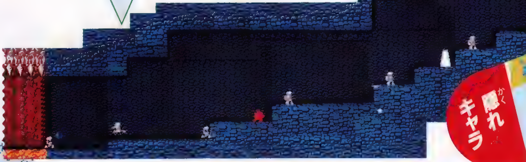
知能的なレッドアリーマーは着実に倒していかないと後でやっかいだ。たいまつで火柱をつくると有利だ。



○たいまつを使えば、当たらないときでも…

○火柱ができて、敵にダメージを与えられる

○ほーら、このとおり



隠れキャラ



○ステージ3の石兵はこんな形

○おなじみ弥七も隠されてるぞ

あれまマップがちがうぜよ

ある雑誌に、発売の2カ月も前なのに〝魔界村〟の完全イラストマップが掲載。ところが〝あれ、こんなトコ、ファミコン版にはないゾ〟。なんと、業務用のマップを、なんのことわりもなしにスクープとしてたのダ。許せん。ファミコンと業務用のマップは違うからね!!



○ある雑誌に載った、ステージ2のイラストマップの一部分。このゴーストハウスは、ファミコン版では、なくなってるんだよナ

ラウンド7から16までをマップで完全攻略!!

ピラミッドの秘密をおしえちゃうよ

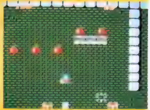
テクモ

Mighty BOMB JACK™

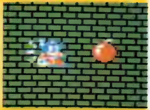
マイティボンジャック

ジャックを操るキミは、魔王によって捕えられてる王や王妃・王女を救出するため、全16ラウンドものピラミッドの中を、敵と戦い爆弾を回収し宝物を取るという超肉体労働をしていくんだ。そんなキミに今回はラウンド7から先の道と秘密を教えてあげるね♡

めざすは王家の部屋だ！



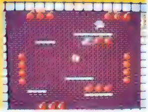
○障害物をよけて敵に注意しながら進み



○順序よく爆弾を取ると高得点になるよ



○宝を取るんだ ジャンプ・ジャンプ！

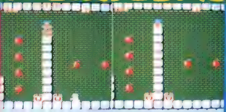


○この王家の部屋をクリアすればOK

さあ、前々号(NO・6)までの内容をおさらいしたけどキミはどの程度攻略できたかな♡ むずかしいなんて言ってたら、この先苦労するぞ！ってなわけで今号では複雑マップをポスターで紹介しちゃうのだ。どう利用するかはキミしだいってわけだ!!

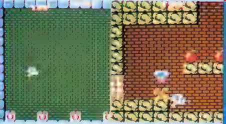
先の面を見る前にR1〜6のおさらいだ！

ラウンド1



○いっきなり最初から、かくれ宝箱があるんだな 通路はまだ複雑じゃないからね♡

ラウンド2



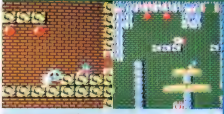
○このラウンドでは、かくれ宝箱のスフィンクスを取るとかくし部屋の扉が開くのだよ

ラウンド3



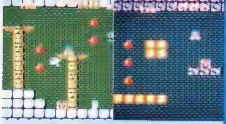
○だんだん通路が複雑化してきたな こんな場合はジャンプをすれば、大体解決するよ

ラウンド4



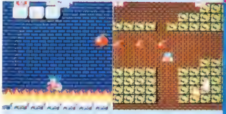
○う～む、通路が2つに分かれてる 出口は1つなんだけど、どっちに進めば楽かな？

ラウンド5



○火の壁に注意しろ！ そしてトーテムホールの林 かくし部屋の秘密かたたよう……

ラウンド6



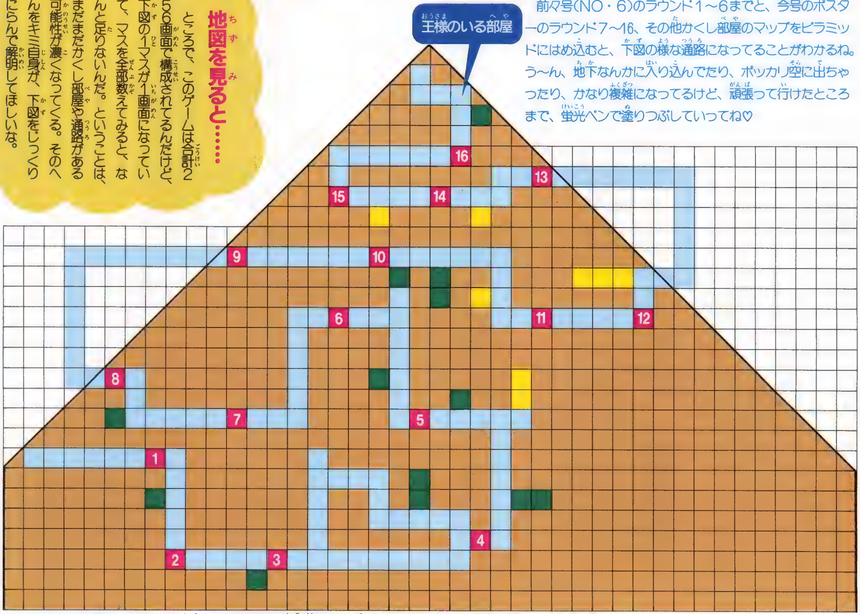
○敵が出現する前に通過しないとちょっと苦しいぞ 今度は火の海だ！ 気をひきしめろ

これがラウンド16までのピラミッド内部通路だ!!

前々号(NO・6)のラウンド1～6までと、今号のポスター のラウンド7～16、その他かくし部屋のマップをピラミッドにはめ込むと、下図の様な通路になってることがわかるね。う～ん、地下なんかに入り込んでたり、ポッカリ空に出ちゃったり、かなり複雑になってるけど、頑張って行けたところまで、蛍光ペンで塗りつぶしていってね♡

地図を見ると……

ところで、このゲームは合計256画面で構成されてるんだけど、下図の1マスが1画面になっていて、マスを全部数えてみると、なんと足りないんだ。ということは、まだまだかくし部屋や通路がある可能性が濃くなってくる。そのへんをキミ自身が、下図をじっくりにらんで解明してほしいな。



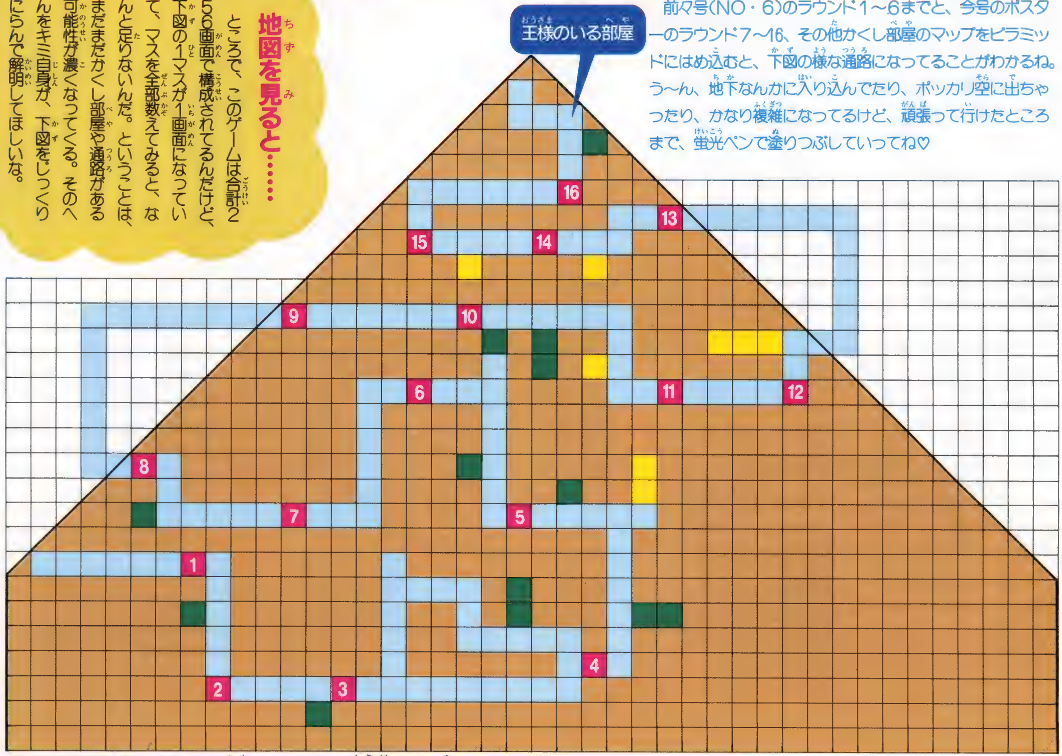
■ かくし部屋　1 各ラウンドの王家の部屋　■ もっと秘密のかくし部屋(マップにないから自分で見つけよう)

これがラウンド16までのピラミッド内部通路だ!!

地図を見ると……

ところで、このゲームは合計256画面で構成されてるんだけど、下図の1マスが1画面になってて、マスを全部数えてみると、なんと足りないんだ。ということは、まだまだかくし部屋や通路がある可能性が濃くなってくる。そのへんをキミ自身が、下図をじっくりにらんで解明してほしいな。

前々号(NO・6)のラウンド1～6までと、今号のポスターのラウンド7～16、その他かくし部屋のマップをピラミッドにはめ込むと、下図の様な通路になってることがわかるね。う～ん、地下なんかに入り込んでたり、ポッカリ空に出ちゃったり、かなり複雑になってるけど、頑張って行けたところまで、蛍光ペンで塗りつぶしていってね♡

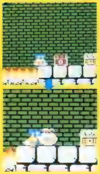


かくし部屋　1 各ラウンドの王家の部屋　もっと秘密のかくし部屋(マップにないから自分で見つけよう)

マイティパワー


マイティコイン

パワー3/グリーン	パワー2/オレンジ	パワー1/ブルー
Bボタン3回	Bボタン2回	Bボタン1回
⭘敵を5秒間金貨に変えられる無敵ジャック。Aボタン5回でもとに戻るがあと何かができる	⭘横移動でドーッと宝物が取れてしまうのでとっても便利なパワーアップ。Aボタン10回でブルーに戻るよ	⭘開かずのオレンジ宝箱を開けられちゃうぞ。Aボタンを20回押すともとのジャックに戻ってしまうのだ


敵キャラ一覧

ゲーム進行にあたって、敵キャラの存在はすっごく邪魔だよね。そんなにく〜い敵キャラには各性格があるんだ。それを覚えちゃうと、ゲーム進行が大分楽になっちゃう。

⭘トクロン 動きは静かだけど不気味だね

⭘カーメイト カメだけど動きが速い最強の敵

⭘テスフィン 全身火で、ふれると焼けちゃうぞ



⭘ミイラ こいつが敵の元の姿。6つのパターンに変化してゆく

⭘ホルス 執念深くどこまでも追いかけてくる

⭘ハネゾー 強敵じゃないが目ざわりなヤツだ

⭘ゲン将軍 すぐ接近してくる、第2の強敵だ



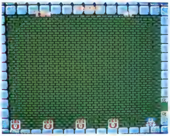
固定画面 はめずらしい現象がおこるぞ

画面が上下・左右にスクロールしない面を固定画面と呼ぶんだけど、ここでは部屋になってるところだね。そのいくつかの特徴を紹介しよう。

ドレイ部屋


⭘捕えられてるジャックの兄さん達、救出して1UPチャンス

かくし部屋


⭘特にこれといって何もないようすだけどね。まあ宝箱もあるし

固定画面は通路と違う音楽が流れて、初めのころはジャックもおろおろしてしまうよ。

こんどは2になった

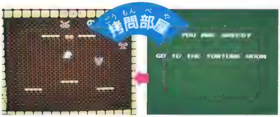


かける1だヨ



⭘×1は爆弾1個につき加算される数。Bコインを取ると変化する

⭘マイティコインを10個以上取ったらあなたは欲張りさん。敵キャラのいる中、50回ジャンプしないと出られないのであった



じつはワープができた



王家の部屋では、爆弾をある順序で取ると次のラウンドの王家の部屋までワープできる。でも失敗すると、ワープを始めたラウンドに逆戻り。

⭘最後に火がついた爆弾を一番最後に取るの

秘密のシークレットコイン



宝箱を開けてくとなにやら見知らぬコインが！ 通過してもジャンプしても取れないんだなあこれが。ヒントは「ジャックの色に秘密あり」だ。取ると後で役立つんだ！

⭘は・・、このとおり取れないだろ。5万点なんだけどね

ええっ! こんな通路があった!?

下の写真を見てほしい。ラウンド16まで行った人ならわかると思うんだが、そう、こんなラウンドは無かったよね。これこそ「謎の地下迷路」なんだ。どこにあるの？ なんのためにあるの？ といろんな疑問が浮かびあがってきちゃうね。行きかたは秘密なんだけど、ヒントは「15ページのピラミッドをよく見ろ」だ。でも、運良く行けたとしても生きて帰れるかな!?

謎の地下迷路

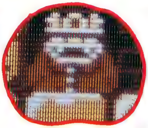


うわっ! こんなのって…

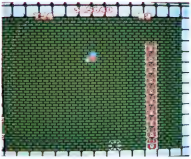
●な、なんだこれは!? 宝箱が空中に浮いているなんて。ますます不思議になってきた

長い旅の終わりには王が助けをまっていた

敵キャラの攻撃を受けながらも、やっとクリアの16ラウンド。いよいよ王様救出と思ったらアマイぞ。最後のかくし部屋を開けるために、まだまだ秘密を解かなければね。



●この人が平和を守るパメラ王。頑張って救出しようね

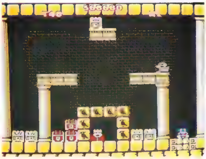


●スフィンクスを取れば、ここに入れるぞ。でもどこにあるのだ!?



●ここが王様のいる部屋なんだ

残るは謎の3部屋だ！



●やった！ ここが王様の部屋だ。いままでにしてきた技をフル活用して敵なんか金貨に変えちゃえ！



●これかいままでにない試みの偏差値 ゲームのフィナーレを飾る

最後の秘密はスフィンクスが握ってるよ。でも地図を見るとまだ先には3部屋残ってるね。そう、王妃・王女を救出する戦いがまだ続くんだ…。

何を隠そうコレが最後！
待ちに待ったの完結編



とうとうこれが最後のメッセージ もっとくわしく、もっと険しく、もっとリアルに、もっと過激に、最終目的"妖怪城"陥落までの手ほどきを見せちゃう。コリャ必見

バンダイ

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境 完全攻略法PARTII

スーパーアドベンチャーゲーム

スペシャルゲスト



水晶玉と砂かけばばあの呪文のつぎに、妖怪城で必要とするモノはオカリナ。1つ取ると1人、3つなら3人の仲間が鬼太郎に力を貸してくれるヨ。城に入ったら画面の左はしにしゃがんでしまおう。



ぬりかべ

○敵妖怪の攻撃を防いでくれる



子泣きじじい

○敵妖怪をつかまえて動きをとめてくれる



砂かけばばあ

○砂をまいて敵妖怪の攻撃を弱めてくれる

ものには順序ってモンがある。まずは魔境に隠された水晶玉を取らなくては妖怪城へ入ることはできない。砂かけばばあの呪文を胸に、城の中に入ったら敵妖怪をダメージメータが0になるまでバシバシうちつづけよう。



水晶玉

オカリナ

○もっていないと妖怪城には行けない

○仲間を呼びたかったら……



ダメージメータ

○はやくなくせばいいんだけどねえ……

妖怪城の法則！

妖怪からヒンシュクをかわないために



妖怪城

てめーら人間じゃねえ☆ おばけだ!!

〜うたくしつこいしつこい敵妖怪! そんなにイジメるんなら全員正体をあばいてやる。それぞれ独特の性質を持っている、妖怪城の敵妖怪たち。ガンばって集めたスペシャル技を、妖怪達の性質にあわせてたくみに使いわけて攻撃しよう。



SELECTボタンひとつでラクラクえらべる! じょうずにつかおうネ

吸血鬼エリート

ギターをひいてやってくる兄弟吸血鬼。コウモリをひきつれて音符をとばしてくる。

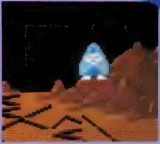


⇦おっ、このクサさは小林旭か

⇦いや、この持ち方は田端義夫だ…

雪ん子

ぽやんぽやんととびまわっていてキュートなおしゃまさんなのに、なぜかきもい妖怪に変身しちゃう


⇦ツインビーのストロームみたいにかわいいネ

髪さま

やたの鏡を守って回転している髪さま。あっちやこっちゃおかまいなしにくるからコワイ!


⇦くりくりとんできて、えいうっとおしい!

悪魔ベリアル

"魔法の玉"なる武器を持って、どっしりと近寄ってくる姿は貫録たっぷり! やっつけたと思うと……。



⇦なかなか紳士っぽい容姿なのに

⇦いきなり分裂! こりゃあ一本とられたぜ

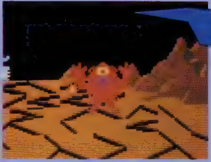
輪入道

見ただけじゃわからないけど、じつは"炭素光線"を出しながらむかってくるのダ☆


⇦中にいるひげのオッサンがブキミ

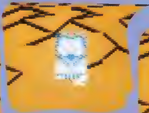
ひでり神

"火炎"を出しながら、大の字になってとんできたり……異常に落ち着きのないヤツ。攻撃すると……㊙


⇦あちゃらこちゃらとびまわってトテモジャマ

ほうこう

色が変わるだけかと思ったら、いきなり火炎・水玉・岩・つむじの4つにわかれてしまう。


⇦うえーん目がチカチカするよォー

⇦色が変わるだけならかわいいんだけど……

⇦よーしもうすぐダメージメータが0に

⇦えっ!? 0になるともっと危険だったヨォ

これが妖怪城ダ!!

ここまでくるのは長かった……4大魔境で多くの敵妖怪を"いやっ"っていうほどたおしたとゆーのに、まだまだ強敵妖怪達が、鬼太郎をまちうけているんだもん。さすがの正義の味方鬼太郎だっていやんなっちゃうヨネ! そんな鬼太郎クンのために、つい最大の敵"妖怪城"



吸血鬼エリート面1



○見た目はほとんど牧伸二なのに

へ〜へ〜ちょろいじゃねえか

ここは妖怪城の中でも比較的カンタン。ぬりかべを呼んだら、すぐに毛ばりでうちこもう。指鉄砲なんかだとあっという間にたおせるけど、とにかくセーのでビシバシしつこくうてば、ダメージメータはすんなり0になってくれる。

髪さま面



○ジャンプして火炎か指鉄砲でブスッ

ちょろいなんてもんじゃない

ここは、できれば子泣きじじいに登場してもらいたい。動きをおさえておいてもらって、火炎か指鉄砲をジャンプしながらうちこむと効き目絶大。そのためには、魔境でオカリナを2つ以上とっておくことが大事だヨ。

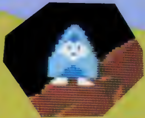
雪ん子面



○オッと出てきた雪ん子ダ

ひえ〜〜! やっぱりコワイヨ〜〜

これはポイントが高い! ダメージメータが1になってもう少しと思うと突然変身! 電光石火の早うちで攻撃!



○これがヘンシンすればコワイゼ

悪魔ベリアル面



○1に用心2に用心、慎重にね



○ふれると危険、道におちてるかりん糖みたい

こりゃあ あせるぜ、大意表!

メータが0に……と思ったら、ブォンッと4つに分裂。離れがちに攻撃すること!

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

のすべてを、ココに大公開!! 各面ごとの妖怪のワナにはまらないように、いちはやくクセをつかむのダ!

輪入道面

炭素光線がオレをよんでるぜ



○[illegible]ちまくる[illegible]カ

空中を飛びまわっている敵は、仲間の力を大いに利用して攻撃しよう。攻撃はかならず火炎か指鉄砲でプシプシと。

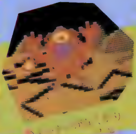
ひでり神面



○これがだんだんきもちわるく[illegible]

手を広げたり飛びはねたり、攻撃しにくい。オマケにメータ0になるころ変身しておそいかかってくる。火炎攻撃には同じ手でお返しを!

なかなか命中しないヨオ!



吸血鬼エリート面2

おやっ! 毛ばりがあたらない!

弟エリートはカンタンでも兄さんエリートは手ゴワイ! 妖怪城をすすむにつれて、毛ばりも火炎も技はすべてまっすぐあたらずナナメ下に行ってしまう。近寄ってうつしかないね。その場合はジャンプも加えてすばやくSHOOT。



○[illegible]ばり強敵なのでした

ほうこう面



○[illegible]わり、そ[illegible]けならいいけど……

火炎・水玉・岩・つむじと4つの武器で攻撃してくる。ぬりかべと砂かけばあの力をかりてⒷボタンを連打!

安易な安心が大失敗のもと☆



○[illegible]レに[illegible]る[illegible]配、[illegible]かべ[illegible]をうまく使おう

これですべてと思ったら甘い。奥が深いぜー!

くやしかったらだしてみな
まだまだある隠れキャラ

前号でも隠れキャラを紹介したけど、まだまだ隠されたことがどうやらたくさんありそうな気配……。妖怪の世界には、はかりしれないことが!



ねこ娘

○妖怪地獄にでてくるヨ あれてあれをするとでる

どこよりもくわしい

サン電子

アトランチスの謎（なぞ）

完全攻略法（かんぜんこうりゃくほう）

とじこみ大マップが教える攻略への道。特別にくらやみマップも付いて便利、便利!!







マップの見方（みかた）

このゲームは、面の数がナント100面。あんまり面の数が多すぎて、ゲームの途中でわけがわからなくなる。

そこで必要になってくるのがマップ。これさえあれば、効率よく前へすすめるゾ、というわけで登場したのが、左のファミマガご自慢の大とじこみマップ。

このとじこみマップには、くらやみ面以外の全ゾーンがのっており、ふつうドアの行き先や宝箱の点数は完全に、かくれドアやアイテムもそのいくつかを紹介している。

そして、このゲームの最大の難関、もしそこにワープしてしまったら、我が身の不幸を呪うしかないくらやみの面マップも、最後のページで大公開なのだ。

もうこれさえあればラクラククリア。師匠の待つファイナルゾーン目がけて、急げーっ、ウイン！



　マップ構成／村山成幸　イラスト／宮本えつよし



敵キャラ紹介



タギーラ 100点

うごき 手を上げながらジワジワと近づいてくる。なかには火の玉で攻撃してくるヤツもいる。

攻略法 ウインの武器、ボンを3発当てなければやっつけられない、なかなか手ごわいキャラ。タイムに余裕のないときは、飛びこすか、逃げたほうがいいかもしれないネ。



サバーン 100点

うごき 画面の下からとつぜん飛び上がってきて、サカナを吐いて画面の下に消えていく。

攻略法 ボンが足もとで爆発しないと倒せないから、投げるタイミングがむずかしい。上へ飛び上がってくるときが一番キケンだ。こいつの前ではムリなジャンプはやめよう。



ガイボーン 50点

うごき 地面から急に出てきて襲ってくる。たまにジャンプすることがある。

攻略法 ボン1発でやっつけられるけど、相手のジャンプにはくれぐれも注意が肝心。それほどむずかしい敵ではない。



バタバット 50点

うごき あるときは高く、あるときは低く飛びまわり、ときどきランを落としてくる。

攻略法 空中を飛んでいるので、ボンではやっつけることができない。パワーアップするアイテムを取ると倒せる。



ヴォンチャー 30点

うごき サングラスをかけた〝ヤリガイ〟風キャラ。階段を上がれない。

攻略法 ボンを投げると、カラの中に頭が引っこんでしまってやっつけられない。だが、このときは、重なってもやられないから前進するチャンスだ。



ギラン 30点

うごき 画面の下からカーブを描いて飛び上がってくる。

攻略法 ボンを直接当てるか、爆発にまきこむ。こちらがジャンプしているときは要注意。飛び上がるタイミングをみて、やりすごそう。



ビストン 20点

うごき ただのそのそぶよぶよと動いているだけ。

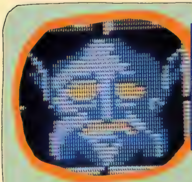
攻略法 出てきたらすぐボンをぶつけよう。点数は低いけど、かんたんにやっつけられる。



ネバップ 20点

うごき 天井と床の間を上下に、ぺったん、ぺったんと飛びうつっている。

攻略法 点数のわりに強い敵キャラ。飛ぶタイミングをよく見よう。



サヴィーラ

これがウインの師匠をとらえている犯人、悪の帝王だ。最後のファイナルゾーンのカベの中にいる。口から連射する火の玉はすさまじく、うかつに近づけない。あるキャラを取るとやっつけられるのだけど、それは自分で見つけよう。とにかく、すさまじい火の玉攻撃をどうかわすかが勝利のポイントだ。



オーヨー 10点

うごき 1カ所でじっとしていながら、尾についているハサミを動かしている。

攻略法 他のキャラと重なったとき、見落としやすいから注意しよう。



ジャック・ビー 10点

うごき 2〜3匹まとめて飛んでいるいやなヤツ。

攻略法 直接ボンでも、また爆発にまきこんでもやっつけることができる。



くらやみマップ



登場する敵キャラ➡ピストン

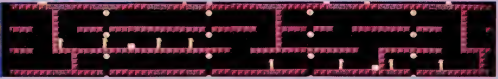
28面 めん





登場する敵キャラ➡なし

36面 めん





登場する敵キャラ➡バタバット

38面 めん



自分でマップを作ってみよう

48面 めん

登場する敵キャラ➡ザバーン・ヴォンチャー

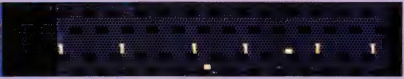
58面 めん





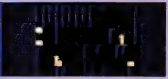
登場する敵キャラ➡ピストン

68面 めん



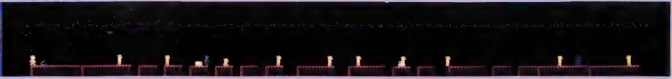
登場する敵キャラ➡なし

88面 めん



登場する敵キャラ➡オーヨー・タギーラ

86面 めん



自分でマップを作ってみよう

89面 めん

テーブルランド

ファミコン・ディスクカード プレゼント実施中！ 6月30日まで

今、テーブルランド商品をお買い上げになると、抽選で1,500名様に話題のファミコン・ディスクカードが当ります。

締め切り：昭和61年6月30日(月)

※当日消印有効

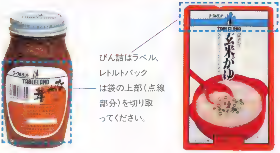
Ⓐコース



Ⓑコース



応募方法



びん詰はラベル、レトルトパックは袋の上部(点線部分)を切り取ってください。

●**対象商品** テーブルランドなめ茸類・びん詰類・レトルト類

●**応募方法** テーブルランド商品の指定部分(びん詰はラベル、レトルトパックは袋の上部)を切り取って、お買い上げ店名・郵便番号・住所・氏名・年令・職業・ご希望の商品(Ⓐ・Ⓑ)をご記入のうえ、下記あてにご応募ください。

※指定部分1枚で1口、お1人様何口でもご応募いただけます。
(なめ茸60% 120g、160g、180g、200gのみ2枚で1口となります。)

●**応募先** 〒103 東京都中央区日本橋郵便局私書箱200号 「テーブルランド ファミコン・ディスクカード プレゼント」係

●**締め切り** 昭和61年6月30日(当日消印有効)

●**抽選・発表** 厳正なる抽選の上、1,500名様を当選者と決定いたします。当選者の発表はプレゼントの発送をもってかえさせていただきます。

テーブルランド
TABLELAND

丸善食品工業株式会社



SUNSOFT第4弾
好評発売中!!
待ちに待った超ウルトラ・アドベンチャーゲーム!!
よみがえる帝国
標準小売価格 4,900円
アトランチスの謎
神秘の洞窟の中、つぎつぎとせまりくる恐怖!
ダイナマイトで敵をたおし、
秘宝をあつめろ!
BON
砂漠をつっ走れ!
0004070
古代恐竜の骨だ!
古代帝国のなごり?
アトランチスの謎
早いもの勝ちプレゼント!!
★さらにダブルチャンス!
先着にもれた方の中から抽選で、1,000名様にサンソフト・オリジナルスポーツタオルをプレゼント(但し6月末までに応募していただいた方)
いま爆発的人気のサンソフトたち、絶賛発売中です!!
第1弾 スーパーアラビアン
第2弾 ルート16ターボ
第3弾 いっき
ファミリーコンピュータ™シリーズ 「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。
第5弾 かんしゃく玉なげカン太郎の東海道五十三次★お楽しみに
SUNSOFT
サン電子株式会社
本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483



ゲームカセット
グラディウス アルキメンデス編 毎週毎週プレゼント 5月10日〜7月4日



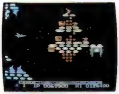
アルキメンデスの上ブタ矢印マーク

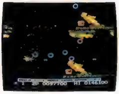
2枚（2食分）で

総計4,000名様

（毎週500名様）

ゲームスナック「アルキメンデス」でオリジナルソフトが当る。







いまゲームフリーク達の話題を独占しているグラディウスに、オリジナルソフト（アルキメンデス編）ができた。君たちも知っているように、このソフトのIQは想像をこえている。きっと挑戦のしがいがあるはずだ。

●**期間**：昭和61年5月10日(土)〜7月4日(金)までの8週間 ●**締切り**：7月4日(金)の消印有効 ●**応募条件および応募方法**：アルキメンデスの上ブタについている矢印マーク2枚（2食分）を切りとり、官製ハガキまたは店頭応募ハガキに貼り、住所、氏名、年齢、職業（学校）を明記しご応募ください。●**プレゼントの形式**：抽選で毎週毎週500名様（8週間）、総計で4,000名様に当ります。（お一人様何回でもご応募できます。）●**ダブルプレゼント**：当選者の中から最終面のキーワードを記入し、官製ハガキで応募された方、先着100名様にオリジナル認定証をプレゼントします。●**当選者の発表**：商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

〈宛先〉 〒100-91 東京中央郵便局私書箱1539号（TD） アルキメンデス係

※テレホンサービス　5月7日(水)より受付け開始　TEL.(03)540 4200

※ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

僕達のエネルギーカプセル。
リアルタイムのゲームスナック アルキメンデス



BRAND NEW LIGHT MEAL
ready to taste anytime, anywhere,
and on any occasion.

ARCHIMENDES


アイレムのファミリーコンピュータ用ゲーム・カートリッジ
アイレム・パーティ
irem
スペランカー
地底探険ゲーム
SPELUNKER
スペランカー
TM
奥深い地底洞くつから宝物をみつけだそう。ぶきみなゆうれい、こうもり、毒ガス、落とし穴など危険がつぎつぎとおそいかかる。すべてをクリアしてカギを手に入れ次の通路に進め。伝説のピラミッドへたどりついたらそこにはぼう大な宝物。さあ、スリルとアクションが君たちをまっている!
03 ファミリーコンピュータ スペランカー
発光ダイオード付
LED
スペランカー IF-03 希望小売価格 4,900円
好評発売中!!
01 ジッピーレース
02 10ヤードファイト
ジッピーレース IF-01 希望小売価格 4,500円
10ヤード ファイト IF-02 希望小売価格 4,900円
第4弾
6月中旬
NEW SOFT 登場!!
※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください
ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。
© 1985 IREM Licensed from Brøderbund
アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。
アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係 ©IREM CORP.

アルファレコードから、聴いて楽しむ、ファミコン・ゲームが出るぞ!!

ファミコン・ゲームと大の仲良しの君たちに、アルファレコードからグッドニュースをお届けしちゃう。君たちが今熱中してる「スーパーマリオブラザーズ」や「ゼルダの伝説」なんかのゲーム・ミュージックが、そっくりレコードになってしまうんだ。ゲームの中に入っているオリジナル・ゲーム・ミュージックが、ゲームの進行に合わせてちゃんと構成されている。だから、ゲームを再びもう一度体験できて、しかも音楽としても楽しめちゃうという、ファンにはたまらないレコードなんだ。想像力のたくましい君は、このゲーム・ミュージックを聴きながら、頭の中でいろいろゲームを楽しめるんじゃないかな。まったく、すごいレコードができちゃったもんだ。

5月25日、2,200円持って、レコード屋さんへ走ろう!

ゲーム・ファン必携のレコードが、これだ!!



これがLPジャケットだ

GMOレーベル第1弾!5月25日発売。

ファミコン・ミュージック

LP:ALR-22901 ¥2,200 カセット:ALC-22901 ¥2,200 CD:28XA-69 ¥2,800 ●ゲーム・ミュージック譜面付

●初回特典:オリジナル・キャラクターステッカー・プレゼント

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

[ファミコン・ミュージック]の次はこれだ!!

GMOレーベル第2弾は、6月25日発売予定だ!! タイトルは「コナミ・ゲーム・ミュージックVOL.1」。「グラディウス」や「ツインビー」等の人気ゲーム・ミュージックがいっぱい詰まった、これまたゲーム・ファンの君には見逃せないレコードだよ。楽しみに待っていてね!!

G.M.O. RECORDS

GMOレーベルからのお知らせ!!

ゲーム・ミュージックの専門レーベル、GMO〔ゲーム・ミュージック・オーガニゼーション(組織・機関)〕が誕生したことは前号で紹介したよね。今回はもっと具体的な話をしよう。GMOレーベルではゲーム・ミュージックの情報交換クラブ「GMOアソシエイツ」を結成したいと思っているんだ。ゲーム・ファンだけじゃなくて、ゲーム・デザイナーやゲーム・ミュージシャンを目指している君たちの積極的な参加と運営を期待してるよ。ゲームの好きな皆んなで楽しいクラブをつくろうよ。「GMOレーベル」や「GMOアソシエイツ」についての君たちの意見をいろいろ聞かせてほしい。ハガキでどんどん送ってね。住所は次のとおりです。

〒108 東京都港区芝浦3-5-39 アルファレコード株式会社内「GMO係」

アルファレコード株式会社 販売元 ワーナー・パイオニア株式会社 Alfa

毎月50名

1年間にわたって、毎月(まいつき)毎月50名にあたるよ！

チャンス!! ポップコーン連発おと吉

テレビゲーム大プレゼント



君のだい好きなテレビゲームのプレゼントだよ。ポップコーンおと吉を食べながらやるときっといいスコアがでるよ。



ぼく、連発おと吉です。火にかけられると、ボンボンはねてダンスするんだ。3〜4分すると、あったかポップコーンにはや変わり。ほどよい塩あじ、バターの香りがぷ〜んと、おもわずぱくぱく。おいしく食べて、楽しくテレビゲーム、きっと高とくてんがばっちり出るぞ！さらに、おと吉には自分でつくる楽しさもあるんだ(自信のない人は、お母さんにつくってもらおう)。

希望(きぼう)のカセットが君(きみ)のもの…

君の希望するそのとき、そのときの最新(さいしん)カセットが当たっちゃうのだ！任天堂、ハドソン、ナムコ、コナミ…どこのカセットでもOK！ポップコーンおと吉を食べてどしどし応募(おうぼ)しよう！

おと吉はスーパー・菓子店で売ってるよ!!



応募方法

ポップコーン連発おと吉の〈バターフレーバー〉の部分を官製ハガキに貼って、君の希望のカセット名、住所、名前、年れい、性別、でんわ番号を記入して応募してください。〈バターフレーバー〉2まいをひと口として、なん口でも応募できます。

しめきり

毎月の末日(月のいちばん最後の日)が締切日です(消印有効)。

抽せん・当せん発表

抽せんで毎月50名、1年間で総計600名に当たります。

〈ダブルプレゼント〉抽せんにもれた方の中から、さらに抽せんで、キャンペーンの最後の月に「連発おと吉」1ケ月分(30個)が50名に当たります。

●商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

送りさき

郵便番号103 東京都中央区日本橋茅場町2 14 10 第一楢松ビル トーク株式会社 ポップコーン・連発おと吉・テレビゲーム・大プレゼント係り

キャンペーン期間

昭和61年5月1日〜昭和62年4月末日



〈バターフレーバー〉の部分を切りとって応募してください。

発売元 株式会社 日本コインコ 東京都千代田区内幸町2-2-2 富国生命ビル
札幌・仙台・東京・名古屋・大阪・高松・広島・福岡

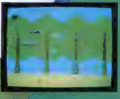
東芝EMIの任天堂ファミリーコンピュータ™用カセット

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

家族みんなでできるファミリー・ゲームの決定版。元気に新登場!!



男の子も女の子もお母さんも、主人公。がんばれ。主人公は、親鳥のマミー。空中を飛ぶムシをつかまえて、ひな鳥たちに与えてあげたい。そのジャマをするカワイイけれどすばしっこい敵が、7種類。きのこを使って、勝負しよう。やさしく始まる1ラウンドからだんだんむずかしくなるオモシロサ。おなかをすかせたひな鳥たちが、待っているゾ。さあ、飛び出せ。





バード・ウィーク

発売6/4

©1986 東芝EMI/レナール FS-2003G(TFS-BK)希望小売価格¥4,900

〈ご注意〉このプログラムは、ダビング機を使ってもコピーできません。

アレコレうれしい、6大特長

① 家族みんなで……
② 生き物を育てる……
③ ……美しい画面
④ ……種類以上のかわいいキャラクターが出現します
⑤ ……ボーナス……があります
⑥ 好きなラウンドを選んで練習できるスタディー・ゲーム……

バード・ウィーク 家族対抗コンテスト

A 得点コンテスト
君のお父さんかお母さんと、君自身のそれぞれの高得点の合計を競うコンテストだ!!2人のこれぞ最高点という画面(2人分の画面)を、写真に撮って送ろう。今こそ、君と君のファミリーの力を見せるときだぞ!!

B アトラクト・コンテスト
画面をクリアしていき、"旅立ちシーン"を探し出そう。その画面を写真に撮って送って欲しい!!

●賞品 Ⓐ上位300名Ⓑ先着200名、合計500名の方にバード・ウィーク豪華特製バスタオルをプレゼントしちゃう。
●〆切 昭和61年7月31日
●送り先 住所・氏名・年齢・電話番号を明記のうえ下記の所まで
〒107 東京都港区赤坂2-2-17東芝EMI㈱第Ⅱ営業本部「バード・ウィーク」係
●発表 賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

いま、日本中ハイドライド・スペシャル!!
さあ君は剣士ジム、王女アンを救出し、フェアリーランドに平和を呼びもどせ。

©1986 T&E SOFT®
ハイドライド・スペシャル/絶賛発売中
FS-2002G(TFS-HS)希望小売価格¥4,900

たくさんのご応募、ありがとうございました。
ハイドライド・スペシャルのWプレゼントに応募をありがとう。発売後、アッという間に1,000名になってしまった。間に合わなかった人にはゴメンね。

18歳未満大歓迎!!
只今240台大開放中!!

PACHICOM
パチコン・絶賛発売中 ©1985 東芝EMI/JPM
FS-2001G(TFS-PC)希望小売価格¥4,900

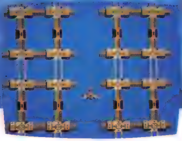
東芝EMIのファミコンソフト
TOEMILAND

■お問い合せは 東芝EMI株式会社・本社03 587 9 45 東京支店03 843 5081/関東支店03 843 3751 横浜支店045(314)1941/大阪支店06(376)4131/名古屋支店052(221)8226/福岡支店092(713)1251/仙台支店0222(27)8211/広島支店082(264)0245/札幌支店011(241)3713

ファミリーコンピュータ® は任天堂の商標です。

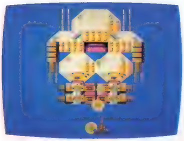
おまたせゲーム今登場!! 6月3日発売
君の前に帰ってきたおもわず興奮のBウイング!!

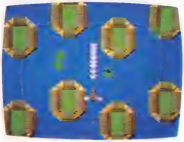






B-WINGS
B・ウイング T.M.





つぎつぎと襲いかかる敵。行く手をはばむ浮遊要塞の群。宇宙に飛びたったスーパーメカFX-1号は、奪われたウイングをとりもどし重機動要塞「ゴブナス」と戦う。決め手は、10種類のウイングだ。

希望小売価格 ¥4,900

DECO
未来を創造する、電子技術の
データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル TEL 03-332-1875

注意 違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません


ゲームに強くなりたい
人の、これが
最新コントロール・マシン。
JOYBALL
START
A
SELECT
B
点とり虫の、どこが
悪い。
連射、高得点は気持いいぞ。
1秒間15発の連射ができるのは、このジョイボールだけ。てのひら操作のボールだから、微妙なコントロールもラクラクだ。高得点で差をつけるなら、もうコレシカナイぞ。
今、JOYBALLを買うと
ジョイボールシールが付いてくる!!
JOYBALL
《ジョイペア》
2人用アダプタ
¥1500・発売中
任天堂ファミリー コンピュータ™専用コントローラ¥3,980〔MSX用も発売中〕
発売元:㈱HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5
OS'85ビル5F TEL.03-252-6344
ジョイボールが使えないソフト ●任天堂/ピンボール、ゴルフ、四人打ち麻雀 ●ハドソン/ナッツ&ミルク、ロードランナー、チャンピオンシップロードランナー、バンゲリングベイ ●コナミ/けっきょく南極大冒険
●このジョイボールは任天堂㈱の許諾に基づき製造・販売しています●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。●特許、意匠登録、商標登録申請済。改良のため、製品の仕様を予告なく変更する場合があります。

徳間コミュニケーションズ特別企画

ファミコンGoods（グッズ） 通信販売（つうしんはんばい）

●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です

ジョイボール

¥3,980 H-101



ファミリーキング

①タイプⅠ（1人用） ¥3,980〈S-101〉
②タイプⅡ（2人目用）¥ 800〈S-102〉

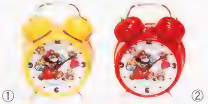


※タイプⅡは、タイプⅠに接続してご使用になれます（アダプターはいりません。）

スーパーマリオブラザーズ スーパービッグ・ベル・クォーツ 目ざまし時計

各¥4,500

①黄色 TT-106 ②赤色 TT-107



まきまきバスタオル

（60×118cm、綿100%）

各¥1,600ですが、この商品に限り必ず2点（¥3,200）以上でお申込み下さい。

（①スーパーマリオブラザーズ TM-114 ②スパルタンX〈TM-115〉 ③マリオブラザーズ〈TM-116〉 ④エキサイトバイク〈TM-117〉 ⑤F-1レース〈TM-118〉 ⑥サッカー〈TM-119〉 ⑦ドンキーコング〈TM-120〉）



スーパーマリオブラザーズ ビニールプール

各¥4,300 TT-108

直径100cm、キルティング底



スーパーマリオブラザーズ クォーツ掛時計

各¥2,980

写真の商品（赤色 TT-104）の他に、黒色（TT-105）もあります。



ジュニアタオルケット

（130×180cm、綿100%）

各¥3,800

（①スーパーマリオブラザーズ〈M-101〉 ②スパルタンX〈M-102〉 ③エキサイトバイク〈M-103〉）



（①スーパーマリオブラザーズ〈M-107〉 ②サッカー〈M-108〉 ③F-1レース〈M-109〉 ④ドンキーコング〈M-110〉 ⑤スパルタンX〈M-111〉 ⑥エキサイトバイク〈M-112〉 ⑦マリオブラザーズ〈M-113〉）



バスタオル60×118cm スポーツタオル40×105cm フェイスタオル33×80cm ミニタオル33×33cm いずれも綿100%

タオル4点セット

各¥3,300



毛布

（140×100cm、アクリル100%）

各¥4,500

（①サッカー〈M-104〉 ②F-1レース〈M-105〉 ③マリオブラザーズ〈M-106〉）



購入方法（こうにゅうほうほう）

〈お問い合せ〉時間3:00〜5:00
〈ファミコングッズ係〉TEL 03-501-5308（直通）
03-591-9161（代表）

キリトリ線

申し込み書（ファミコン5/16）　　通信販売期間6月15日まで

氏名	保護者名（申し込み者が15歳未満の場合） ㊞	性別 男・女
住所 〒　　TEL:		年齢　　歳

商品名	商品番号	個数	品代	送料	合計金額
				700円 ※送料は、10,000円以上購入の場合は無料です。	

●申し込みは、他の用紙でも結構です。ボールペン等ではっきりお書き下さい。

キリトリ線

★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項を記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。
★送料は購入額合計1万円以下の場合は700円です。ただし1万円以上の場合は無料となります。（送料には、郵送料と梱包料が含まれています）
★現金書留以外の送金方法（普通郵便、切手、為替など）では、不明の際、責任を負えませんので受付け致しません。
★品物は、現金書留到着後、約1〜2週間でお届け致します。
★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。
★万一、商品が不良の場合は商品到着後7日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します。

申し込み先
〒105 東京都港区新橋1―18―21
㈱徳間コミュニケーションズ
FCMファミコングッズ5/16係



禁
十二才未満
君たちには無理かもしれないから……
注意：ファミリーコンピュータ用では
発売されておりません。
今までのゲームでは
飽きたらないと考えている
ベテランゲーマーの君たち、
君たちが知っているゲームだけが
コンピュータ・ゲームだと思ってはいけない。
まだまだ君たちの挑戦しなければならない
ものはたくさんあるんだ。
もう、そろそろ大人の世界へ
入ってみないか。
今の君たちには想像もつかない、
すばらしい世界がそこにはある。
でも、それには君たちの
知力、体力、創造力の
すべてを出し切らなければならない。
まぁ、今までで満足している
君たちには
無理かもしれないけれどネ。
XANADU
ザナドゥ
FALCOM ORIGINAL ROLE-PLAYING GAME
DRAGON SLAYER II
XANADU computer program is a trademark of falcom
Falcom
●ハイパーロール・プレイング・アドベンチャーゲーム"ザナドゥ"……定価¥7,800
NEC
PC-8000シリーズ
PC-8800シリーズ
PC-9800シリーズ
SHARP
X1シリーズ
X1turboシリーズ
(カセット ¥6,800)
富士通
FM7/77
シリーズ
Falcom
日本ファルコム株式会社


ファミリーコンピュータロールプレイングゲーム
ドラゴンクエスト
DRAGON QUEST
全国一斉
5月27日新発売
スタッフ
モンスターデザイン　鳥山　明
シナリオ　堀井雄二
プログラム　チュンソフト
音　楽　すぎやまこういち
企画制作　㈱エニックス
©1986 エニックス
©1986 アーマープロジェクト
©1986 バードスタジオ
©1986 チュンソフト
ROMカセット
定価5,500円
※全国の百貨店、量販店、玩具店でお求め下さい。
※ファミリーコンピュータTMは任天堂の商標です。
「ご注意」違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。
ENIX
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号
アイリスビル7F
TEL 03−371−5581



●お買い求めは通信販売をご利用下さい。
●通信販売で購入ご希望の方は、右のハガキの書き方を参考にして、必ずビデオの機種(VHSまたはベータ)を明記の上、お申込み下さい。
●20歳未満の方は、保護者の署名と捺印が必要です。
●商品の発送は5月末からとなります。(送料・振込手数料とも無料です。)
●お支払は一括払いです。商品到着後、同封の振込用紙で10日以内に郵便局からご送金下さい。(振込手数料は不要です。)
●お届けした商品が不良品、及び配送上での破損以外は交換、あるいは返品することはできませんので、ご了承下さい。
●お問い合わせ先
徳間コミュニケーションズ「スーパーマリオ全ステージ攻略ビデオ」通販係へ
TEL.03(591)9161(代表)または03(501)5308(直通)
※電話でのお問い合せは、月曜日〜金曜日(休日を除く)の午後3時〜5時の間にお願いします。

(申込書)

スーパーマリオブラザーズ
全ステージ攻略ビデオ申込書
ビデオ機種　V.H.S　ベータ
郵便番号
住　所
電話番号
氏名(フリガナ)
生年月日　性別　㊞
20歳未満の場合
保護者氏名(フリガナ)　㊞

郵便はがき
40円
105-□□
東京都港区新橋1の18の21
(株)徳間コミュニケーションズ
スーパーマリオ全ステージ攻略ビデオ通販係　行

※ハガキが到着してから発送まで2週間程度かかります。

TOKUMA SPECIAL VIDEO

製作・発売元
徳間書店

販売元
徳間コミュニケーションズ
〒105 東京都港区新橋1-18-21
TEL 03(591)9161


いきなり新展開
ウル技DJ
テク
ディー
ジェー
ファミコンの女王はあたい
あたいはつおい！おまけに美しい！
なんてったってパンツがくさい！
タッグチーム
パリーン
鏡見ろ！
第5回プロレスリングで大乱闘!!
まんが／山田ゴロ
残念ねてるちゃん
強くて美しいファミコンの女王はわたしミコよ！
なまいきなやつめ
それならタッグチームプロレスリングで勝負だ！
わっ
おらこの日がくるのをまってただ！
キャピキャピ
タラー



〈タッグチームプロレスリング〉マスクロス&ウォーリーのストロングバッドとウルトラマシーン&リッキーのリッキーファイターズが四角いジャングルでくりひろげる本格的プロレスゲーム。Ⓑボタンを連打して技を選ぶところが興奮するのだ。キミもスーパーチャンピオンを目指せ!!（ナムコ　4900円）

十両技

場外に出たときに、相手をパンチしてからⒷボタンを7回押すと鉄柱攻撃ができる。
そのときにメキシコの星といわれるマスクロスやその他の英語の名前のレスラーたちも、日本語で「イテッ」という。
外人のふりをしていても、とっさの場合日本語で叫ぶので、全員日本人なのだ!?

群馬県／大武誠クン



〈ミコ〉いきなり登場して、ほとんど主役なのも美しさのせい!?

〈てる子〉強力なライバルの登場でさらにパワーアップしたのだ!?



あっ フォールされた！
しかし まだ自力で返せるエネルギーはあります！
ゴロ
フン 負けろ！
こんな時はこの技！
たすけて！
大関技
No.7のウル技50＋1のコーナーの㊼番を、まだ自力でフォールが返せるエネルギーがあるときにやる。
すると、ウルトラマシーンがリッキーをハリセンでたたいてしまい、リッキーは観客のほうまで行けることがある。
大阪府／与沢彰クン
な、なにこれ！
ひきょうよ 早くリングに上ってきなさいよ！
これは たいへんいい作戦です
このまま安全な場所まで行って、タッチこうたいすればいいわけです！
さあ ウルトラマシーンの登場です！



〈DJ〉進行役。主人公のはずだったが女性軍に押されぎみかな!?

〈まさとし〉ほとんど出番がない。でもアシュラ西沢よりはまし!?



ミコちゃんは
リッキー
ファイターズ
てる子は
ストロング
バッドです！
この勝負で
ファミコンの
女王が
きまるわけ
ですが
どちらに
勝ってほしい
ですか
ゲストの
ゴロさん
ゴロ
おら
美しいものが
好きだべ
だから…
すると
当然！
はい
てる子
だす
ゴロ
あんた
友だち
なくすよ
ゴロ
エヘ
エヘ
エヘ
クイ
クイ
CHAMP 35R
ROUND 1R
JPN 3
1P
CP
COUNT = 01
おっと
リッキー
場外へ
おとされた
エネルギーも
少なくなって
います！
ぐふふ
待ってて
あげるわよ
リングに
あがって
おいで
ゴロ
バカ

〈謎の人物〉何だかわからないが、全ページに登場する重要人物??



小結技

この技はホントは1人用でしかできないのだ。

もし、場外に落とされたときに、エネルギーが少なかったら、タイムぎりぎりまで場外にいるのだ。少しずつエネルギーが増えるぞ!

神奈川県／斉藤裕司クン







COUNT = 20
RING OUT!
カカカーン
あっ
バカでぇ リングアウト負けしてんの!
これでわたしがファミコンの女王ね
ウ～
もう1回!
もう1回チャンスをちょんまげ!
わ、わかったわ もう1回ね
オエ～
今度こそあたいが勝つだぜったいに!
わっ
てる子もし負けたらどうする?
フン
DJのお嫁さんになる!
あんた不幸やなぁ
エ～
ゴング!
ゲスト
ポッ
クネ
クネ



さあ今度こそ最後の試合です
わたしとしてはミコちゃんに勝ってほしい！しかし……
ミコちゃんが勝つとてる子がお嫁にくる！
やだ〜〜〜！
アホ！
DJには悪いけどわたしぜったいに勝つ自信があるわ！
わあん！
あっ2人同時に場外に落ちた！凶器のゴングが目の前だ
ウォーリー凶器攻撃だ！
リッキーまにあわない！
キョーキー！
わっちびった！


やったあたいが勝ちよ!
エ〜ンうれしいよ〜
そうかしらこんなこと知ってる?
小結技
この技もホントは1人用のみ有効だ!
2人同時に場外に出たときにゴングが落ちている。そのゴングに先にさわったほうが凶器攻撃ができる。でも、ゴングに近づかずじっとしていよう。敵は凶器攻撃をしたあと、その場を動けなくなるのだ!
千葉県/友澤尚徳クン
とおっ
ぎえええっ足が動かねえ
はははっ技のかけほうだいだぜ!
バックドロップ!
ぐえっ
ボディスラム!
わあっ
ウォーリーがんばってー!
どっちも負けるな!
へんなの
ゴロ

おしゃべりDJ

〈いっぱいお手紙ちょ～だいか!?〉ウル技を発見したよ～んというキミはP99のお知らせをよく見て、ウル技のコーナーに送ってほしい。ミコちゃんやDJへのはげましのおたより、または苦情のあるキミはP99と同じ宛先で、ウル技DJ係へ送ってね♡ ウル技を採用されたキミには技に応じた認定証をあげるよ!!



大関技

はっきりいってジョイボールなど、連射機能のついている、ジョイスティックがあれば、ほとんど無敵だぜ！ただしこれは場外での話。まずは場外に出なければいけない。場外に出たら、Ⓐボタンをず〜っと押しっぱなしにして、敵にくっついていればいいんだ。

あっという間にパンチして、ボディスラムする。敵が倒れたら、そのそばにくっついてると、敵が立ち上がった瞬間に、またあっという間にパンチして、ボディスラムするよ！

これをくり返して20秒寸前にリング内に戻れば、勝利はキミのものだ！リングに戻るタイミングがあまり早いと敵も戻って来るからほとんど20秒になってからがいいよ！

兵庫県・羽渕満信クン

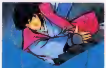




次号は謎の村城!!


FAMILY COMPUTER™
DISK
ディスク
Corner
連載 第3回
From京都任天堂
ゲーム制作者が答える
ゼルダの伝説Q&A
緑雨城・桃雨城・村雨城の攻略法を大公開!!
謎の村雨城完全マップ2





今回は村雨城までのすべてを明らかにしちゃうゾ

このゲームのおもしろさは、ユニークな敵たちと鷹丸のアクション、それに移り変わる道中の背景の楽しさにあると思うんダ。本当に旅しているような気分だネ。では、後半の旅を簡単に紹介。



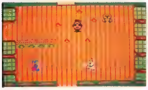
緑雨道中

雪景色がキレイな緑雨道中。後半は河原が多く水ぐもが絶対ほしい。



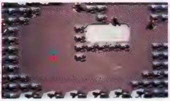
緑雨城内

あらたに加わる強敵は火炎をぐるぐるまわす中忍。火炎に気をつけようネ。



桃雨道中

前半は城下町がつづき、後半は岩がごろごろした荒れ野で空から襲いくるムササビに用心。



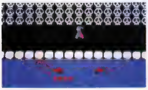
桃雨城内

ピンクピンクしたお城だけどナメたらアカンで。だってオンナは怖いんだモン。



村雨城

ラストはヒュードロドロどくろの迷路の村雨城。ここでは時との闘いナノダ。



緑雨城、桃雨城、村雨城の攻略法大公開!!

キミは〝ナゾの生命体〟を見たか!? 今回はいよいよ村雨城までの完全マップをバーンと公開しちゃうのだ。緑雨～村雨はマップがいっそう複雑だから、きっとお役にたてるハズ。では、あらたなる旅立ちにゴー!



こうして鷹丸は最強剣士となる。キミ知ってた!?

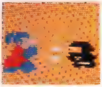


最初の刀と小柄だけじゃ、強敵にはカナワンから、まずタヌキから火炎か風車剣を奪う。風車剣のほうが飛距離が長く効果的だぞ。途中で小巻物もいっぱい取っとこうぜ。





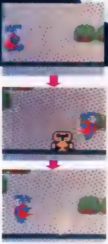
風車剣





イナズマ

おつぎは、隠れダヌキからイナズマか透明の術を奪うべし。一撃必殺のイナズマのほうが良いかナ。隠れダヌキは玉手箱同様に画面のどこかに隠れてるゾ。



●な～んにもないところからタヌキ登場。イナズマいただき!

タヌキから武器を奪ったらさあて、今度は玉手箱をさがしていろんな忍法を身につけちゃおう。速足の術を2つと、水ぐもの術で、バツグンのフットワーク。羽矢の術で飛び道具もスピードアップだ! そして、4つある連射の術では、強敵に効果バツグンの4連射の術を選べばグー!









緑雨には 忍術使いぞろぞろ ワクワクするぜ！

緑雨道中は、前半部分は雪景色の中で、下忍たちや中忍、それに天狗やここで初登場の土ぐもとの壮絶な戦いがくりひろげられる。後半では河原で白忍者やピカピカ忍者たちが暗躍。ワクワクする道中だ。

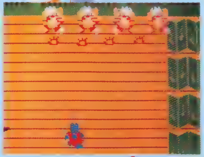
緑雨城内は、基本的には今までの城内と変わらないが、火炎ぐるぐるの中忍が敵キャラとして新たに登場。火炎を投げる下忍にも注意。マップが複雑だから、マップをよく覚えて城主の部屋にむかおう。



後半の河原では水ぐもが絶対ほしいゾ。ないとヤバイのだ



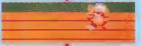
火炎ぐるぐるの中忍が城内を守る。火炎が鷹丸にビュ〜ン



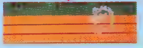
城主がズラリと4人。火炎で攻撃してくる。サテどいつが本物？



しばらくするとこの通り4人同時に消えた



と思ったら、一瞬現れた。コイツが本物だ

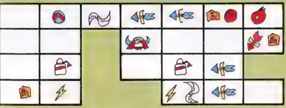


現れたと思えばすぐに消えちゃう憎いヤツ

かくしキャラはここにあるゾ

ただガムシャラに鷹丸を先に急がせるだけではアッパラパー!? どこにどんな隠れ宝が隠されているのか、また、どんな忍法がどんな場合に威力を発揮できるのか、よく考えながらゲームを進めようネ！

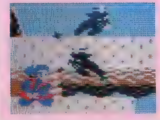
風車剣　イナズマ
速足　水ぐも
王(3連)　4連射
復活





ムササビ

つぎつぎと現れては、空から手裏剣を投げてくる。





土ぐも

突然地中から現れ、手裏剣を3発投げてひっこむ。





緑雨道中完全マップ

謎の村雨城



中[illegible]

ぐるぐるまわる火炎が鷹丸にむかってひとつずつとんでくる。火炎の間をネライ撃ちして倒そう!



緑雨城内 完全マップ

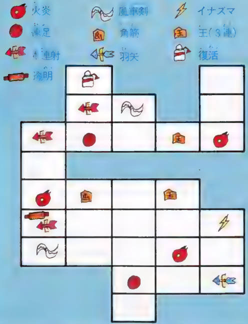


緑雨城主 ヤバイぜ 分身の術

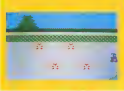
緑雨城主は、分身の術を使い、現れたり消えたりしながら火炎で攻撃してくるちょっとヤバイやつだ。4人のうち本物は1人だけだから、どれが本物かによく注意することだ。



かくしキャラはここにあるゾ



ボーナスラウンド



赤い印ろうや小巻物のボーナスをとる前に煙になっちゃうとソンだぞ。





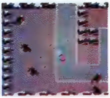




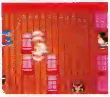
油断は禁物！ 空からムササビ 女の城の桃雨城

桃雨道中は、緑雨道中とはうってかわって何やら不気味な雰囲気の荒野があらわれる。そこではムササビが空から十字手裏剣で攻めてくるゾ。すばやく通りぬけよう。

桃雨城内は、女中忍が雷玉で攻めてくる以外は緑雨城内とそう変わらないが、ピンクピンクしてるので眼がくらむかも？ また、ピカピカ忍者の影忍者には気をつけようネ。



○あれは何だ！ 怪鳥リトラかラルゲユウスか？ 空飛ぶ忍者ムササビだ！



○女中忍が投げた雷玉から白忍者が。体当たりされてはカナワナイ

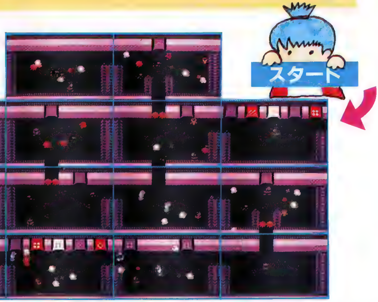
かくしキャラはここにあるゾ

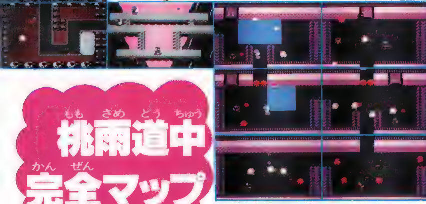


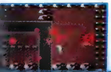
かくしキャラはここにあるゾ











桃雨道中完全マップ

謎の村雨城



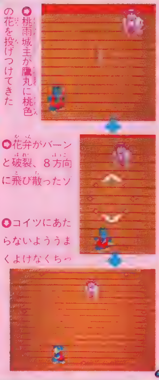
フィニッシュ



桃雨城内完全マップ

桃雨城主と飛び散る花に気をつけろ

桃雨城主は、幻花の術をあやつる女城主だ。昔は美人だったんだって、ホントかな? 幻花の術では、花がくだけて8方向に飛び散る玉になるんだ。当たればこけるのでご用心!



●桃雨城主が鷹丸に桃色の花を投げつけてきた

●花弁がバーンと破裂、8方向に飛び散ったゾ

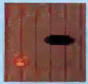
●コイツにあたらないよううまくよけなくちゃ

城内では影にご注意

桃雨城内ではピカピカ忍者の影忍者にご用心。刀で切ったら爆発するゾ。

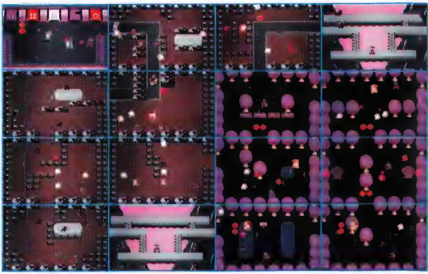


●ややっ、影が爆弾を……君子危うきに近よらず、だ



●影が火炎で鷹丸を攻撃。コイツは切っても大丈夫

フィニッシュ

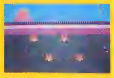


中忍

●女中忍が投げる玉は破裂して白忍者となり襲ってくるぞ

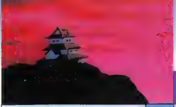


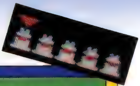
ボーナスラウンド



スタート



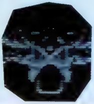




いよいよラスト！ドクロの迷路の村雨城　ムラサメはどこだ!?

さてラストの村雨城、いよいよ正念場だ。不気味なドクロの迷宮をいつまでもウロウロしていたのではラチがあかないゾ。マップをしっかり頭にたたきこむのが、ここでは一番肝心だ。城内の敵キャラでは邪鬼が主役。ピョコンと出てきてはチョコマカ動きまわる姿はかわいいんだけどね。それと、地面と区別がつかない黒い水たまりに注意しよう。

村雨城の敵キャラたち

敵キャラ	画面	説明
邪鬼		○キャワイイヤツなのに鬼火で攻撃する
中忍(6)		○出入口付近に現れ雷玉で攻撃してくる
中忍(7)		○鷹丸につきまとい火炎で攻撃してくる
門番		○玉や〜、バンバンと花火攻撃じゃあ
ムラサメ		○悪魔のようなオソロシイ顔じゃのう
ナゾの生命体		○諸悪の根源。エイリアンみたいなやつ

あぶない！黒い水たまり

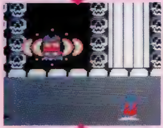
城内は水たまりだらけ。水ぐもが絶対ほしい。



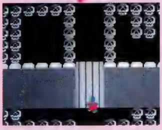
○水たまりにはまった、ヤバイ、邪鬼が来たソォ

○あ〜あ、やられちゃったよォ。水ぐもがあったらな

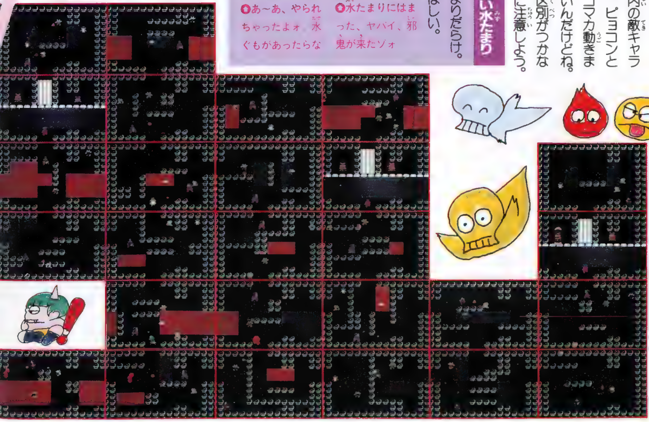




○のびて縮んでバンバンバン！　コンニャロ！



○門番を2匹ともやっつけ橋がおりた。さあ、行け！

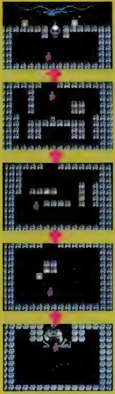




スタート

謎の村雨城

さあ,ナゾの洞くつへ進め！



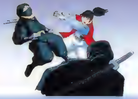
○ここがナゾの生命体がいる異次元空間　ナゾの生命体は宇宙からの侵略者だ

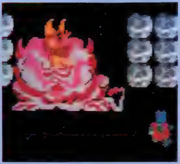
○○○2度とは戻れないナゾの洞くつが続く

ムラサメを倒したらおなかのあたりの空どうに入ろう。そこが、ナゾの洞くつの入り口。奥にはナゾの生命体がいるぞ。慎重に進め！

○今、ムラサメを倒したところ。石像の下の空どうに入れば画面が一瞬消えナゾの洞くつに進む

悪魔のようなムラサメを倒せ！

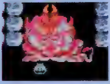




○ドヒャー、ムラサメ……オカー

鬼面の術で攻撃してくる悪魔のようなムラサメは恐ろしいネ。敵の弱点は顔だから、顔面をねらって飛び道具の連射攻撃だ！





○○オソロシや、ムラサメ！ 鷹丸をにらんで鬼面をはいてくるゾォ



○やった、ムラサメを倒した！　ムラサメは石像に、何だか大魔神みたいやなあ



○これがおニャン子じゃなくて、鬼面ダ

村雨城の門番は番犬!?

村雨城内の門番は実はこま犬の化身。バンバン（ワンワンじゃないんだよ）と鳴いて光玉で攻撃してくる。憎たらしい顔したヤツだネ。



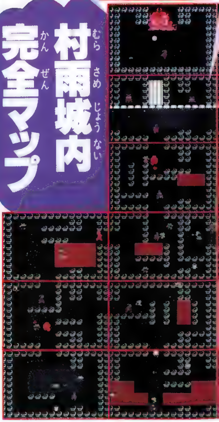
かくしキャラはここにあるゾ



火炎　風車剣　イナズマ　透明　無敵　速足　水ぐも　角筋　飛車筋　王（3連）　4連射　羽矢　復活

村雨城内完全マップ

フィニッシュ



"謎の村雨城"解説本　訂正とおわび

小社が編集いたしました"謎の村雨城"のゲームに付属の解説本中、36ページで暗号クイズの問題が「ひろば三　なぞ四の　えど二八　み六五・なな七のみ」とあるのは「ひろば三　なぞ四の　えど二八　み六ん・なな七のみ」の誤りでした。

5月15日発行の2刷分以降の解説本では訂正ずみですが、4月30日発行の初刷分では誤っています。

編集上の手違いによりゲームユーザーのみなさま、並びに発行元の任天堂株式会社様に多大なる御迷惑をおかけいたしましたことを、謹んでおわび申し上げます。

なお、この暗号クイズは日本文モールス信号の一種で構成されています。ぜひともチャレンジしてみてくださるよう、お願いいたします。

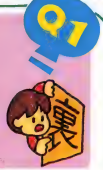
昭和61年5月

株式会社徳間書店

ゼルダの伝説のハジメに迫る！

ゼルダの伝説 Q&A

マリオ2やバレーボールなどますますの充実を見せてきたディスクゲーム。ボクらもハリキッて、次のゲームとこのQ&Aに取りくんでいるヨ！ さて、今月はどんな質問が来てるカナ？



「ゼルダの伝説」にも表と裏があるそうですね。そこで質問があります。表の舞台の国の名がハイラルだとすると、裏の舞台はいったいどこですか？ 決まってないなら、ボクにつけさせて下さい。

吉内圭クン

表と裏の関係は、別の場所でなく、パラレルワールドっていうものなんだ。

パラレルワールドっていうのは、ちょっとムズかしいかも知れないけど、**ボクらのいる世界と平行して、違う時の流れをしている世界**のこと。まんがなんかでよくある"もしも……だったら"っていう感じの世界。一見するとまったく同じようだけれど、細かく観察していると実は違うっていう、別の次元の世界なんだヨ。同じリンクが登場してはいるけれどネ。

考えようによってはカガミの中と外もパラレルワールドだ。ちょっと見るとまったく同じようでも、実はどこかが違っている、そんなフシギな世界－これがパラレルワールドだ





今回のおはなしでは、**たつくさんあるゼルダの伝説のうちの、2つの世界**をディスクカードの中に入れてあるんだ。だから、国の名は2度目もハイラルなんだよ。

でも、ハイラルでない「ゼルダの伝説」もどつかにあるかも知れないネ!?

ある日のMIYAHON&TENTEN!

お〜い！ またファミコンの本が出てたから買ってきたゾォ!!

ホイ。う〜ん、次から次へとたくさん出るなあ。ホラ、こんな山になっちゃったヨ。「ファミマガ」以外にも毎月たくさんの雑誌が出るようになったし、"攻略本"なんかもゾクゾク発売されているし……。みんな、どんな本を読んでいるのカナあ。

ゲームを買って、本も買ってじゃ、おこづかいもおいつかないかもネ。でもやっぱり、**ヒントを読んだり、人に聞いたりは1番最後にしたいな。**どうしても解けなくなったら少しだけ……。



やっぱりホントは、自分で解いたほうが、ゲームがオモシロクなると思うんだけどネ……



Q2

表のゼルダを全部クリアしました。けれど結局、リンクのダメージを減らしてくれるというブルーリングとレッドリングは、見つけることができませんでした。いったい2つのリングはどこにあるんでしょうか?

兵庫県/安岐朋成クン



すると安岐クンは、リングなしでガノンをやっつけちゃったの? う〜ん、そりゃすごい!

なんかハガキを見ていると、同じようにリングを取らずにクリアしたコってかなりいるようだね。まあ、リングやソード、それにマジカルシールドなんかは、ゼッタイに持ってなくちゃいけないってわけじゃないけどね。

さて、問題のレッドリングとブルーリングだけど、前号のパーフェクト版必勝ガイドを見てくれるとわかると思うんだけど、もう1度おさらいすると、ブルーリングは商人のところで、レッドリングはLEVEL 9の迷宮のどこかで手に入れられるハズだ。商人は、湖のほとりのドコカにいるぞ。



おじいさんのヒントはちょっとイジワルかも知れないね。でもウソはいってないんだモンネ!

Q3

ボクはゼルダの伝説がだぁ〜いスキ! ところでMIYAHONさんとTENTENさんは、この話をどこで思いついたんですか? どういうとこで、どんなふうに思いついたのか、できるだけクワシク教えて下さい。

大阪府/嶋崎忠雄クン



うむむむむ……。

ふんむむむ……。

ダメッ! やっぱり思いだせないや。「ゼルダの伝説」のハジメのハジメっていうのはちょっとワカンナイなあ、もう。

でもゲームの内容自体は、ゲーム作りのスタッフみんなで、ワイワイ言いながら考えたんだヨ。ゲームができるまでの間には、ボクらをはじめ、音楽を作る人、絵を作る人、ほかにもゲームを実際に遊んで試してみる人など、たくさんの人の手を通っているんだよネ。

みんなこんなお話が好きなんで、ドンドンふくらんだすえにできあがったのが「ゼルダ」。だからこんなにイッパイ詰まってるんだよ。

タクサンの人のアイデアを盛りこんで、「ゼルダの伝説」のお話は作りあげられたんだよ





テレフォンサービスのお知らせだヨ!



任天堂では、どうしても先に進めないキミのために、LEVEL-7, 8の迷宮の入口などのヒントを、テレフォンサービスで流しているぞ。

東京	☎03(252)2220	大阪	☎06(243)9444
京都	☎075(525)3444	名古屋	☎052(586)3000
札幌	☎011(612)4144	岡山	☎0862(55)2130
高松	☎0878(37)0800	熊本	☎096(366)8800
釧路	☎0154(25)8200	福岡	☎092(714)6500

まちがえずダイヤルしてネ!



Q4

地上のかくれた洞くつの中で、"ナイショ"と言っている敵がいますネ。いつも思うんですがアノ敵は本当は、敵か味方どちらなんですか? また、ホントはどんな理由であそこにいるんですか? 知りたいです。

大阪府/鳴崎忠雄クン

いちおう、あれは設定の段階では、ルピーを払って見のがしてもらうってことになってたんだ。まあ、敵であり味方でもありってとこかなぁ。キミの考えかたしだいで、どちらにもとれるよネ。正義に目覚めてリンクの味方になったとか、ひとりだけコソッと洞くつに隠れて、戦いを避けてるヤツだとかネ。イロイロと想像してもらうのも「ゼルダ」の楽しさのひとつ。あとはいろいろとお話を作ってみて!

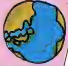


おっと! 画面自体はイジワルして見せないゾ。すぐにさがせるハズだから、キミが行くこと

オットこれは困ったナ。これじゃボクらがたくさん[illegible]ワカラないハズダ。L[illegible]くれたと思ったんだけれど……。ウーン、国際的たあ



Q5



ボクはホンコンに住んでいる「ファミマガ」の読者です。ゼルダのヒントなどイロイロ書いてあるのですが、ボクは日本語が読めなくて……。

ホンコン/ジェラード・リークン

MIYAHONさん、どうしましょうか? うーん、これはつまりLEVEL-7のとこでわからなくなっているってことみたいだね。他にもスーパーマリオのWORLD9のことや、トクマソフトのことなんかも書いてあるけどネ。まあ、マカセナサイッ! 私MIYAHONが、英語でデーンと答えてしまおう。

リーくん、これからもファミコンを楽し……と書いてもワカラないのか。Let's enjoy FAMICOM! うーん、ボクのも通じたかなァ?

PRINCESS ZELDA SEALED THE MYSTERY OF (LEVEL-7 & 8) WITH THE HELP OF NAIAD AND SALAMANDER'S STRENGTH.

TO SOLVE THIS, IS TO BORROW THEIR STRENGTH.

IT IS IN THE BROWN DEAD FOREST. THE LEFT SIDE FOUNTAIN IS THE SEALED LEVEL-7 LABYRINTH. ALSO, IF THE SALAMANDER IS CALLED IN WITH THE CANDLE, THE FOREST TREES WILL BURN. LEVEL-8 IS SEALED WITH THAT TREE. ASK THE OLD MAN LIVING IN AMOS NEAR THE OCEAN WHICH TREE IN THE GREEN FOREST SHOULD BE BURNT. ALSO, THE 2 HUGE ROCK DEEP IN THE DEATH MOUNTAIN IS KNOWN BY THE PEOPLE AS SPECTACLE ROCK.

OH YES! THE TREASURE IN LEVEL-2 IS ONLY A MAGICAL BOOMERANG AND THE RED RING IS SUPPOSED TO BE FOUND IN THE HIGHER LEVEL LABYRINTH.
ALSO, IN THE LEVLE-7 LABYRINTH, IT IS POSSIBLE TO GO TO THE 3 ROOMS NEAR THE TRIFORCE THROUGH AN UNDERGROUND TUNNEL. DON'T FORGET! TO PUSH THE BLOCK, YOU MUST KNOCK DOWN ALL THE ENEMIES.

THE MYSTERY OF ZELDA IS HIDDEN DEEP INSIDE SO SOLVE THE PROBLEMS LITTLE BY LITTLE EVERYDAY WITHOUT IMPATIENTLY.

Dear Editor

Greetings to you all at **Family Computer** bi-weekly, I'm a regular reader of your fabulous magazine here in Hong Kong. Regretly to say that being a non-Japanese speaker, I can only look at the pictures and guess from the Chinese characters what the articles are about. My favorite coloum is your monthly ultra tips. They are both very interesting and useful

I have been a Famicom user for over a year now and I've been buying games through friends who happen to visit Tokyo. On my last visit to Tokyo, I was lucky enough to get hold of your two releases **Lot Lot** and **[illegible]** you know how hard it is to get games in Tokyo, they sold out so fast!), I found them both very entertaining and of high standard. I especially like Lot Lot as it challenges both the mind and reflexes. keep up the good work and am really looking forward to your future releases. Do you guys have any promotional posters(like the ones I saw in Tokyo) for the games, if so can I order them from you, please give details and postage required

I bought the new disk system for the famicom recently and the game Hyrule Fantasy-which I believe your guys printed the menu. Being a non-Japanese user/reader, I still find it pretty easy understanding the main elements of the game through the menu and your mag. But after passing level-6, my problem started, I can't locate the entrance to level-7 I have been to every places possible. I sure hope you guys could give me some tips in finding it (I realise you can bribe an old man for hints but unfortunately in my case ,the hints are all printed in Japanese. Also, in the April issue you showed a screen shot of world 9 in Super Mario Brothers, could you please tell me if it really exist in the game, if so, show me how to get there please as it is my favorite game. And could you give me some information regarding the new Entertainment System from Nintendo. I've written to them and their seemed to be a bit reluctant when enquiries about new products are concerned(But they've really helpful and kind to enquiries regarding other aspects) So far, two games have been announced for the new disk system, with both of them being role playing games. any news that Nintendo will be releasing their more complicated arcade games for the system now they've got the extra memory? Games like Super punch out! etc. Well, my list of questions seem to be going on forever, I better stop before I bored everybody to sleep

THANK YOU very much for your time and hope to hear from you real soon

Yours sincerely
Francis Gerald Lee

P.S. Please do not reveal my name and address if you're going to answer and print my letter in your mag. as my friends are readers too, you do understand don't you? **THANKS** again!!

これがリーくんの送ってきてくれた手紙。キミのおとうさんに読んでもらってミテミテ☆



ゼルダの伝説 Q&A





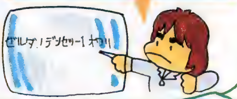
Q6

「ゼルダの伝説」を表裏ともクリアしました。すると画面には〝ゼルダのデンセツ―1 オワリ〟の文字。「ゼルダの伝説」の2や3が出る予定が、ひょっとしてあるんですか？

東京都／中原洋子サン

洋子ちゃんは全面クリアしちゃったんダ、スゴイなぁ！ 他にもゾクゾクとクリアしたっておたよりが届いてるみたい。で、問題のメッセージだけれど、これでゼルダの伝説がひとまわり終わりましたヨって意味なんだ。

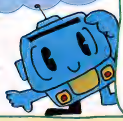
まぁ～つまりィ～。このメッセージでひととおり゛ゼルダの伝説゛は終わりましたヨ！ というわけ。あとは裏面がツヅいていくんだ



だから今のトコロ、メッセージ自体の意味はナイってことだネ。せっかく質問してくれたのに、もうしわけないケド……。

ちなみに上の数字は、メニュー画面に出ているものと同じで、リンクが何回やられちゃったかを示している。今号のウル技で増やさない方法は発表されたけどネ。

アレアレ、MIYAHONさんとTENTENさんはコンナことを言ってるけど、やっぱり続編は出ないのかな。そうだとしたら、ナントナク残念だネ！ でも、あのスーパーマリオにも続編が発売されるし、ナーンカ「ゼルダ」も、続きのお話がないこともないようなフンイキ。ここはちょっとじっくりと、期待してみようカナァ……。



Q7

エ～ンッ!! ゲームが終わって、ディスクカードを取りだそうとしたら、出てこない！ どこも壊れてないみたいナンだけれどどうしてなんですか。コマッタよォ～☆☆☆

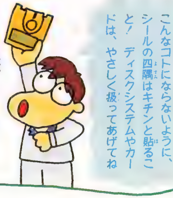
和歌山県／西田知巳クン



アララ、ホンマかいな。いったいどうしてそんなことになったのかな？

キット、ボクが思うには、西田クンはディスクカードによけいなシールや、あるいは書き換えをして新しいシールを貼ったんじゃないかな。モチロンよけいなシールは貼っちゃダメなんだけど、正しい位置に貼ったシールでも、キチンと貼らないと端がめくれちゃうことがあるンダ。するとそれが、ディスクシステムの内側にくっついちゃうというわけ。ちょっと指でカードをつまめば出ることもあるけど、あんまり乱暴はダメ。どうしても出てこなければ、買ったお店に相談してみてネ。

こんなコトにならないように、シールの四隅はキチンと貼ること！ ディスクシステムやカードは、やさしく扱ってあげてね



お知らせ

ちょっと今回は、ゲームの謎から離れた質問に答えてみたカンジかな。こんなふうにイロイロな質問を、ボクら、待ってます！

ゲームに関することのほか、「ゼルダの伝説」をプレイしていて、ふとギモンに思ったこと、ゲームを終えての感想、キミの描いたリンクや敵たちのイラスト、マップや必勝法などナンデもOK！ 楽しいおたよりを、ドンドン送ってネ。

質問やイラストなど、おたよりが採用された人には、「ファミマガ」特製の記念品をさしあげちゃいマス。けど、最近はホントに裏の質問が増えたね。いちおう迷宮についての謎など、LEVELの低いトコのものから順に答えるけれど、裏の質問は今のトコロカンベンしてネ。地上の洞くつは、ひとつひとつの場所は違うけれど、表で使ったたくさんの方法と、少し頭もつかってみてくれれば必ずみつけられるはず。これをヒントにガンばってみて！



おたよりのあて先は

〒105 東京都港区新橋4-10-1
徳間書店 ファミリーコンピュータ
Magazine 編集部「ゼルダQ&A」係

ダヨ！



ント

3000名限定

クイズのお知らせ

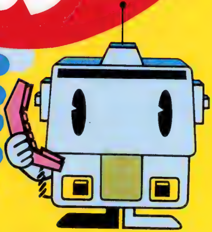
問題

ファミリーコンピュータマガジンの発売日は毎月第○と第○○曜日です。

おかげさまでファミマガも月2回刊。これを記念して、小社では、抽選で3000名にオリジナルのテレホンカードが当たるクイズを実施いたします。

上の問題の○印に当てはまる文字を赤字で書いて、左ページの図の要領でご応募ください。締め切りは6月20日金曜日（消印有効）。必ず官製ハガキでお願いいたします。なお、当選は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

毎月第1と第3

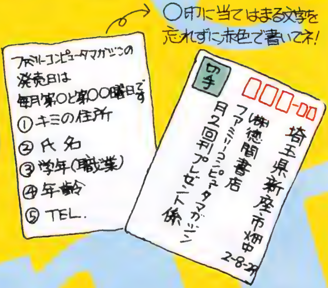


金曜日発売です。

公正取引委員会の告示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

月2回刊記念プレゼ

ファミマガ特製のテレホンカードが当たる!!



●あて先
〒352 埼玉県新座市畑中2−8−29 (株)徳間書店「ファミリーコンピュータMagazine」月2回刊プレゼント係

ファミリーコンピュータMagazineは

次号の

大充実！新作紹介

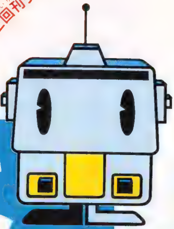
スクーン（アイレム）

東海道五十三次（サン電子）

スーパーチャイニーズ（ナムコ）

チョップリフター（ジャレコ）

合計で3000名にファミマガ特製のテレホンカードが当たる月2回刊クイズも好評実施中



ファミリーコンピュータMagazineは6月6日(金)発売です！

ウル技はまたまた50本！

ウル技DJは謎の村雨城

ウソ技クイズも大人気

内容豊富！売り切れ注意！

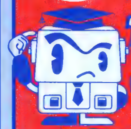
徳間書店

定価290円

一部地域で発売日が異なる場合がありますので、お近くの書店にご確認ください。

若先生の自作面コンテスト

これが解けるか？ ロードランナー＋ナッツ&ミルクの巻



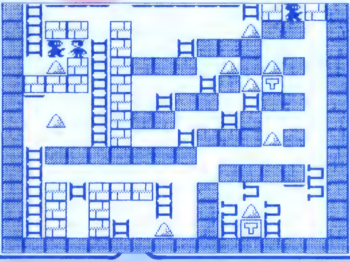
今月から、ウデ自慢、アタマ自慢の人たちのための、クイズがはじまるよ。70ページの記事をよく読んでふるって応募しよう。

リアルタイム時間差掘りの面

ロードランナー
作・森満孝巳

今月も最初は初級面。最近ロードランナーの投稿で、アタマを使って解くパズル面が増えてきているけど、この作品は、ランナーのすばやい動きが勝負のリアルタイム時間差掘りの面だ。

具体的には、右上の3つの金を取るときにこの時間差掘りが必要になるよ。出口のレンガを掘ったら、一目散に金を取りにいこう。



この面でむずかしいのは、左側中央に浮かんでいる金を取ることだ。この金を取るには、すぐ上のロボットを外に出さなくてはいけないのだが……。

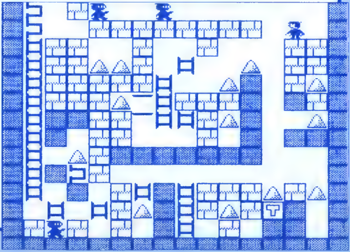
ワザの組み合わせがポイント

ロードランナー
作・加納岳志

ロードランナーには、頭歩きワザや時間差掘りなど、固有名詞のつけられたいろいろなワザがあるよね。ロボットに金を運ばせるロボットワザもその1つだ。

この作品も、前半はロボットワザを使う。2匹のロボットを使って、右はしの金2コと左の1コを取ってしまおう。

つぎに、右下の金は、時間差掘りと頭歩きワザを組み合わせて取る。



中央にある6つの金は、時間差掘りで取る。レンガの埋まるタイミングがよく考えられていて、とてもいいよ。この面でテクニックをみがこうね。

ロボットを自由自在に動かして

ロードランナー

作・河村吉人

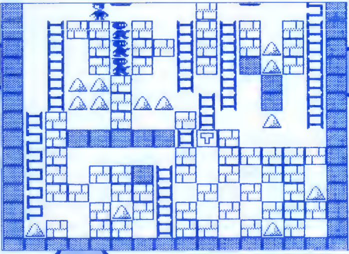
この面も前の面と同様に、ロボットをうまく利用しないとクリアできない面だ。

しかし、ここまでみごとにロボットを自由自在にあやつれる面は、いままで見たことがない。なんだかロボットがかわいそうになってしまうぐらいだ。

左上のくぼ地に3匹のロボットが落ちておりその左下に4つ、右下に2つの金がある。この6つの金はくぼ地にいる3匹のロボットを使っていっぺんに取ってしまおう。

ほかの金もロボットの性格を十分に利用して、うまく誘導しないとだめだよ。

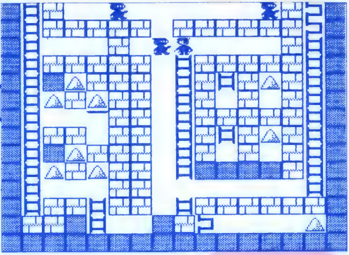
ところで、中央に落とし穴が1つセットされているが、じつはこれがくせものだ。この落とし穴をうまく使えるかどうかが、この面を解くカギをにぎっているとも言えるね。よく考えてみよう。



ロボットと友だちになろうね

ロードランナー

作・川田元也



最近、パズル性の強い、ロボットをセットしない詰めロードランナーの自作面が人気をよんでいるけど、やっぱりロードランナーにはロボットがよく似合うという気もするね。

そこで、この面とつぎの面は、ロボットの性格を徹底的に研究して、友だちになってしまわないと解けないような面を紹介しよう。

この面を見てまず気づくのは、画面が左右に2分されていることだ。画面中央でレンガがたてにビッシリ並んでいるために、ランナーは右側から左側に渡ることができない。

そこで、この左右をへだてているレンガを掘るしかないのだ。だけど、そんなことができるのか？　答えはイエスだ。

しかし、右側に渡れても、安心できないよ。どの金も自力では取れないからだ。そこで、ロボットの力が必要になってくるのだが、あとは自分で考えてみよう。

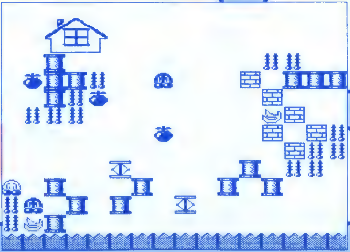
またまた新しい㊙ワザの発見だ

ナッツ&ミルク

作・角明洋

ナッツ&ミルクの自作面については、これまでにもたくさんの㊙ワザを紹介してきたけど、今月もまたまた㊙ワザなのだ。

フルーツの取り方はこれまで紹介してきたワザで取れるから、わりとかんたんだ。中央のリンゴも2つのバネを利用して取る。そのあとがポイントだ。



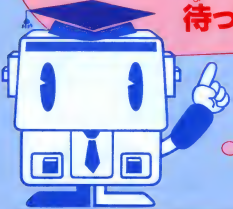
自作面大募集!

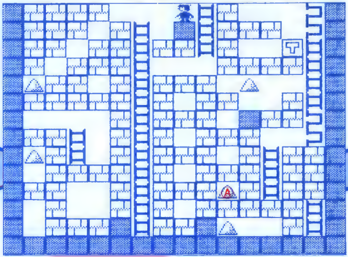
おもしろい自作面を募集しています。投稿にあたっては、かならず自分でつくったものを、住所、氏名、年齢、学年、電話番号を書いて、

〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店

ファミリーコンピュータマガジン編集部自作面係まで送ってね。

待ってるョ!





仕組まれた超ウルトラパズル面

ロードランナー

作・竹内伸一

ロードランナーの最後は、まいどおなじみ、超ムズカしプロ級面だ。

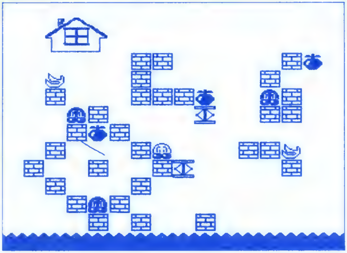
しかもこの面は、たびたび紹介している、パズル面、ロボットのいない詰めロードランナー面なのだ。

ほかのパズル面とおなじで、ロボットがいないかわりに、金を取るのがたいへんむずかしい。

でも、何度も失敗をくりかえしたあとで、やっと解き方を見つけだした喜びは、ロボットに追いかけられるロードランナー面よりおもしろいかもしれないね。

さて、この面はプロ級の面なので、例によってくわしいヒントはいっさいなし。自分の力で解いてみよう。

とくにⒶの金は、超ウルトラパズルが仕組まれているので、根性とねばりでがんばるしかないと思うよ。でも、1回解き方がわかってしまうと、あとは何度でもクリアできるからね。



2つのバネがクリアのポイント

ナッツ&ミルク

作・吉沢研二

今月はナッツ&ミルクが2つ。この面は中央にセットされた2つのバネがポイントだ。

バネの上のリンゴを取るには、2つのバネをうまく利用しなければならない。

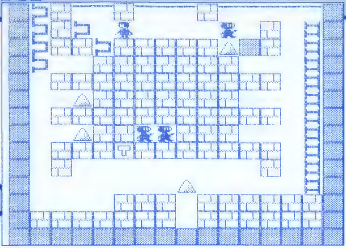
リンゴを取ったあとは右側に渡るんだけど、このときちょっとしたワザが必要になる。わかるかな?

それは、ナント、バネをレンガのように使うのだ。その方法は、自分で考えようね。

また、フルーツを取る順番も決まっている。むやみやたらと取ればいいってものじゃないから、スタートするまえによく考えて動かそう。

フルーツを全部取って、ヨーグルに会いに行くとき、一見すると土管があるため、ロープからロープへ渡れないように見える。しかし、タイミングはむずかしいけど、たしかに渡れる㊙ワザがあったのだ。これ以上ヒントは出さないけど、わかるかな。

出題図



クイズじゃあ〜



ということで、クイズなのだ。今月から新しく自作面クイズをはじめるのだ。つぎの応募の方法をよく読んで、チャレンジしてみよう。問題はむずかしいから、そのつもりで……。

まず上に掲げた自作面を解いてみよう。そして、レンガを掘ったり、金を取ったりする順番をしっかり記録しておこう。

どの順番でクリアするかが、クイズの答えなのだ。

わかった人は、下の解答用紙の赤○の中に、掘ったり取ったりする順番に数字を書き、切り取って封筒に入れて送ってね。なお、封筒には、①住所、②氏名、③年齢、④学年・職業、⑤電話番号を書いた紙を同封すること。

送り先

〒105東京都港区新橋4-10-1
徳間書店ファミリーコンピュータマガジン編集部自作面クイズ係

締め切り

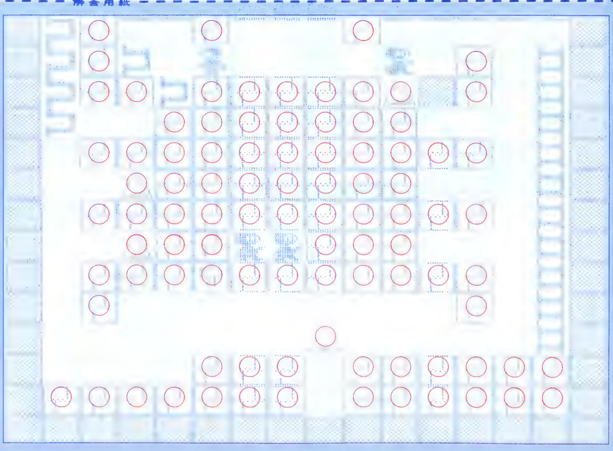
5月末日（必着のこと）

＊　＊

正解者のなかから抽選で20名のみなさんにファミマガ特製の電卓をさしあげます。

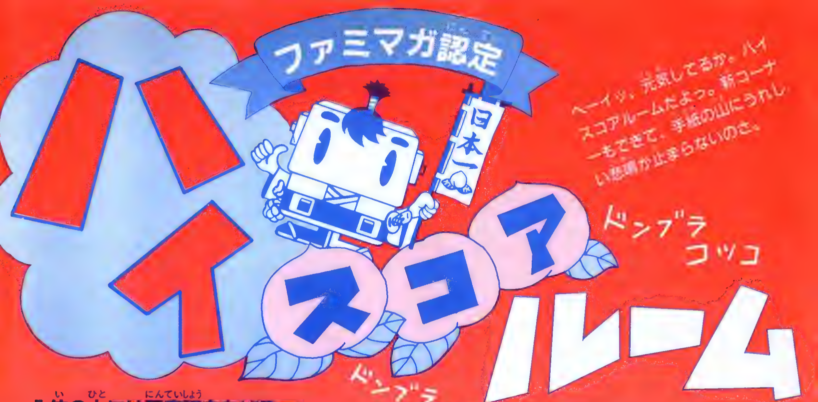
なお、答えが何通りもある場合は、あらかじめ編集部で解いた答えと一致したもののみを正解とし、抽選の対象とします。

解答用紙



キリトリ線

ファミマガ認定 ハイスコアルーム



ヘーイッ、元気してるか。ハイスコアルームだよっ。新コーナーもできて、手紙の山にうれしい悲鳴が止まらないのさ。

1位の人には認定証をあげるヨ。

順位の下の数字は前号の記録 Ⓟはペンネームです

こりゃあたいへん エレベーターアクション

1位 184万1950点（愛知県・森藤正人クン）
2位② 71万4000点（神奈川県・茂木幸彦クン）
3位③ 51万7800点（群馬県・小川和宏クン）
4位④ 44万点（山口県・波多野和哉クン）
5位⑤ 27万5850点（山梨県ⓅNISSAN）

♡ アーケード版でもかなりの人気ものだったよね

エグゼドエグゼス

最高得点999万9900点

♡ うん……画面は複雑、BGMはうじゃうじゃ、敵はブォンブォン。フラッシュ攻撃がまたたまらないわ

こーふんこ～ふん エキサイトバイク

1位 17秒88（愛知県・新家昌美クン）
2位① 19秒82（山形県Ⓟとくちゃん）
3位② 24秒99（埼玉県・黒須直人クン）
4位③ 28秒51（東京都Ⓟスーパータイガー）
5位④ 31秒47（大阪府・桃原聡明クン）

♡ DESIGNモードはつかっちゃダメヨッ！

さっさとしてよネ アストロロボSASA

1位① 95万1500点（神奈川県P天才孤独少年永野幸一様）
2位② 72万8800点（北海道Ⓟとぱらたた）
3位③ 65万6460点（埼玉県・飯田俊之クン）
4位④ 62万1010点（兵庫県・築地昌仁クン）
5位⑤ 59万4590点（大阪府・老田耕一郎クン）

♡ もうちっとで最高得点ってパターンが多いね

あわば～ ギャラクシアン

1位 115万4545点（愛知県・山本智弘クン）
2位② 136万2点（愛媛県・程野芳光クン）
3位③ 44万2点（愛媛県・上田耕士クン）
4位④ 41万6点（愛媛県・水木 誠クン）
5位 37万3点（福岡県・古賀克樹クン）

♡ ちょっと前のシューティングって、コリすぎじゃないし、いまでは貴重もんよ

ひでぶ～ ギャラガ

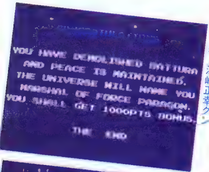
1位 1110万3414点（北海道・蟹沢 暁クン）
2位② 101万1870点（鹿児島県・長瀬正典クン）
3位③ 72万6970点（奈良県・新津 剛クン）
4位④ 27万5900点（秋田県・北畠直樹クン）
5位⑤ 266万7460点（岡山県・近藤教行クン）

♡ ギャラクシアンの兄弟分。仲よしこよしヨ

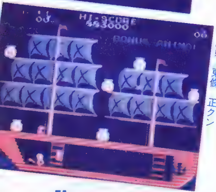
おにゃんこTOWN

最高得点999万9990点

♡ ファミマガNO6で、スコアがどんどんのびるウル技が出たのでオシマイ、ところで樹原がスキです



東京都・江崎正幸クン



徳島県・東條 正クン

けっきょく南極大冒険 だわ♡

1位 97万7330点（茨城県・清水克弥クン）
2位① 73万2900点（北海道・西條光良クン）
3位② 38万6180点（群馬県・貝瀬慶裕クン）
4位③ 33万9980点（島根県Ⓟペンギン1号）
5位④ 33万8660点（神奈川県・斉藤 悟クン）

♡ さすらいのペンギンクンがおしゃま

グーニーズ

最高得点999万9999点

♡ きれいな海を見ることができたかな？ ウル技もざんざばざんざばと盛りだくさんのゲームですゾ♡

キン肉マンマッスルタッグマッチ

1位 1247万5920点（東京都・上松 徹クン）
2位② 208万5846点（北海道・畑中宏之クン）
3位③ 167万7155点（北海道ⓅTRY）
4位④ 167万7481点（神奈川県Ⓟフラッピーの認定者）
5位⑤ 167万6781点（北海道・安西正人クン）

♡ 合成写真を送ったヤツ！すぐわかるんだからね！

CPちでネ!! サッカー

1位 ①99対0の99点差
(兵庫県・田中明彦クン)
2位 ②61対0の61点差
(東京都Ⓟ孫悟空)
3位 ③60対0の60点差
(千葉県・稲家克郎クン)
(埼玉県・佐伯和幸クン)
5位 ⑤59対0の59点差
(長野県Ⓟまつろう)

♡ サッカーに送るときは、かならずレベル5で、コンピュータと対戦してね

ころぶとなくよ〜 サーカスチャーリー

最高得点 999万9999点

♡ ほんとにまあー近ごろはいっきなり最高得点が続出！ ゲームがカンタンなのかキミがうまいのか

パパと2人で ゴルフ

1位 ①44ストローク28アンダー
(埼玉県・川俣友宏クン)
2位 ②48ストローク24アンダー
(大阪府・正野 厳クン)
(大阪府・上澤俊治クン)
4位 ④49ストローク23アンダー
(埼玉県・石島義明クン)
(大阪府・梅本 徹クン)

♡ とことん応募のすくないきょうこのごろのゴルフです。パパも応募してね

うちまくったるぜ!! ジャイロダイン

1位 ①99万9990点
(大阪府・森本英児クン)
2位 92万0590点
(埼玉県・小嶋一孝クン)
3位 35万8100点
(群馬県・小川和宏クン)
4位 22万4810点
(大阪府Ⓟ会員NO・1)
5位 20万6370点
(滋賀県・井上修司クン)

♡ 赤マルつき急上昇！ 次号からは最高得点を出したヒトのみ発表します。認定者はもちろん先着15名まで！

スタコラ サッサの… スターラスター

1位 ①2万7011点
(東京都・沼田陽明クン)
2位 1万9797点
(岡山県Ⓟ MVXしょうてんF)
3位 ②1万6833点
(山口県Ⓟ輝ける星、神代輝明)
4位 ③1万4664点
(山梨県Ⓟ HST)
5位 ④7553点
(愛知県Ⓟハジメ君のパパ)
☆暗黒星雲撃破成功!!
東京都・江崎正幸クン
埼玉県Ⓟブンブン
岩手県Ⓟパンくいねぇー

♡ 暗黒星雲撃破の瞬間をテレマガでむかーし流したけどおぼえてるカナ？

キザさんもびっくり スーパーアラビアン

1位 ①92万点
(東京都Ⓟスーパータイガー)
2位 88万3000点
(徳島県・東條 正クン)
3位 ②61万2700点
(神奈川県Ⓟゲーム狂)
4位 ③55万3400点
(青森県・佐藤 秀クン)
5位 46万3800点
(群馬県・貝瀬慶裕クン)

♡ 正クンに支配されそうでコワイ。いつも送ってくれるけど宿題やってる!?

どんなもんだい!! ジッピーレース

1位 ①65万5300点
(茨城県・飯島 進クン)
2位 ②61万5000点
(兵庫県・平松典弘クン)
3位 ③54万9100点
(兵庫県・築地昌仁クン)
4位 ④37万2800点
(長野県・山寺真一クン)
5位 ⑤37万0300点
(千葉県Ⓟコサキンワールド)

♡ 65万5300点が最高点。次号からはそのスコアを出した人のみ認定だす

キブンソーカイ ツインビー

最高得点 999万9900点

♡ 完全攻略本を本屋さんに買いにいった人はえらいけど、あれを見て完全攻略した人はもっとえらい！

おおごしょです スペースインベーダー

1位 8万1550点
(東京Ⓟスーパータイガー)
2位 ①3万2490点
(東京都・黛 謙司クン)
3位 ②2万8500点
(東京都Ⓟジャリテン)
4位 ③2万6960点
(千葉県・橋本勝三クン)
5位 2万3450点
(東京都・直井正人クン)

♡ ひえ〜！ 突然出た8万点。やりこんでんなあー

おっ スペランカー

1位 ①167万7130点
(広島県Ⓟ KAZ LTD)
2位 ②119万0600点
(京都府・井本英明クン)
3位 ③113万2580点
(岡山県・谷 栄治クン)
4位 ④103万4800点
(滋賀県・吉田修文クン)
5位 98万2060点
(神奈川県・上西耕平クン)

♡ 無敵技のウソ技にひっかかったヒトいないカナ？ 世の中そんなにあまくない？

あたたたたと スパルタンX

1位 ①91万7990点
(東京都Ⓟスーパータイガー)
2位 ②53万1150点
(東京都・谷田部健一クン)
3位 ③48万8100点
(福井県・藤田昌幸クン)
4位 ④31万2480点
(三重県・倉田 徹クン)
5位 ⑤12万5260点
(静岡県・太田直男クン)

♡ なんてファンタスティックなゲームだ……

とびますとびます ダウボーイ

1位 90万7070点
(栃木県・鈴木 崇クン)
2位 ①71万1200点
(大阪府Ⓟツンツルテン)
3位 58万2780点
(広島県・三登康裕、健晴クン)
4位 ③42万2400点
(東京都・田中克治クン)
5位 ④32万5370点
(宮城県Ⓟたま)

♡ どんどん進歩のダウボーイ。一気にのびたね。うれしいわ！

2人でやるから… SONSON

1PLAYER
最高得点 999万9990点
2PLAYER
1位 999万9990点
(埼玉県・黒須直人クン)
2位 ①520万7550点
(兵庫県・森田明生クン)
(兵庫県・森田明彦クン)
3位 ②422万8120点
(愛知県・河合&竹内)
4位 374万2040点
(京都府Ⓟスーパープービー)
5位 315万5350点
(東京都・吉田宏之クン)

♡ 無敵技公表前に応募してくれたヒトたちです。今号でサヨナラよ

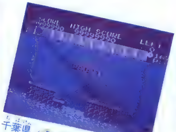
どこをきっても人気もの… ゼビウス

1位 2億0020万2220点
①(広島県・浜松義昭クン)
2位 ②1億4000万点
(長野県Ⓟ XES VIVA てつ)
3位 ③1億点
(岐阜県・青木誠二クン)
4位 ④9040万7590点
(広島県Ⓟ KAZ LTD)
5位 ⑤3290万8840点
(福井県Ⓟ碓井のファミ吉)

♡ かならず2PLAYER用でプレイしてね



埼玉県 Ⓟ荻野目ちゃんのくちびるほしい



千葉県／P.K・K

タッグチームプロレスリング

1位 106ラウンド
(群馬県・小川和宏クン)
2位 99ラウンド
(埼玉県Ⓟ荻野目ちゃんのくちびるほしい)
3位 93ラウンド
(埼玉県・黒須直人クン)
(石川県・豊永和也クン)
5位 91ラウンド
(兵庫県・森田明生クン)

♡ 35ラウンド以上進んだら送ってネ！

ちゃっくんぽっぷ だ、ぞと

1位 ①974万7200点
(埼玉県・川田善久クン)
2位 ②869万5510点
(大阪府・梅本隆輝クン)
3位 ③828万4800点
(大阪府・上田よしひこクン)
4位 ④405万1110点
(大阪府・清野晃司クン)
5位 ⑤353万3350点
(広島県・小野和利クン)

♡ えーいパッとしない！ なんとかしてくれ！

バルトロン

1位（群馬県・小川和宏クン）1000万点
2位（兵庫県・森田明生クン）123万4560点
3位（埼玉県Ⓟ KING宮チャン）52万1560点
4位（岐阜県・小川真二クン）9万2850点
5位（兵庫県・篠原圭介クン）9万1270点

♡ ひえ～初登場から1000万だなんて……

世の中まっくらやみでっせ！ ディグダグ

1位（青森県・対馬逸郎クン）2742万2420点
2位②（北海道・矢崎 勇クン）1283万9040点
3位③（埼玉県・海老原竹司クン）1000万3290点
4位④（東京都Ⓟ SUPER FB）999万9990点
5位⑤（広島県・藤田健史クン）983万0630点

♡ プーカのうしろ姿ってとってもおちゃめなのヨ♡

青春とはテン 10ヤードファイトだ！

1位（東京都Pスーパータイガー）99万9990点
2位①（千葉県・高本勝三クン）68万4560点
3位②（東京都Ⓟ鈴 明美チャン）65万5350点
（千葉県・根岸 端クン）
5位④（愛知県・荒川 務クン）65万5340点
（東京都・鈴木 敦クン）
（静岡県・大森慎一クン）

♡ ずっと変動がなかったんだけど……

ニンニン 忍者ハットリくん

最高得点9999万9990点

♡ 最高得点を出したら、いそいで送ってくれないと15名になっちゃうからね。いそいでいそいで☆

うっピンクの 超時空要塞マクロス

1位（千葉県・田中敏雄クン）2億2947万1200点
2位①（千葉県Ⓟ MEGAZON E23 II）1億5634万0700点
3位②（千葉県Ⓟぜーだがんだむ）1億2174万6100点
4位③（神奈川県・斉藤 悟クン）1億1571万4500点
5位④（新潟県・羽田知博・大クン）1億0324万1900点

♡ なんとなくあの敵キャラは“にんじん”に似てる

わたしがルネです バーガータイム

1位（東京Pスーパータイガー）994万7700点
2位①（群馬県・小川和宏クン）100万0500点
3位②（宮崎県Ⓟ宇都宮環先生）98万点
4位③（宮崎県・宇都宮昌弘クン）81万点
5位（石川県・米久 滋クン）33万2500点

♡ 近ごろ、発展めまぐるしいバーガータイムです！

おしゃまさんでーす パックマン

1位①（群馬県・室井史行クン）999万9980点
（広島県・西 直人クン）
3位③（千葉県・秋山雅弘クン）999万9960点
4位④（埼玉県・池野広幸クン）981万点
5位⑤（山形県・徳武資久クン）871万点

♡ これ以上のハイスコアは無理なのかな……もうちっとなんだけどねえ……

バイナリィランド

最高得点999万9900点

♡ 最高得点を出した認定者は、先着15名のみ認定証を発行するからね！ 楽しみに待っててね

フラッピーだもん

最高得点65万5350点

♡ 最高得点の出てしまったゲームがどんどん増えてきたけどあんまりスンナリと出されるとこのコーナー終わっちゃうよォ

パチコンときいただけで…

タイムトライアル

1位（東京都Pスーパータイガー）1分44秒
2位①（山口県・近藤康弘クン）2分19秒
3位②（宮崎県・福沢大三郎クン）2分28秒
4位（愛知県Ⓟあるでばらん加藤）2分31秒
5位③（山口県・合田幸弘クン）2分45秒

個数トライアル

1位（大阪府・石倉雅也クン）1万1419個
2位①（東京都Ⓟ MG琵琶湖大なまず）1万1027個
3位②（大阪府・森崎 敦クン）1万0664個
4位（岐阜県・玉木 宏クン）1万0571個
5位③（大阪府・戸田 修クン）1万0481個

♡ うん、コレもなかなか好調、好調！

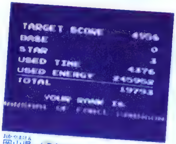
いかすぜ！ バトルシティー

1位（兵庫県・後藤智哉クン）178万8400点
2位①（三重県・井浦貴弘クン）107万1200点
3位②（三重県・井浦富士子チャン）99万9300点
4位③（群馬県Ⓟ OGAWA KAZUHIRO）96万1600点
5位④（熊本県・松岡哲也クン）89万7000点

♡ ひさびさに新記録☆最高得点までがんばろうね



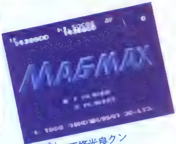
徳島県／東條 正クン



岡山県／PMVXしょうてんF



広島県／河野義和クン



北海道／西條光良クン



“スコアをのばすのは苦手でもボクはゼッタイにテクニシャン”というキミ！

がんばりなはれの第3回目オバケのQ太郎ワンワンパニックで、あの“スーパー天国”へ行くことができたのですっかりいい気分でホエホエしたヒトを大募集！ ようするに、あの幻と言われる、オバQのスーパー天国まで行けちゃったキミは、その画面を写真にとって送ってくれればOK！ すばらしいテクニシャンとして、先着15名までに認定証を送っちゃうヨ。

○あて先

〒105 東京都港区新橋4－10－1 徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine編集部 がんばりなはれ係



おまかせさんでーす パックランド

1位①999万9560点（愛知県Ⓟゲクソン・ゴー）
2位②255万5510点（大阪府・橋本直樹クン）
3位 246万9950点（福島県・斉藤正義クン）
4位③230万0240点（山口県・近藤康弘クン）
5位④130万7840点（東京都Ⓟうっちゃん）

♡ もうちょっとだって、言ってるのにィ～！

もっとせっきん ぺんぎんくんwars（ウォーズ）

1位 9127万点（東京都Ⓟスーパータイガー）
2位①1677万4250点（熊本県・柳井和也クン）
3位②255万4500点（神奈川県・斉藤　悟クン）
4位③239万2100点（群馬県・貝瀬慶裕クン）
5位④232万7500点（北海道・西條光良クン）

♡ 今号は破壊的なスコアが多いと思いません？

おしゃれに♡ ルナーボール

1位 27万5510点（京都府・森本憲一クン）
2位①18万0290点（大阪府・戸田　修クン）
3位②17万3700点（神奈川県Ⓟ電車運転士）
4位 16万5390点（東京都Ⓟデビット坂本）
5位③14万8700点（岡山県Ⓟファミコン大好きっコ）

♡ 毎号スコアの展開が、見ていて楽しい人気者です

ハイパーオリンピック ハイパースポーツ

♡ えーっと、記録がのびないから認定者が発表できないヨォ！　殿様にもガンばってもらわなくっちゃね。というワケで今月もナシ



ビデオじゃないよ マグマックス

1位 217万4700点（東京都・蛭川健二クン）
2位 161万6700点（大阪府Ⓟ会員NO・1）
3位 144万3700点（千葉県Ⓟディスコンクラブ NO・1）
4位 143万8600点（北海道・西條光良クン）
5位 143万2000点（北海道・松橋正砂美ナオキブラザーズ）

♡ ちなみに下半身だけ合体したのがスキです

バンゲリング・ベイ

最高得点99万9950点

♡ あんなにコントローラ操作のとってもムズイゲームを、まあよくがんばってくれました。あの淡々さもすきだワ

ぱあ～ 麻雀（マージャン）

1位 87万4800点（神奈川県・内沢健輔クン）
2位①27万5400点（岡山県Ⓟウインビー）
3位②25万1900点（東京都・森英子・茂雄クン）
4位③24万7300点（大阪府・松永直樹クン）
5位④23万4800点（岩手県・照井　悟クン）

♡ 神奈川県のうちざわぁー！　すげえじゃねえか！　ん？　なんかDJのしゃべり方だな……

うっ 本将棋（ほんしょうぎ）

最短詰め15手

♡ ホントは14手目なんだけど、写真だと15手になってしまうんで、15手と表しました。なんかくやじィ～

なんてったって ルート16TURBO（ターボ）

1位①1000万点（大阪府・梅本隆輝クン）
2位②280万1440点（山口県ⓅKRY大村）
3位③219万1890点（茨城県・中村　勤クン）
4位④177万5580点（栃木県・小野道弘クン）
5位⑤160万8490点（青森県ⓅTURBO）

♡ 宝物をどんどんあつめて、はやく順位を変動させて

ロン!! 4人打麻雀（にんうちマージャン）

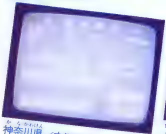
1位①33万9000点（千葉県ⓅT・Sくん）
2位②33万5800点（岐阜県・水波正久クン）
3位③22万6500点（群馬県・室井史行クン）
4位④21万9500点（新潟県・羽田知博クン）
5位⑤20万5100点（埼玉県・小島康一クン）

♡ なかなか地味なゲームだけどよくがんばってます


群馬県／小川和宏クン



京都府／森本憲一クン


神奈川県／内沢健輔クン



兵庫県／森田明生クン

うれてまっせ ロットロット

1位 1158万2160点（徳島県・東條　正クン）
2位 915万点
3位②98万4410点（東京都Ⓟスーパータイガー）
4位 70万3540点（和歌山県・村崎貴哉クン）
5位③58万9390点（広島県・北原成史クン）
（静岡県ⓅSHU）

♡ 正クンは毎回スコアが成長してて、リッパだワッ

わっ☆ワープマン

1位 93万点（東京都Ⓟスーパータイガー）
2位 80万1500点（群馬県・小川和宏クン）
3位 49万2000点（長崎県・松永伸一郎クン）
4位 47万1040点（東京都・宮川研一クン）
5位①43万4000点（東京都・中根高歩クン）

♡ 突然応募の増えたワープマン。どうなってるの？

おまえはもう終わっている！



☆応募STOPゲーム一覧

認定証の発行は、最高得点が出てから3ヵ月間。それ以降のものや、ウル技のコーナーなどで無敵技を発表したゲームは打ちきりになってしまうので、次の表にないゲームでガンバローネ♡

★

アイスクライマー
99万9990点
アーバンチャンピオン
Z9⇩359
イー・アル・カンフー
99万9999点
エグゼドエグゼス
99万9900点
エクセリオン
99万9900点
クルクルランド
99万9900点
1942
99万9950点
スターフォース
999万9900点
ジッピーレース
65万5300点
F1レース
99万9990点
ダックハント
99万9900点
チャンピオンシップロードランナー
999万9900点
デビルワールド
99万9900点
ドアドア
99万9900点
ドンキーコングJRの算数遊び
1000点
ドンキーコング3
99万9900点
バルーンファイト
99万9950点
ピンボール
99万9990点
フィールドコンバット
99万9900点
フォーメーションZ
99万9900点
フロントライン
9万9900点
ホーガンズアレイ
99万9900点
ポパイ
99万9990点
ポパイの英語遊び
1万点
マリオブラザーズ
99万9990点
レッキングクルー
99万9900点
ロードファイター
99万9900点
ロードランナー
999万9900点
ワイルドガンマン
99万9900点
ドルアーガの塔
999万9990点
ゲイモス
99万9990点
スーパーマリオブラザーズ
999万9950点
シティコネクション
99万9900点
忍者くん
65万5350点
忍者じゃじゃ丸くん
65万5350点
チャレンジャー
655万3500点
いっき
9万9900点
プーヤン
999万9900点
ツインビー
999万9900点
ハイドライド・スペシャル
テニス

☆無敵技公表ゲーム
高機動戦闘メカヴォルガードII
テグザー
頭脳戦艦ガル
スカイデストロイヤー
オバケのQ太郎ワンワンパニック
マッハライダー
ソンソン
おにゃんこTOWN

そしてボンバーマン、マッピーはだまっていてもどんどん点数の入るやり方があるので対象外です。

応募のきまり

ハイスコアルームに応募するときは、次の"3つのきまり"を守ってね☆

①ハイスコアのくっきりと見やすく写っている写真。

②図のようなカードを作る

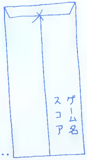
①、②をかならず封筒に同封。

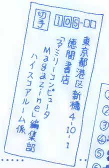
③封筒のウラには赤ペンでゲーム名とスコアをかくこと。

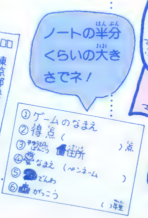
①②③を守らないとボツになっちゃうからぜったいに守ってね。せっかくがんばってハイスコアを出しても名前や写真がなくては困ってしまうしムダにしてしまうヨ！

しめ切りは5月24日までにとどいたものは7月4日発売のNO11号で発表です。

○あて先
〒105 東京都港区新橋4—10—1
徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine編集部 ハイスコアルーム係



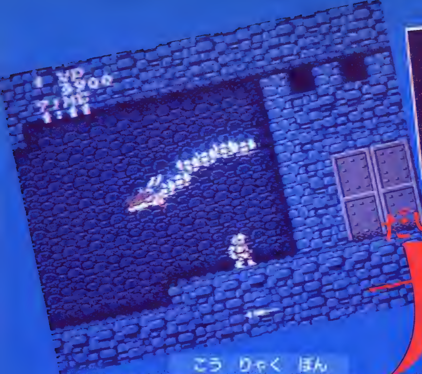








スーパーマリオブラザーズ
完全攻略本
390円
マッハライダー
完全攻略本
300円
ポートピア
連続殺人事件
完全攻略本
330円
パックランド
完全攻略本
300円
スペランカー
完全攻略本
330円
ツインビー
完全攻略本
300円
評既刊
全攻略本
発売!
ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著
予価350円
徳間書店





好

大人気!

完全攻略本シリーズ第7弾

魔界村 完

6月20日ごろ

売り切れが予想されます。いますぐお近くの書店にご予約ください。

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)50+(プラス)1

ぜったいできる ぜったいできない クイズ付(つき)

金曜日が待ちどおしかったキミにお待ちかね愛と努力の結晶、ウル技(テク)をプレゼントだ。リンクもマイキーもスタートボタンで登場するのだ。もしできないウル技(テク)があっても5月22日までは電話で質問しちゃダメ!!



ウル技(テク) 目次(もくじ)

80	優勝技/スーパーマリオブラザーズディスク版
82	妖精もドラゴンもバラリスも寄っといでぇ!!
84	チリもつもれば山となったグーニーズ小技集
86	簡単にできてしまう、インスタントなワザだ
87	とめどなくウル技のわき出る泉のマリオだぜ
90	道をきわめるのはヒジョ〜〜〜にチビしいのだ
91	ボーナス得点でおもわず、ふくみ笑いをする
92	ずるっ! ちょっとずっこけちゃった!?
93	シークレットなボンバーマンと変なタッグ
94	最高のチームワークでスーパーチャンピオン
95	ZELDAの伝説ってウラがあるんだよ♡
98	ゲゲッエーゲエゲエのウル技が来ただろう!!
99	マグマックスが地下の中で地面に埋まるのだ
100	スーパーウルトラテクニックイズのお知らせ
101	No.6ウソテク当選者発表&カレンダー





ウルトラテクニック 1

優勝技

スーパーマリオブラザーズディスク版

いつまでも花火がドゴ〜ンと鳴り響く!!

和歌山／坂口憲司クン

スタート → 前々号を見て-1面に… → ボールの下のほうにさわる → -2面へ行く → -2・-3面を楽しむ

↓

2人目のピーチ姫以降でやられる → Ⓐボタン連打で画面のいちばん上を進む → 階段ブロックの手前で花火が… → 金縛り



こんなあたりで、わざとやられてみる

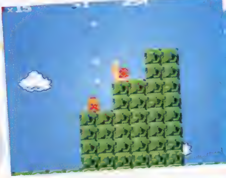


ジョイボールなんか使うといいぜ！



ノコノコの手前では止まってはいけない!!

ババンバンバンと花火が鳴りはじめた!?



すっかり有名になったスーパーマリオのディスク版のマイナス面に新たな発見があったぞ。

前々号の特集で変なところで花火が上がることを紹介したが、この技を利用するといろんな事ができちゃうんだよ！

-1面に行ったら、2人目のピーチ姫を通り過ぎたあたりでやられる。

次のマリオが出てきたらⒶボタンを連打しマリオが画面のいちばん上に、ず〜っといるようにする。

そうしないと、いきなり金縛りになっちゃうことが多いのだ。

画面の上はしを右へ進んでいって、階段ブロックのノコノコの手前まで来ると花火が鳴りはじめる。そしたら、ノコノコの1段上で止まるのだ。いつまでもいつまでも花火が鳴り続けるぞ。

タイムアップまで止まっていれば、かなりの高得点になるよ。

もし、タイムアップになる前にボールのほうへ動けば、3通りのことが起きるのだ。

ボールやお城の様子がいつもの-1面と同じだったら前々号に書いてあったような要領でボールを飛び越える。すると、クッパが出てくるんだけど、なんと首がついているのだった！

お城の前にファイアバーがあるときもある。そういう場合に、ボール越え技をやると、マリオがファイアバーにぶつかってやられたりするのだ。

ボールに旗がついていることもあるのだ。旗があるともう飛び越えられない。

いつもどおり、高さによって点数がもらえる。

もうひとつおまけ技。前号のウル技32番のまた続きがあった!? あの技のあと20分ぐらいたつと、ピーチ姫が3回、首なしクッパが1回出る。

超ウルトラ技50+1

次号の発売日は6月6日（第1金曜）です。

ノコノコを通りすぎて止まる



○ここへ止まるのが正解です ハンハンハン

花火が鳴り続けた

○バンバンバンバンバンバンバンバンバンバンバンバンバンバン…



ずーっと花火が鳴ってるぞ



○花火が1発鳴るたびに500点だぜ！

タイムアップまでいると



○何回鳴ったかな。そーと一高得点た

○おどろきました！ 首かあるのもいるのねー

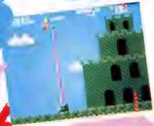
首ありクッパが…



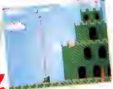
花火が鳴ってる途中で先へ進むと…

いつもの1面と同じポールの場合

あんなとこにファイアバー



○ファイアバーまでポールを飛び越えて……



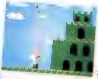
○さて、さわったらどうなるか



○当然のごとくやられちゃった



○水の中にもファイアバー

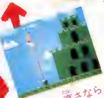


○水中なのに素早くすべったね

旗があったぞ



○なんと、1面にも旗が存在するのだ



○ここの高さなら、5000点だね

これはオマケ





○前号のウル技[illegible]番のあとにまたまた20分くらい待ってると、ピーチ姫に3回、クッパ（首なし）に1回会えちゃうのさ

妖精もドラゴンもバラリスも寄っといでえ!!

ウルトラテク 2 小技

ハイドライド・スペシャル
フェアリー1は、こんな近くに捕えられていたのだ

北海道／三浦学クン

スタートした場所のひと画面下に、毒バチの隠れている森がある。この森のどこかにフェアリー1がいるのだ。助け出す方法は、木に下からぶつかるといいのだ。どの木にいるかは決まっていないので、毒バチに注意しながら全部の木にぶつかってみようね。



○チョイヤ、チョイヤ、ブウ〜ン　この木にはいないようだ



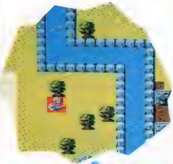
○ピンピロリ〜ン。フェアリー1見っけ!!　さて次は……

ウルトラテク 3 小技

ハイドライド・スペシャル
2人目の妖精はサンド・ウォームの砂漠の近くに……

大阪府／プリンセス・アンクン

サンド・ウォームのいる砂漠の右側に何本か動く木がある。この中で、ぶつかってもダメージを受けない木が1本だけあるぞ。Ⓐボタンを押してATTACKにして、下からこのダメージを受けない木にぶつかると、フェアリー2を助け出せるのだ。



○あいたった、この木にはフェアリーはいないようだな



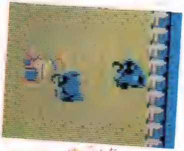
○やったね。こんなところにいたんだ。かわいい〜

ウルトラテク 4 小技

ハイドライド・スペシャル
妖精3人をそろえて、ドラゴンの島への旅に行こうぜ

愛知県／福留淳也クン

まず魔法のWAVEを使えるようになろう。そしてウィザードのいる島へ行くのだ。ウィザードが2匹ならんだらWAVEでいっぺんにやっつけてしまおう。するとフェアリー3を助け出せるのだ。もしほかの2人の妖精を手に入れてれば、ドラゴンのいる島へ連れていってもらえる。



○ズビビビィ〜ン。このウェーブにしびれてしまうのだ



○やった妖精を助け出したのだ　うまいねぇ



○どうやっても行けなかった島の中へご招待だ

超ウルトラ技50+1

ハイドライド・スペシャル
ウォーター・ドラゴンの倒し方はこうするのだ

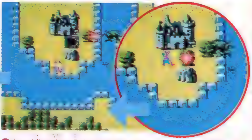
東京都／RUGERクン

ウルトラテク 5 大関技

ウォーター・ドラゴンの島へ着いたら、城の前の真ん中の木をドラゴンが右へ行ったすきに、FIREで焼いてしまおう。すると、地下へ通じる穴が出てくるのだ。

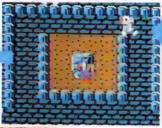
そして地下迷宮へ入るとブラックアーマーだけがいる。そこを右に出ると地下の広場がある。さらに下へ行くと墓があるので、ATTACKで下からぶつかって壊そう。地下から出ると川の水がなくなっているぞ。あとはDEFENDでぶつかって、少しずつドラゴンを弱らせて倒そう。

やっつけると、宝物のひとつ不死の薬をもらえるぞ。



○ファイアーの魔法で木を燃やしているところだ

○おっ城の中へ入れるのだろうか？　この穴は……



○この墓は、秘密のにおいがする きっと何かあるはずだ　バシッ

○水がないもんて、ウォーター・ドラゴンって弱い



○これて、やられても1回だけ復活できるということだ

ハイドライド・スペシャル
強敵バラリスをバラしてしまうのにもコツがある

埼玉県／FC·KINGクン

ウルトラテク 6 大関技

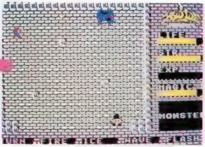
ウォーター・ドラゴンを倒すと地下の広場にバラリスが出てくるのだ。そこへ来たらフラッシュでバラリス以外の敵を倒してしまおう。

そしたらバラリスのうしろに回りこみDEFENDのままぶつかろう。LIFEメーターが少なくなったら隣りの部屋に逃げこむ。

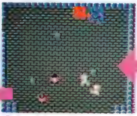
ここでしばらく我慢して体力や魔力を回復させよう。これの繰り返しでバラリスは倒せる。それとまめにセーブをしておけば、安心だね。

不死の薬があれば1回で倒してしまうこともできるのだ。

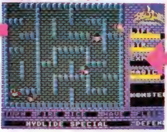
さあ早くラストの画面へ!!



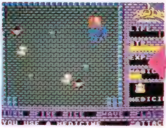
○フラッシュでバラリス城内の雑魚どもを消してやるのだ



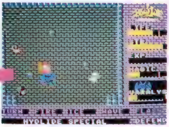
○えいえい　バラリスはさすがに強い敵だ



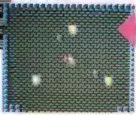
○ふうっ　危なかった。ここで体力回復をするのだっしょ



○うっ不覚にもやられてしまったぁ　でもいいのだ　この薬を飲めば……



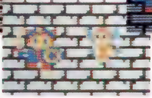
○ハラリスをハカスカやっつけてしまうのだぁ～



○フェー　アリッ？　3人の妖精が、来たんだよ　おすごぉーい



○フェーフェー　アリリッ？　3人がいっしょになって……



○合体だぁ～　なんと3人か1人になって地下かヒカヒカ



○3人の妖精は、お姫様のもとたったんですか

ウル技場外技

☆グーニーズ・ドジマイキー　マイキーがハシゴを上がっているとき、つまりコントローラⅠの十字ボタンの上を押しているときにコントローラⅡの十字ボタンを下に押してみよう。マイキーがハシゴを降りて、下でドタバタと足踏みしだすんだ。（山形県／飯山永吉クン）★あんまりくだらない技ってイヤヨ♥

チリもつもれば山となったグーニーズ小技集

7 ウルトラテク 十両技

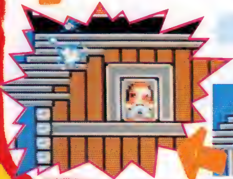
グーニーズ とびっきりの便利な自動岩扉の術は楽しいのだ

新潟県／牛山牛丼クン

ゲームスタートしたら爆弾を取って左の壁へジャンプ。空中で十字ボタンの下を押しながらⒷボタンで爆弾をセット。そして岩牢の前に立ってよう。爆弾が爆発したら、岩牢が開いて、中にあるものがすぐにマイキーのものになる。



❶だまっていても、こちらのものにしてしまうって！



❶おっと青色花火がドォーン



❶スタッ。爆弾を仕掛けたマイキーの姿なのだぁ



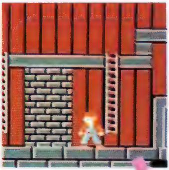
❶おもいっきし、ジャンプして壁にめりこんじゃう

8 ウルトラテク 十両技

グーニーズ 宝を取るのもここまでくれば、イヤハヤ、根性だ

京都府／長田啓クン

1面の最上段でダイヤが出る所があるよね。でも取りそこなったとか、普通に出すのにあきちゃったら、ダイヤの出る位置の真下の段に行ってジャンピング・キックをすれば、なぜかダイヤが出てきてしまうのだ。



❶さて上の段にいかないと出ないはずのダイヤが……



❶デヤーッとジャンピンクキックで出てしまうのだ!!

9 ウルトラテク 小結技

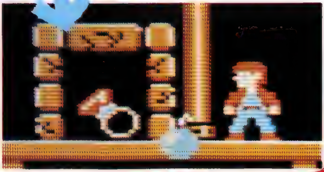
グーニーズ 爆弾が叫ぶ。おーい、ここから出してくれよォ～

岩手県／鈴木重幸クン

このウル技は、爆弾がとっても気の毒に思えるのだ。やり方は、まず6面まで行って、柱にマイキーをくっつけ、飛んでくるマーボウ（お魚さんのことだヨ）を待ち受けるのだ。そして、タイミングよくマーボウを柱のところでキックすると、爆弾は、柱の中に生き埋めになり、一生日の目を見ない運命となってしまうのだった。



❶マーボウが飛んできた。柱の所に来たら、キックだ



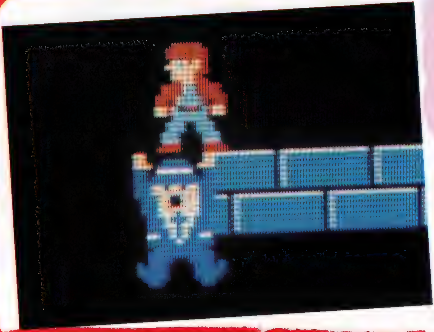
❶あわれ爆弾は、柱の中で永遠の眠りにつくのであった

☆ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境・鬼太郎のヘアスタイルが変わる　鬼太郎が、右を向いているときと左を向いているときでは、髪型が七・三か三・七に変わる（神奈川県／すわきょ～こ★う～～ん、するどい発見だね。昔、鉄腕アトムも方向によって、頭の形が変わったものだよ。ど～せオレはオジンだよっ!!

ウルテク 10　十両技

グーニーズ
落ちるとやられちゃう穴にも底があったのだ!!

東京都／秋元一彦クン



◆ヒュー、ドスン　あれれ、この穴には底があったのか？

2面にはマイキーが落っこちたら、やられてしまう穴があるよね。この穴に底があることを証明するウル技なのだ。やり方は、穴のところでギャングがやってくるのを待ち伏せするのだ。そして、ギャングが穴を飛び越したら、すかさずキック！　するとギャングは穴にまっ逆さまに落ちて行き、最後にはドスンという音が聞こえてくるのだ。

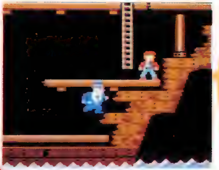
ウルテク 11　十両技

グーニーズ
しつこいギャングもこうしてしまえばOKさっ！

北海道／松田昌樹クン

ギャングはマイキーがいればどこでも出現してくるけど、6面では、ギャングを金縛りにしてしまうことができるのだ。

6面でギャングが出現したら、右へ右へと逃げ、ギャングを船の右下へおびきよせるのだ。するとギャングは、スーパーマリオブラザーズのプルプルキノコのように、プルプル震えてその場に止まってしまうのだ。名づけてプルプルギャング！　でも、画面を左にスクロールさせるとこのウル技はやり直しなのだ。



◆プルプルッと震えながらギャングは金縛りにあっている

ウルテク 12　小結技

グーニーズ
マイキー君は岩牢の上で静かに眠るのであったとさ

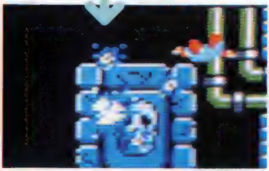
神奈川県／藤巻伸一クン

マイキー君は床の上でやられるもんだと思っていたら、な、なんと岩牢の上であえなく最期を遂げていたのだ。

2面の青い面のいちばん右の岩牢に爆弾を仕掛け、右隅に行く。そして爆発したら、そこに突っこんでみよう。すると、マイキー君は、岩牢をベッドにしてあの世へと旅出っていくのだった。



◆爆発した！　さあ爆風に突っこんでみましょう



◆寝相の悪いマイキー君はベットから落っこちそうです

簡単にできてしまう、インスタントなワザだ

テクニック13 小技

ぺんぎんくんwars

実はぺんぎんくんも両手を使っていたってか?

千葉県/服部晃クン

このテクニックは、ある程度うまくないとできないぞ。とにかくぺんぎんくんどうしの対戦にして、こっちに顔を向けているぺんぎんくんにボールを持たせたら左右に大きく動かしてみよう。すると、ぺんぎんくんが左手から右手に、右手から左手にボールを持ち替えるではないか!



○おおーっと ぺんぎんくんが左手でボールを持った



○おっと? ボールはとこへ行ってしまうのか?



○ボールを右手に持ち替えるとは余裕を見せる技か?

ウルトラテクニック14 中技

ポートピア連続殺人事件

太陽が月に変化し、いつの間にか夜も更けてしまった

埼玉県/福島正二クン

電源を入れたらタイトル画面になる。ここでリセットボタンを連打するのだ。ちょっと白い破片のようなものが出たら、リセットをはなしてすぐまた押そう。うまくすれば、はなくまちょうの夜景が見られるんだよ。ほんとうなんだなこれが。



○さて事件解決のためにここに来たまず推理しよう



○う~ん、考えていたら夜になってしまった

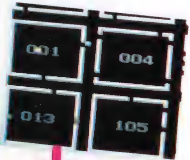
ウルトラテクニック15 中技

ルート16TURBO

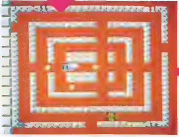
面クリアをするときに金縛りになってしまう??

埼玉県/飯田俊之クン

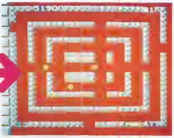
マップ上で点滅しているターゲットをすべて回収すれば面クリア。さんざん苦労して「やった~面クリアだ~」というときに、スタートボタンをバババババンと連打してみよう。どーだい! FUELの残りのボーナス加算の音がずーっとなってて止まらなくなっちゃう。金縛りだ~~い!



○あとは001にあるマジダを取れば面クリアだぜ!



○マシタをエニーに変えて取ったときにスタートホタンをハンハハン



○オット! マットエックスがいなくなったし音はビ　ッとなってる

超ウルトラ技50+1

とめどなくウル技のわき出る泉のマリオだぜ

ウル技 16　大関技

スーパーマリオブラザーズ

キラーを踏んだら、糸みたいなものが出てきた！

新潟県／後藤昭平クン

ワールド6—3へ行き、天びんリフトが2つあるところを過ぎると、写真の場所へ来るよね。ここで写真のようにキノコの台の上で、マリオを台の柱の真上に立たせてキラーを待つ。そしてキラーが来たら、真上にジャンプしてキラーを踏もう。

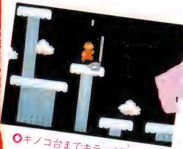
するとマリオはキラーの上でジャンプを繰り返し、キラーが少しずつ下がると、糸みたいなものが出てくるよ。



○この場所でキラーを待つのだ



○キラーを踏んだらこうなったのだ！



○キノコ台までキラーが下がるよ

ウル技 17　大関技

スーパーマリオブラザーズ

何もしていないのにリフトから落ちてしまった！

兵庫県／溝尾直樹クン

スーパーマリオには上下に動くリフトがあるね。普通は、マリオがこれに乗っても落ちないよね。

ところが、ワールド6—3の最初のリフトに乗り、リフトを5回ほど上下させると、リフトが下がったときに、いきなりマリオが下へ落ちてしまうのだ。



○ここに乗って5回くらい上下させると…



○リフトが下がったと思ったら



○マリオが下へ落ちてしまったよ

ウル技 18　十両技

スーパーマリオブラザーズ

やっつけたはずのパックンフラワーが生きていた

愛知県／吉川博希クン

ワールド1—2で地下金庫へ行く土管があるね。この2つ先の土管が、地下金庫からの出口なのは知ってるよね。

ファイアボールでここの土管のパックンフラワーをやっつけて、地下金庫へ行きそこから出ると、なぜかパックンフラワーが生きていたのだ。



○ファイアボールでやっつけて……



○地下金庫へ行ってみよう！



○地下金庫から出るとパックンフラワーが生きていた

次号の発売日は6月6日(第1金曜)です。

19 ウルトラテクニック 小技

スーパーマリオブラザーズ

ブロックがないのにファイアボールが当たるぞ

愛知県／新穂宗治クン

ワールド1—1で、?ブロックやスターなどを全部とって進んでいこう。

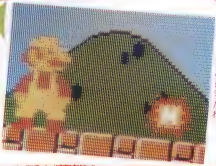
最後の階段を降りたら、画面を少し右のほうへ動かしてまた階段側へ戻る。そこからファイアボールを投げると、バックの山のところあたりで、ブロックがないのにファイアボールが当たって、爆発するのだ。



○さて、最後のところまでやってきたぞ



○下へ降りたら、右のほうへ行って画面を少しスクロールさせてみよう



○ほら、ファイアボールが当たったよ。マリオを少し動かしても何もないのに変だね

20 ウルトラテクニック 小技

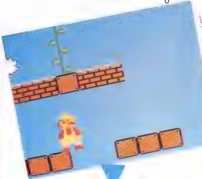
スーパーマリオブラザーズ

ジョイスティックを使ってのマリオの瞬間移動技だよ

広島県／藤岡邦彦クン

豆の木を画面左に持っていって、マリオを画面右へ瞬間移動させるウル技はいままでにあったけど、今度はジョイスティックを使う瞬間移動だ。

ワールド2—1の空のボーナス面へ行く豆の木を出して豆の木を右からつかむ。そこでジョイスティックの左と十字ボタンの右を同時に押す。するとマリオが画面右のほうへ瞬間移動してしまうのだ。



○いつものように豆の木を出してみよう



○豆の木を右側からつかむと……



○この場所に瞬間移動してしまうのだ

21 ウルトラテクニック 小技

スーパーマリオブラザーズ

蹴飛ばしたパタパタが突然消えてしまったのだ〜!

大阪府／南知茂吉クン

ワールド8—4の第2ゾーンで、池を越えたらパタパタが2匹出てくるね。このパタパタを踏んで画面右のほうへ蹴飛ばして、それを追いかけていくと、突然パタパタが消えるのだ。でもこれをやると第2ゾーンをやり直しだよ。



○さあパタパタが2匹出てきたぞ



○画面右のほうへ蹴飛ばして



○追いかけたら消えてしまった!

ウル技場外技

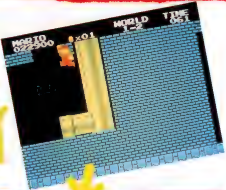
☆グーニーズ・こんなとこにも防火服　ステージ1で防火服を取りそこねても、まだチャンスはあるのだ。ステージ2の茶色いレンガの面の左から2番目の岩牢の少し左でアクションすれば、防火服が出てくるのだ。ただし、ステージ1で取った場合は出てこないよ。(兵庫県/橋本新二クン)　★すてきな事ね♡

22 大関技

スーパーマリオブラザーズ
カセット版の-1面でも新たな発見があったぞ!

千葉県/浜田英紀クン

カセット版のスーパーマリオを2人用でスタートする。
マリオは、ファミマガの前前号をよく見て、-1面へと行く。ルイージは、がんばってワールド2-2まで行く。
-1面と2-2面はそっくりウリ2つ同じ面だね。このへんがこの技のポイントだ。といっても、あとはマリオが-1面の最後まで行き、土管に入るだけでおもしろい技(?)ができるんだ。
普通は1面の最初まで戻されてしまうはずなのに、いま入ったばかりの土管のすぐそばに現れてしまうのだ!! 何度土管に入っても同じ事の繰り返しで、結局タイムアップになっちゃうのだけど。



●こんなふうにブロックに頭を突っこむのよねて、ワープゾーンへ……



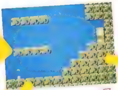
●マリオがうまいこと-1面に行ったら、とりあえず1度やられて、ルイージにバトンタッチね



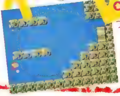
●ルイージは2-2面まで行ってやられるのよね~



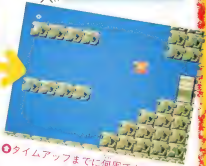
●マリオを-1面最後の土管に入れるのね



●こんなところにアブクが出てきたね~



●ずいぶんと近くに再出現なんだね



●タイムアップまでに何周できる?

23 小結技

スーパーマリオブラザーズ
4-3面の最初のリフトを落とすと何が起こるのか!?

埼玉県/沢田晴臣クン

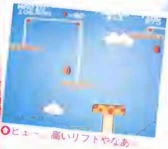
ワールド4-3は天びんリフトの連なるアスレチック面。クリアするだけでは、つまらない。リフトを落っことして、1000点かせいじゃおう。なんて事をしてると、見つけちゃうのがウル技ってものなのだ。
4-3面の最初の天びんリフトを落として、先に進むと怪現象が起こることがあるんだ。空中に見えない障害物があっていきなりぶつかっちゃったり、リフトがさわりもしないのに動いたり。ほんとに不思議だな~!



●何だ!! こんなところにじゃまものだ



●このリフトを落としちゃうと…



●ヒェ~ 高いリフトやなあ



●左のリフトはあまり動かなくなった

道をきわめるのはヒジョ〜〜〜にチビしいのだ

ウルテク 24 大関技

本将棋

2枚落ち先手で21手詰めができるなんてすごい!!

静岡県／原智之クン

やあ、みんな元気だったかな? わたしはウル技の中でも、本将棋を専門に取り扱っている、アレックで〜す。

平手はすっかり14手詰めに落ち着いてしまったね。

そこで、最も難しい2枚落ちで、最短詰めを争うことにしたのだ。今回は一気に4手も縮まったぞ!

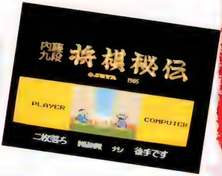
それではさっそくやってみよう。

先手、2枚落ち、時間制限なしではじめる。

①▲3六歩、②△3四歩、③▲7六歩、④△9九角成、⑤▲6六歩、⑥△8九馬、⑦▲3七桂、⑧△6七桂打、⑨▲4八玉、⑩△7九桂成、⑪▲7九同金、⑫△7九同馬、⑬▲5五桂打、⑭△9七馬、⑮▲4五桂、⑯△2九金打、⑰▲7五歩、⑱△1九金、⑲▲5三桂成、⑳△7五馬、㉑▲4三桂成らず。

もう詰んじゃったね♡

みんなも、もっともっと短い手数に挑戦しないか!!



○セレクトボタンを4回押した、このモードではじめるのだ



○ここに歩を置くのがミソなのね、ポイント高いよ!



○やっぱ歩かきいてんのね。



○桂を2枚使って勝利だね!

ウルテク 25 十両技

本将棋

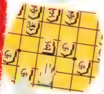
駒が消えたり「マッタ」が消えなくなったりする!!

愛知県／大川祐一郎クン

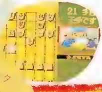
まずどのようにでもいいから、相手に王手をさせる。けっこうこのへんの操作ははじめのうちは難しいかもしれないけど、慣れると簡単だよ。王手をやられたらⒷボタンを押すと、王を指していた駒が消えるぞ。そして、もう1度Ⓑボタンを押すと「マッタ」が消えなくなるのだ。



○こんなとこまでわざわざ来て王手されちゃったぞ!



○オオーッ銀が消えちゃったぞ!



○「マッタ」が消えんぞ!

ウルテク 26 幕下技

オバケのQ太郎ワンワンパニック

面クリアするといろいろなこと起こるもんだ!?

北海道／工藤由里子クン

1面をクリアできるキミなら、こんなウル技があるよ! 面クリアしたら、ず〜っとセレクトボタンを押していよう。変な画面になったね。セレクトをはなしたら次の面になる。そのときにすばやくスタートボタンを押して、ポーズをかけると、なぜかいきなり点数が入っているんだよ!



○ぐしゃくしゃセレクトを押してただ



○これが謎の得点何なんなんたべさ!!

ボーナス得点でおもわず、ふくみ笑いをする

27 サーカス・チャーリー
おっと!? チャーリー君の消えない壺の謎?
京都府／山中隆幸クン　小技

ステージ1、70m地点の壺まで行ってみよう。ドル袋つきの火の輪が近づいてきたら、壺の上でくぐりぬけよう。
飛び越した壺にライオンのしっぽをつけて、右にジャンプ! 画面を左にスクロールさせると、消えてるはずの壺があるよ。しかも、その壺は不思議な壺なんだよなぁ~。



❶飛び越した壺にしっぽをつけて、右にジャンプ!


❶70m手前の壺を、ドル袋つきの火の輪とともに飛び越えよう

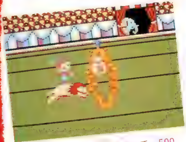

❶消えない壺の謎とは……?

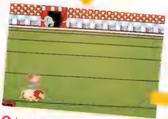


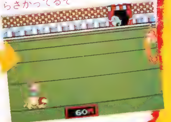
❶あれっ! 壺に当っても死なないよ

28 サーカス・チャーリー
こいつは得した。取ったはずのドル袋がまた登場!
東京都／菊原努クン　十両技

ステージ1で、火の輪にさがっているドル袋を取ったら、急いで、チャーリー君を左にバックさせよう。くぐりぬけた輪を画面右はしに消してごらん。再び現れたその火の輪には、なんと、またまたドル袋がついているんだよ。


❶ヨシッ! ドル袋を取って、500点をいただくぞ~~

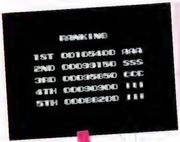

❶よいしょ、よいしょと火の輪の下を通ってバックした



❶やったぁ またドル袋がぶらさがってるぞ

29 ペンギンくんwars
王冠をかぶった皇帝ペンギンは完全無欠だあ!!
東京都／石渡武彦クン　大関技

5人でプレイし、ハイスコアの1位をAAA、2位をSSS、3位をCCC、4位と5位を―――にしよう。
そして、次のゲームスタートしたときにアスキースティックをつないで右回りにアスキースティックのレバーを回していよう。なんとペンギンが王冠をかぶり、敵の玉に当たっても倒れなくなるのだ。



❶順位を次のようにするのだ できるかな?


❶そこでレバーをクリクリクリと回していたら……


❶やったね、楽勝で勝ってしまった

ウル技場外技

☆4人打ち麻雀・キマセン　あがってもいないときに、十字ボタンでツモにしてⒶボタンを押そう。するとデキマセンと表示されるのだが、このとき十字ボタンを押すとキマセンとなってしまうのだ。(東京都／梶谷明夫クン)★十字ボタンを押し続けていると、ずっとキマセンと表示されてパイがキマセン。

ずるっ！ちょっちずっこけこけちゃった!?

ウルトラテクニック 30

小結技

スペランカー

フラッシュが土を通りぬけるとはこれいかに〜〜〜!?

東京都／江森典之クン

第1チェックポイントをクリアしたら、第2チェックポイントまでは、ダイヤモンドは1つしかない。左の写真がそのダイヤモンドのある場所なんだけど、ここでウル技があるんだ。ダイヤモンドの右にある坂道の上のほうでフラッシュを打ち上げる。そして、坂道を登ったり、下りたりして画面を左右に何度もスクロールさせるのだ。

すると、パンとはじけたフラッシュは、少しずつ下りてくる。ここまではいつもと同じだけど、まだまだ左右に動いて、スクロールさせていると、フラッシュが土を通りぬけて、画面の下に見えなくなるまで下りて行くのだ！



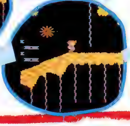
○ここてんかな　ここて フラッシュを打ち上げる



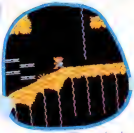
○右へ動いたので画面がスクロールした



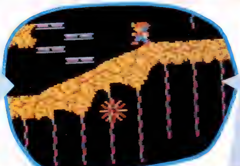
○右へスクロール　だんたんフラッシュか下りてきた



○パンとはじけたぜ！左へ動いてまたスクロール



○またまた左へ。土に潜りはしめたぞ！



○ホェ！やっと土を通りぬけたたす

オバケのQ太郎ワンワンパニック

仕事ばかりじゃ体がもたない!? 寝ぼけオバQだ

東京都／小沢龍二クン

ウルトラテクニック 32

幕下

いつでもいいから、ゲーム中にオバQを飛行状態にして、画面の左上に連れていくのだ。すると、Qちゃんの寝ぼけた顔が見れるぞ！



○にえむいよう 仕事がいつまでたっても終わらにゃい

スペランカー

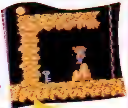
岩の上でダイナマイトを爆破したのにな〜っと

ウルトラテクニック 31

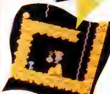
小結技

三重県／大谷始クン

ロープの隣りに大岩があるとき、タイミングよく飛びつけば、岩の上に乗れるという技はNo.5で紹介したよね。今度は、大岩の上に乗ってダイナマイトを仕掛けてみなよ。当然、こんなに近くで爆発したんだから岩が壊れると思ったら、ぜんぜん何も変化がなかったのだ。



○よっこらしょっ！岩に登ったぜ



○ダイナマイトを仕掛けたぞ！



○ハッコーン！岩は上からの衝撃に強かったのれす

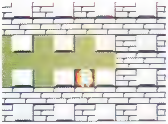
シークレットなボンバーマンと変なタッグ

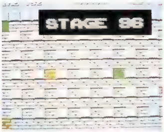
ウルトラテク33　ボンバーマン
できないと思っていたステージ96をプレイする
神奈川県／有村速貴クン　小結技

まずコンティニューでBOEFEFGKEFABOLMNJFLJと入力してステージ95をはじめよう。ステージ95をクリアすると96になるけど画面が止まってしまうね。しかしステージ96と表示されたときに十字ボタンの上を押していると、ときどきステージ96がはじまることがある。これでまぼろしのステージ96をプレイできるのだ。BOEFEFGKEFABOLMNJHAJではじまるF3の次のステージF4もⒶボタンとスタートボタンを押していると、プレイできるぞ。



スタートボタンを押しているのですぐにポーズがかかるのだ


ひとつ前のステージを、クリアしてしまうのだ



キミもこのまぼろしのステージ96をプレイしたいでしょ

ウルトラテク34　ボンバーマン
ちょっと変な人の顔のような記号が出たけど何点かな
神奈川県／加藤正栄クン　十両技

コンティニューモードにしてDNJHKBGMKJGMIHOOLCPLと入力してみよう。点数表示のところを見るとなんか変だぞ。億のところが記号になっているのだ。さてこれは何点を表しているのだろうか？　さっぱりわからないのだ。



まちがえないように記号を入力しようね

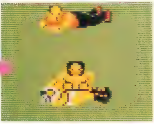

ちゃんちゃんと入力するんだよ　特にMとNをまちがえないようにね

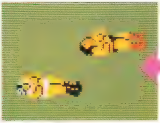
ウルトラテク35　タッグチームプロレスリング
すごい!!　リッキーのジャンピングフォール!?
大阪府／沢田真治クン　幕下

敵に技をかけたら、少し離れたところで、Ⓐボタンを押してみよう。倒れている敵に、ワープして押さえこみに入ったようにみえるのだ。

もし敵にパワーが残っていると跳ね返されてしまうけど、Ⓐボタンを押したその場所まで飛ばされているんだ。なんともおもしろい？


少し離れて、フォールだ！　リッキーがワープ!?


カウントが入るが、まだまだエネルギーがあるぞ


うわっ、跳ね返されたらもとの位置にもどっちゃった

次号の発売日は6月6日（第1金曜）です。

最高のチームワークでスーパーチャンピオン

ウルトラテク 36

大関技

タッグチームプロレスリング

ウルトラマシーンの友情にリッキーもびっくり!?

大阪府／原田裕二クン

リングのはしで、敵にバックブリーカーかネックハンギングをかけられたとき、Ⓐボタンを押して味方に助けにきてもらうよね。技をかけられていたレスラーは場外に落ちるけど、リングにあがってみて、ビックリ！

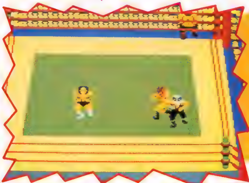
助けに来てくれた味方のレスラーが、まだリングに残っているんだ。すぐにコーナーに戻ってしまうけど、少しの間リング上に3人のレスラーが入り乱れるんだよ。自分がどれだかわからないなんてことにならないようにね。



○ウゲッ！ ウルトラマシーン助けてくれ



○よっしゃ！ リングに上がって試合再開だ



○あれっ!! ウルトラマシーンがまだいるぞ

ウルトラテク 37

小結技

タッグチームプロレスリング

楽勝、楽勝。押さえこみなんか怖くないぞ！

名古屋市／福田英文クン

エネルギーがないときに、敵に押さえこまれても、この技を知ってれば大丈夫。ジョイボールをつないで、Ⓑボタンを押していればいいんだ。たとえ、エネルギーが0のときに押さえこまれていても、エネルギーが回復して、敵を跳ね返すことができる。つまり、これさえ知っていれば、フォール負けすることはないってわけ。リングアウトとギブアップにさえ気をつければ、ほとんど無敵だよ。これで安心だね！



○あっ、フォールされた。危ない！ エネルギーもないゾ



○ジョイボールでBボタンを連打連打ー



○みるみるエネルギーが増えてきて、試合再開だ！

ウルトラテク 38

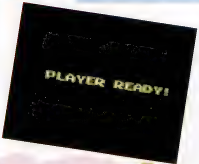
十両技

タッグチームプロレスリング

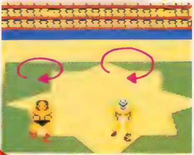
リッキーとマスクロスの楽しいこまの舞い!?

東京都／石丸幸二クン

だいぶ余裕があるキミにこんな技はどうかな。ゴングが鳴ると同時に、十字ボタンで、リッキーをグルグル回そう。リング上のリッキーにつられて、マスクロスもこまのように回りはじめるのだ。おもしろいだろー。



○ゴングが鳴った。リッキーをグルグルっとしちゃえ！



○うはっ、リッキーとマスクロスが2人でダンス！

ZELDAの伝説ってウラがあるんだよ♡

ゼルダの伝説
いきなりウラゼルダをはじめられるのだ
ファミマガ編集部

ウルテク39 横綱技

キミは何という名前でゼルダをやっているかな。ナマエトウロクのときに、ZELDAと入れてゲームをはじめてごらん。いつもと違ったゼルダを遊べるのだ。

じつは、1度ガノンを倒したあとの、ウラゼルダになっているんだよ。





ナマエトウロクでZELDAとする



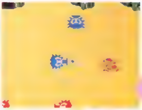
するとクリアしたみたいに剣をかざしている

普通とまったく同じにみえるけど……

ゼルダの伝説
敵のエサをすぐに消してしまうブーメランだ
静岡県／本多孝成クン

ウルテク41 幕下

敵のエサを出してすぐに武器をブーメランに変え、Ⓑボタンでブーメランを投げると敵のエサが消えちゃうのだ。



敵のエサをここに置いておびきよせてと……

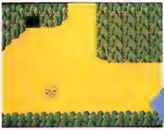


ブーメランで気絶させようと思ったらお肉が消えた

ゼルダの伝説
リンクがたつまきにのってさっそうと入場だあ
千葉県／吉内圭クン

ウルテク40 十両技

笛を入手したら地上で吹こう。たつまきにリンクが巻きこまれたら、サブ画面にして、コントローラⅡの十字ボタンの上とⒶボタンを押す。ツツケルではじめると、たつまきとともにリンクの登場だ。



このとき、スタートボタンでサブにして終わりにするのだ



するとリンクがたつまきとともに現れるのだ　かっこええ

ウル技場外技

ツインビー・友だちにいじわるして弾を出せなくするとひんしゅく　1人用でプレイしているときにコントローラⅡのⒶⒷボタンを押していると、いくらコントローラⅠのⒶⒷボタンを押しても弾が出ない。（三重県／長井大典クン）★いじわるをするのは、あんまりよくないので場外なのだあ。



○うわ一いっぱい出しすぎたかな　ちょっと危ないなぁ一



○すぐに倒せるように、剣でダメージを与えておこう



○ビッシッ、やった本物のギーニをやっつけたぞ



○ワォーイ　ワイワィ!!　こんなにルピーをもらえるぞ

ゼルダの伝説

ギーニを増やしてルピーをよけいにもらっちゃう

ウルトラテク42

大阪府／成房広志クン

大関技

墓場へ行くと本物のギーニがいる。こいつをあと1回刺すと倒せるまでいためつけよう。そして墓石にどんどんさわってニセのギーニをいっぱい出すのだ。

で、本物のギーニを倒すといっぱいルピーなどが出るので、とても得してしまうのだ。なお墓石にさわるときには上からか横のほうがいいぞ。

下からさわるとダメージを受けてしまうのだ。さあどんどんルピーを増やしていこう。

ウルトラテク44

小結技

ゼルダの伝説

何度もやられたはずなのに1回もやられないでクリア

和歌山県／西村則彦クン

リンクの生命力がハートの半分になったら、ゲームオーバーになる前にスタートボタンでサブ画面にし、コントローラⅡの十字ボタンの上と、Ⓑボタンで終わりにしよう。

これでセーブをすると、ゲームをした回数が0のままなのだ。

マニュアルに書いてあった途中でゲームをやめる方法がこんなことに利用できるなんて知っていたかな?



○おっ、♡かもう半分になってしまったやばいゾ



○サツにしてゲームを終わらせてから、またゲームを続けよう



○これで[illegible]になったままである　ほかの人は知らなかったみたい

ウルトラテク43

小結技

ゼルダの伝説

水中の半魚人ゾーラは、ソードでだって倒せるのだ

福井県／江上育男クン

まだリンクがソードを持っているときでもゾーラは倒せるのだ。水中から顔を出したときに続けて2度剣で刺せば倒せるのだ。

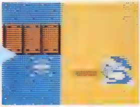
でもゾーラが水中に消えるまでで連続にやらないとダメ。



○ゾーラが出てきたので、タア、トォとソードを出す



○もう1発、てゃあーと剣でいためつけると……



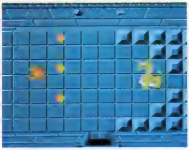
○ほらゾーラが、まいったってしたんだ

超ウルトラ技50+1

ウルトラ 45 小技 ゼルダの伝説
アクオメンタスのビームを10倍楽しむ方法があるぜ
兵庫県／森本茂記クン

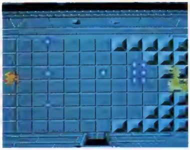
レベル1の地下迷宮の奥には、巨大なアクオメンタスが3連ビームを出す部屋があるね。

ここに来る前に笛を手に入れよう。そしてアクオメンタスと対決だ。アクオメンタスがビームを出したら、笛を連続して吹くのだ。ビームが10個も出てきて楽しいのだ。


バォーン、ビームが3つも出てきたな　よし笛を……


笛を吹いてやる　どうだ魔法の威力を受けてみよ


どうだ、どうだ。あれっ？　う～む変だな

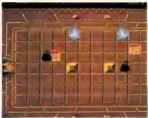

え～ん。アクオメンタスの攻撃が激しくなったよ

ウルトラ 46 小技 ゼルダの伝説
ライクライクがゾルになってしまうのだけどもねェ!!
埼玉県／へっこきジイサンの父クン

地下迷宮に入り、ゾルとライクライクのいる部屋に行こう。そしてゾルを倒したら別の部屋に逃げよう。

またもどってみると、倒したはずのゾルがいて、倒してないはずのライクライクがいなくなってるのだ。

ほかの敵のときでもできる場所があるので試してみよう。


ゾルが2匹にライクライクが2匹に……


ゾルを1匹倒したので、隣の部屋にでも行こう


戻ってみたらライクライクが減ってしまったぞ

ウルトラ 47 大関技 ゼルダの伝説
バブルにとりつかれてもすぐに剣を出せるのだ
愛知県／染谷光昭クン

バブルにさわっちゃってダメージを受けると、一定時間剣が出せなくなるね。

でも、笛を持っていればⒷボタンで使う武器を笛にして、笛を吹こう。

すぐにリンクが剣を出せるようになるのだ。やっぱり笛ってとっても便利だね。


オットット　バブルに当たってしまったのだったってさ


でも笛さえあればいいのだ　笛をリンクが吹いているところだ


ほら　もう剣を使えるようになっているだのでんせつ!?

ウル技場外技

ハイドライド・スペシャル・黄色のスライム　ゲームがはじまったらスライムにぶつかろう。インフォメーション・エリアにスライムが表示される。そしたらすぐ下に行こう。スライムの表示のところを見ていると黄色のスライムを一瞬見ることができる。（埼玉県／加藤健夫クン）★オシャレな瞬間芸だね。

ゲゲエーゲゲエのウル技が来ただろう!!

ウルトラテク 48　小技

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

ブルブルを見るための妖怪メガネを発見したぞ

大分県／金山信吾クン

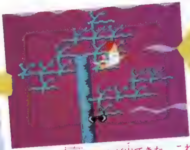
ちゃんちゃんこを手に入れたら、やってみたい技だ。妖空魔境に行き、その面のボス的存在の大首などをちゃんちゃんこでやっつけよう。すると妖怪メガネが出てくるのだ。取るといままで見えていなかった隠れキャラのブルブルが見えるようになるのだぞ。

ブルブルはさわって取ろうとしてもやられてしまう。でもやっつけると5000点も、もらえるのだ。

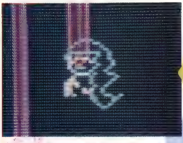
ちゃんちゃんこをうまくコントロールして、このボーナス得点をねらいたいね。がんばってやってみよう。



この妖空魔境などで隠れキャラが出現するのだ　ちゃんちゃんこで……



オオッ　妖怪メガネが出てきた。これの魔力は何だろう？



面は違うけれど、これがブルブルなのだ

ウルトラテク 49　小技

影の伝説

空飛ぶ3つの隠れキャラをイッキに紹介しちゃおう

埼玉県／大久保俊クン

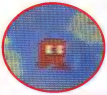
影の伝説にはいろいろおトクな隠れキャラがあるけど、そのうち点丸、術丸、増丸の3つの出し方を紹介しよう。

点丸と術丸は、木が3本並んでいるところの右から1本目と2本目の間で赤忍を3人やっつけると出現するのだ。

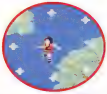
増丸はぬけ穴のシーンで、刀を振り回して青忍を7人連続してやっつけると出てくるんだよ。



赤忍を3人やっつけると……



ジャーン　術丸登場



これが阿修羅の術だ



で、これが分身の術



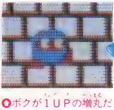
ボクの名前は点丸でーす



ワーイ！1万点入った



青忍をやっつけると



ボクが1UPの増丸だ

ウルトラテク 50　小技

影の伝説

わたしの番だと思っていたのにやられてしまっていた

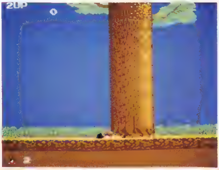
神奈川県／青木博クン

2人用でプレイするときにわざと1プレイヤーが、赤忍の煙玉に当たってやられる。

すると2プレイヤーがはじまる前になぜかやられたときの音がするぞ。で、いきなり2プレイヤーが降りてきたかと思う間もなくやられちゃう。



赤忍の煙玉にやられてしまったのだ



なにもできないうちに2プレイヤーはダウン

超ウルトラ技50+1

マグマックスが地下の中で地面に埋まるのだ

マグマックス

瞬間的に地上と地下の間の地面に埋まる？

岐阜県／高田貴是クン

51 ウルトラテク　小技

マグマックスをやっていて、ただやられるのもつまらないなあと思った人は、地下の場面でやられてみようよ。

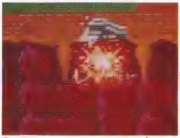
といっても何も考えないでやっちゃいけない。なにかと合体しているときに、十字ボタンの上を押した状態で敵か弾とぶつかるんだ。

すると、一瞬だけどマグマックスは、やられながら地上に顔を出すのだ！（モチロン、人の顔が現れるわけじゃないよ）たまにはこんな画面を見るのもいいね。

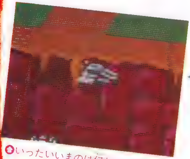
ただし頭部とだけ合体しているときは、できないのだ。



○まさかここで恐ろしい事が起こるとは



○やられたっ！　ここはどこだ？



○いったいいまのは何だったのか

次号の発売日は6月6日（第1金曜）です。

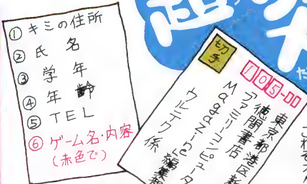
超ウルトラ技大募集!!

みんな元気でやってるかな。いつも、たくさんのお便りどうもありがとう。日夜、新たなウル技の発見に努めていることと思うが、いかがだろうか。

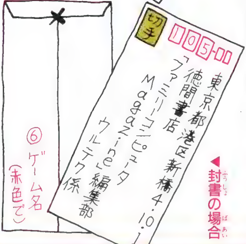
新しいゲームも続々と発売され、ウル技を探すタネが尽きなくて、とてもうれしいかぎりだね。

バシバシとプレイしていて、"これぞオ!!"という技を見つけたら、やり方をくわしく説明し（図や写真があればなおさらOK）、①キミの住所、②氏名、③学年（職業）、④年齢、⑤電話番号、⑥なんのゲームのウル技かをしっかり書いて、左図の要領で送ってね。

ただし、禁じ手を送ってきちゃダメだよ。採用者には、ただいま準備中の認定証がそのうち届くからね。



▲ハガキの場合



◀封書の場合

○①～⑤とウル技の内容は中に入れてネ！

禁じ手

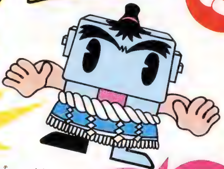
一、カセットやディスクを正常な状態で作動させていない。

一、ファミコン前面のピンを金属でショートさせたり、ゲーム規定以外の器具をつなぐ。

一、ほかの雑誌、書籍より転用、盗作した技を送ること。

一、すでにファミマガで掲載ずみの技を送ること。

スーパーウルトラテクニッククイズのお知らせ



ウソテクを探そう！

今回のウソはちょっと難しいかもしれないぞ。79〜99ページの超ウルトラ技50＋1の中に1つだけ、**絶対にできない技**がまざっている。ウソテクの番号を大きな字で、しっかりと書き、**応募券**を忘れずにハガキにはって、下の図の要領で送ってね。

正解者には抽選のうえ、50名にオリジナル計算機を**プレゼント**するからね。

締め切りは5月22日（消印有効）。正解は、5月24日〜29日のテレフォンサービスおよび6月6日発売の本誌NO9にて発表します。

当選者は、7月4日発売のNO11誌上にて発表します。

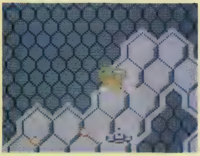
●クイズの送り先●

〒105 東京都港区新橋4−10−1 徳間書店「ファミリーコンピュータMagazine」編集部スーパーウルトラテクニッククイズ係



5月16日号クイズの答え

前号の正解は㊱番。超浮遊要塞エグゼドエグゼスにファミコンくんが出現する技がウソだったんだ。キミの答えは当たっていたかなァ？　正解者の中から抽選で50名に特製の計算機が当たるから期待しててね。



おめでとう

5月2日号ウソテク 当選者発表!!

さあ、お待ちかね当選者の発表だ！　今回は、アイレムさんのご好意によるオリジナル・メモが50名に、そして、ファミマガ賞として50名に特製電卓が届くからね。発送まで時間がかかるけども、楽しみにしていてね！

●アイレム賞

北海道／門脇学クン
川浪真司クン
河江慎太郎クン
渡辺希クン
造田慎也クン
林尚文クン
秋田／石田正明クン
佐々木雅隆クン
宮城／今野優クン
福島／草野友博クン
佐藤貴幸クン
栃木／永島和明クン
茨城／木代征之クン
埼玉／渡辺正道クン
広瀬健一クン
宗田光成クン
鈴木学クン
東京／村田裕彦クン
岩瀬潤クン
土倉実クン
久芳玄クン
梅津康照クン
広島友也クン
渡辺進クン
神奈川／鶴田稔クン
静岡／住谷雅彦クン
長野／宮沢曜光クン
愛知／藤井宣男クン
岐阜／棚橋幸弘クン
高木正樹クン
滋賀／佐野達也クン
大阪／岡本潤クン
北村明則クン
宇都宮徹クン
船塚正登クン
原田良男クン
山下哲弥クン
中田真ウンクン
兵庫／川鍋誠クン
松田孝之クン
小林昭範クン
中冨篤クン
広島／藤田洋志クン
山口／高橋和夫クン
香川／山地裕司クン
徳島／森下雅彦クン
福岡／田中勇クン
八坂晃史クン
佐賀／ばばけんぞうクン
大分／大鶴一弘クン

●ファミマガ賞

北海道／浜名章徳クン
宮城／熊坂喜美クン
岡崎亮クン
栃木／大屋真人クン
水沼日出雄クン
埼玉／貝敏夫クン
遠藤清之クン
菊池宏明クン
千葉／佐藤隆行クン
荒井耕市クン
中村孔一クン
東京／田沢弘昭クン
小谷真一クン
伊藤誠之クン
林健司クン
馬場敬一クン
斉藤友也クン
金子祐士クン
原克栄クン
神奈川／奥山恵一クン
花岡健一クン
塩谷淳一クン
山岸正喜クン
三代剛クン
市川学クン
橋本克彦クン
静岡／飯塚直樹クン
竹沢友規クン
長野／中澤久クン
新潟／橋本康史クン
富山／いとうのぶひさクン
高森英樹クン
石川／高出智宏クン
福井／川村淑貴クン
愛知／古賀大作クン
橋本尚幸クン
三重／新井勇クン
岐阜／西田朋広クン
小林ゆうじクン
滋賀／北村充生クン
京都／住祐介クン
大阪／伊藤謙次クン
村吉隆寿クン
山本虎クン
藤崎義久クン
兵庫／井上亮クン
平山恵一クン
奥矢吉宏クン
広島／苅畑康治クン
大分／中川秀一クン

以上100名の方、おめでとうございます。♡残念ながら当たらなかったキミ、これにこりず今後ともガンバって応募してね。ただし、応募券を貼り忘れたり、ウソテクの番号を書き逃さないように注意してね！

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月23日以降(平日午後4～6時の間)にお願い致します。

最新版テレフォンサービスカレンダー

●土・日・月 テレマガ●火・金 テープ交換日●水・木 ハイスコア

日	月	火	水	木	金	土
					5/16	17 ○
18	19	20	21	22	23	24 ×
25 ×	26 ×	27	28	29	30	31 △
6/1 △	2 △	3	4	5		

カレンダーの見方

テレフォンサービスは、水・木（左のカレンダーの線で囲んだ部分）がハイスコア情報。土～月がウル技や最新ソフト情報をいち早くお届けするテレフォンマガジン（テレマガ）。日にちの下についている色線が変わると、テレマガの内容もよりホットなものに変わるんだよ。ただし、火、金はテープ交換日のためお休みとなります。



03-459-8000

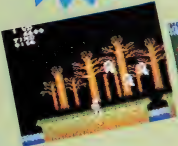
ファミマガ読者プレゼント

アンケートに答えてトクしちゃおう!

●締め切りは86年6月5日(消印有効)、発表は7月18日発売のNo.12です。

ゲーム

新作ラッシュも一段落。ちょっと寂しいカナ……でもプレゼントはドーンとあげちゃうぞ!



▲①魔界村
(20名様　カプコン)



▲②マイティボンジャック
(20名様　テクモ)



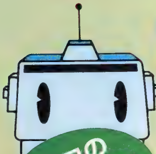
▲③ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
(20名様　バンダイ)



▲④アトランチスの謎
(20名様　サン電子)



▲⑤謎の村雨城
(20名様　任天堂)



ナムコのキャンペーン実施中

今ナムコでは、タッグチームプロレスリングの発売を記念して「スペシャルカセットプレゼントキャンペーン」を実施してるよ。期間中、官製ハガキで応募すると「リッキーテレホンカード」(毎月1000名様)、アンケートハガキだと2度と手に入らない「スペシャルカセット」(毎月2000名様)が当たるんだ。最終締め切りは6月30日(消印有効)。今回はテレホンカードをファミマガ読者5名様に、特別にプレゼントしてもらっちゃったよ!



▲⑦リッキーテレホンカード
(5名様　ナムコ)



●お店で買うとついてくるチラシ。右下の応募券は官製ハガキにはってね

カセットケース

今回のファミコングッズはカセットケース。カセットが17本も入っちゃうよ!

1500円



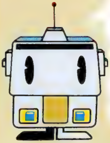
⑥スーパーマリオカセットケース
(5名様　天田印刷加工株式会社)

ファミリーコンピュータMagazine No.8読者アンケート

NO.	ゲーム名	NO.	ゲーム名
1	アイスクライマー	72	頭脳戦艦ガル
2	アーバンチャンピオン	73	ロットロット
3	イー・アル・カンフー	74	超浮遊要塞エグゼドエグゼス
4	エキサイトバイク	75	バックランド
5	エクセリオン	76	バーガータイム
6	F1レース	77	1942
7	エレベーターアクション	78	カラテカ
8	ギャラガ	79	ポートピア連続殺人事件
9	ギャラクシアン	80	ルナーボール
10	クルクルランド	81	忍者じゃじゃ丸くん
11	けっきょく南極大冒険	82	ダウボーイ
12	五目ならべ	83	チャレンジャー
13	ゴルフ	84	スカイデストロイヤー
14	アストロロボ・SASA	85	ツインビー
15	サッカー	86	ボコスカウォーズ
16	ジッピーレース	87	ソンソン
17	スーパーアラビアン	88	キン肉マンマッスルタッグマッチ
18	スターフォス	89	パチコン
19	スパルタンX	90	ぺんぎんくんwars
20	スペースインベーダー	91	スターラスター
21	ゼビウス	92	いっき
22	ダックハント	93	オバケのQ太郎ワンワンパニック
23	ちゃっくんぽっぷ	94	グーニーズ
24	チャンピオンシップロードランナー	95	超時空要塞マクロス
25	ディグダグ	96	グラディウス
26	テニス	97	忍者ハットリくん
27	デビルワールド	98	ボンバーマン
28	10ヤードファイト	99	バイナリィランド
29	ドアドア	100	スペランカー
30	ドンキーコング	101	テグザー
31	ドンキーコングJR	102	マッハライダー
32	ドンキーコングJRの算数遊び	103	マグマックス
33	ドンキーコング3	104	サーカス・チャーリー
34	ナッツ&ミルク	105	ジャイロダイン
35	忍者くん	106	ハイドライド・スペシャル
36	ハイパーオリンピック	107	マイティボンジャック
37	パックマン	108	キャッスルエクセレント
38	バルーンファイト	109	バルトロン
39	バンゲリングベイ	110	影の伝説
40	ピンボール	111	セクロス
41	ファミリーベーシックV3	112	テラクレスタ
42	フィールドコンバット	113	コスモジェネシス
43	フォーメーションZ	114	ディグダグII
44	フラッピー	115	魔界村
45	フロントライン	116	B-ウイング
46	ベースボール	117	タッグチームプロレスリング
47	ホーガンズアレイ	118	ドラゴンクエスト
48	ポパイ	119	スパイVSスパイ
49	ポパイの英語遊び	120	アトランチスの謎
50	麻雀	121	アーガス
51	マッピー	122	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
52	マリオブラザーズ	123	ゼルダの伝説
53	4人打ち麻雀	124	謎の村雨城
54	レッキングクルー	125	ゴーストバスターズ
55	ロードファイター	126	ウォーロイド
56	ロードランナー	127	けいさんゲーム
57	ワイルドガンマン	128	ASO
58	ドルアーガの塔	129	スーパーピットフォール
59	バトルシティー	130	ソロモンの鍵
60	ワープマン	131	バード・ウィーク
61	ゲイモス	132	チョップリフター
62	ハイパースポーツ	133	キングスナイト
63	ロボットブロック	134	飛龍の拳
64	ロボットジャイロ	135	スターソルジャー
65	本将棋	136	戦場の狼
66	スーパーマリオブラザーズ	137	スーパーマリオブラザーズ2
67	おにゃんこTOWN	138	スーパーチャイニーズ
68	シティコネクション	139	バレーボール
69	ルート16TURBO	140	東海道五十三次
70	ブーヤン	141	スクーン
71	高機動戦闘メカヴォルガードII		

〈応募のきまり〉

右下のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号（①～⑦まで）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年6月5日（消印有効）、発表は7月18日発売のNO.12です。



回答欄は右のとじこみハガキにあるよ

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？
②あなたが持っているファミリーコンピュータのゲームを左の表より選んで○をつけてください。
③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを左の表より選んで、番号を書いてください（1本だけ）。
④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？（ゲーム名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）。
⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？
⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか？（アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど）
⑦今回の記事のなかでおもしろかったものを下の表より2つ選んで番号を書いてください。
⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。
⑨今後、ファミマガでとりあげてほしい記事はありますか？
⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を下の表より選んで○をつけてください（3冊まで）

NO.	今号の記事
1	魔界村スクープ情報第2弾！
2	マイティボンジャック ラウンド7～16を完全攻略!!
3	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 妖怪城にアタック
4	アトランチスの謎完全攻略
5	〈まんが〉ウル技DJ ～タッグチームプロレスリング
6	謎の村雨城マップ全公開
7	ゼルダの伝説Q&A
8	若先生の自作面コンテスト
9	ファミマガ認定 ハイスコアルーム
10	超ウルトラ技50+1
11	アンケート&プレゼント
12	ファミマガジャーナル
13	ゲームベスト10
14	超新作ゲーム先取り大作戦
15	ひとめでわかる新作カレンダー

NO.	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊少年キャプテン
16	月刊わんぱっくコミック
17	(勝)ファミコン
18	その他

アニメがファミコンを使って自由に作れる!?

ディスクシステムが発売されてますます元気なファミコン。来月のはじめにはいよいよ新作「スーパーマリオブラザーズ2」で遊べるようになるけど、ディスクシステムのおもしろさはこれだけではない。もっともっと奥が深いのだ。

これはファミマガだけのトクダネだから、まだだれも知らないと思うけど、来年のはじめごろ、ファミコンを使って自分でアニメが自由に作れるソフトが発売される。イマジニアという会社から出される「ファンタビジョン」というソフトだ。これは、アメリカの有名なパソコン、アップルで動いているものをファミコンに移しかえたもので、上の写真はそのアップル版のタイトル画面だ。



❶有名なアメリカのパソコン、アップルの人気ソフト「ファンタビジョン」タイトル画面

ただ画面に絵を描くだけで、絵が動く

下の写真はそのアップル版「ファンタビジョン」でアニメを作った例だけど、アニメを作るといっても、むずかしい操作はなにもない。もとになる絵をほんの3〜4枚描き、それが回転や拡大、縮小するように編集するだけで、あとはコンピュータが自動的に計算して、連続的な動きとして画面に出してくれるのだ。

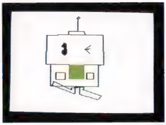
下のファミマガのアニメぐらいだと、ほんの30分ぐらいで作れちゃうよ。

画面に描くのは、文字でも図形でもなんでもいい。とにかくコンピュータが勝手に動かしてくれるのだ。

アップル版で作ったファミマガのオリジナルアニメーション



❶なんだか小さなファミマガくんが回転しながら大きくなって……



❶ど、どーだ! とばかりに、大迫力で迫ってくるファミマガくん



❶おやおや、ファミマガくんが消えたと思ったらなにやら出てきた



❶おおっと、カラフルなFAMILY COMPUTER…

アップル版についてくるアニメーション



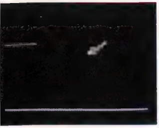
❶これは飛び板飛び込み。線が細いね



❶エイっとばかりに踏み切って、空中高く飛びあがりってくらあ!



❶くるくるくるくる回転する。オっこれはなかなかの技だ



❶回転だけでなくひねりもくわえて、ナイス!

ファミマガJournal ジャーナル

絵を描くのはマウスという道具を使って

マウスはネズミという意味の英語だけど、パソコンでマウスといえば、左の写真のような形をした、コンピュータの入力装置のことだ。形がネズミに似ているところからマウスと名づけられたんだね。

ファミコン版「ファンタビジョン」はこのマウスで絵を描くのだ。実際にやってみると、ホントにかんたん。マウスをにぎって上下左右に動かすことで、画面にイラストであらわされた道具を操作でき、それを使って線を引いたり、色をぬったりする。線を描きまちがえたって、写真のように手の形をしたもので、パンツのゴムを引っぱるようにして修正できるし、ナイフの形をしたもので、線を切ることもできる。紙にサインペンで描くように、自由自在に画面に絵が描けるのだ。



❍これはMSX用マウスだけど

そして、できた絵が動くというんだから、最高だね。

ファミコン版「ファンタビジョン」は、このマウスがついて1万円ぐらいで発売される予定だというからおどろいちゃう。なぜって、パソコンではマウスだけで2万円ちかくするのだから。

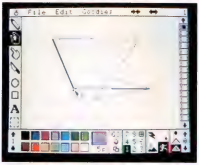
ファミコンネットワークで、動く手紙も

このファミコン版「ファンタビジョン」は、自分の絵をアニメにするだけではなく、有名なマンガの主人公を使い、自分だけのアニメが作れるように、まえもってアニメのもとになる絵の入ったディスクも売りだされる予定だという。たとえば、ドラえもんやキャプテン翼のアニメが作れたら、ホントにたのしいだろうね。

そして、このアニメがファミコンネットワークを使って、友だち同士で送ったり送られたりできるようにもなるというのだ。ファミコンはホントにすごいコンピュータなのだ。



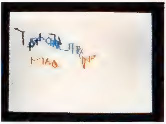
❍えんぴつの形をしたもので2つの点をつけると、線が引ける



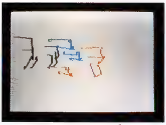
❍線の修正は"手"を使って。囲めば色をぬることもできる



❍ついに出ました。フ・ァ・ミ・マ・ガ。こんなアニメがほんの30分でできる



❍文字がくずれて、今度はなにが出てくるのかな？



❍もやもやもや……っと出てきたのは、なんだかまた文字らしい



❍さあ着水だ。頭から水の中へズバーンとダイビング……



❍ね、ね、見て、見て、水のしぶきだって表現できるんだョ

テン 10

全国有名デパート26店4/7～4/20の売上集計

新作ゲームが発売されるたびにランキングの変動が激しくなるんだけど、今回は特にメチャクチャな変わりかたをしているぞ。集計するほうも買うほうも、このテンポの早さにはついていけない！…と思うな。

前回NO.1

スーパーマリオブラザーズ

ディスク / カセット

任天堂　ディスク 2600円　カセット 4900円

©Nintendo



新作が出てもベスト3の座はゆずらないのネ

NO.3 初登場

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

カセット

バンダイ　4900円

©水木プロ／東映動画



男の子にも女の子にも人気ある期待の新作なのだ

NO.2 初登場　今回のピカいち

謎の村雨城

ディスク

任天堂　2600円

©Nintendo





ディスクゲームのパワーはたいしたもんだネ。発売されてまだ1週分の集計しかとれてないのに、アッサリ1位になっちゃうんだもん。もちろんゲームそのものもオモシロいんだけど、あのサウンドは最高だよね。楽しんでゲームできちゃうもん

週間ベスト10

	4/7～4/13	4/14～4/20
1	スーパーマリオブラザーズ	謎の村雨城
2	グーニーズ	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
3	忍者ハットリくん	アトランチスの謎
4	ゼルダの伝説	スーパーマリオブラザーズ
5	ハイドライド・スペシャル	影の伝説
6	ポートピア連続殺人事件	忍者ハットリくん
7	オバケのQ太郎ワンワンパニック	グーニーズ
8	タッグチームプロレスリング	ディグダグII
9	ボンバーマン	ゼルダの伝説
10	マグマックス	ポートピア連続殺人事件



ドキドキ わくわく ゲームベスト

NO.7 初登場

影の伝説

タイトー 4900円 カセット

©TAITO CORP.



ゲームセンターでファンになった子、発売されてよかった

NO.6 初登場

アトランチスの謎

サン電子 4900円 カセット

©SUN SOFT



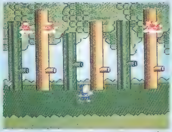
100面もあって長く楽しめそう。でも敵の親玉が強すぎるよオ

NO.5 前回NO.2

忍者ハットリくん

ハドソン 4900円 カセット

©藤子／小学館／テレビ朝日／HUDSON SOFT



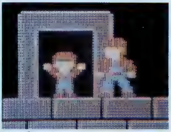
う〜ん、おしくも5位まで落ちてしまった。カワイソ〜〜〜

NO.4 前回NO.4

グーニーズ

コナミ 4900円 カセット

©コナミ

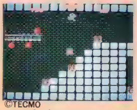


売上の数では、もう少し上位に行きそうなのに4位止まり

ただいま 赤丸急上昇

マイティボンジャック

テクモ 4900円

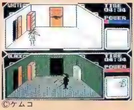


©TECMO

秘密がいっぱいで最高ユカイだぜ!

スパイ VS スパイ

コトブキシステム 4900円



©ケムコ

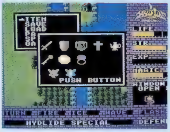
音楽も画面も異色な頭脳ゲームだよ

NO.10 前回NO.3

ハイドライド スペシャル

東芝EMI 4900円 カセット

©T&Eソフト



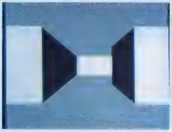
ロールプレイングゲームってつい真剣になっちゃうよなァ

NO.9 前回NO.7

ポートピア連続殺人事件

エニックス 5500円 カセット

©エニックス



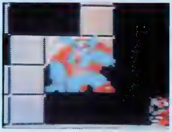
犯人は知っているけど逮捕できない子、頭を使いなさい!

NO.8 前回NO.5

ゼルダの伝説

任天堂 2600円 ディスク

©Nintendo



今回1位になった謎の村雨城と共に、がんばってほしいヨ

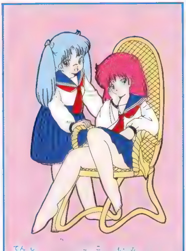
このベスト10は、全国有名デパート26店の売り上げ数を合計したものです。

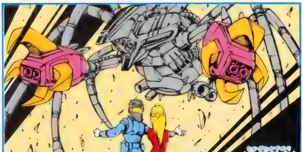


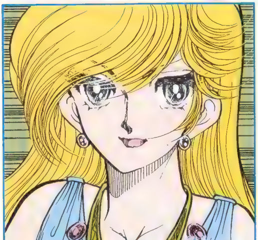
マンガで解けるアドベンチャーゲーム

がつごう 6月号 とくしゅう 特集


デセニワールド（豊島U作）


天使たちの午後（森野うさぎ）


ウィル（中沢数宣）


セイバー（山田ミネコ）


道化師殺人事件（来留間慎一）

テクノポリスはファミマガのおにいさんです。

だから パソコンのことならテクノポリス

テクノポリス6月号は5月17日発売です。

特集 がんばれMSX!! パートII

ワーコン/MSX2になるアダプタ/MSX-DOS/英語辞書/C.G.ツール

発表!! '86ミス・美少女ゲーム

Lovelyカセットレーベル

まるまる29ページ ゲーミングワールド

注目作アルファ/MSX版ツインビー/エリカ ほか

ガッツでC.G

パソコン版ウル技 おもテクニック

ザ・必勝法

やっぱしRPG! 特集

佐藤 元のゲームパック

2大ゲームコミック

矢野健太郎のゲームジョッキー

BASIC+マシン語3本

PC88SR/MSX/FM77AV

徳間書店

定価480円

超新作ゲーム先取り大作戦

今回の超新作は、新規参入メーカー1社。そしてニューゲームが5本。じ～っくり見てね！

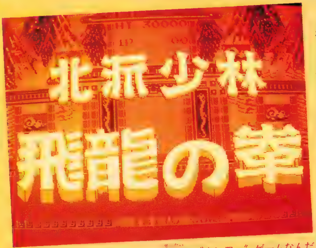
飛龍の拳

日本GAMEの第1弾を、先取りしちゃえ!!

以前より"新作カレンダー"には載っていたけど、"超新作"では紹介していなかった、日本GAMEの"飛龍の拳"。ついに写真を入手したぞ!! ただし、これは業務用。ファミコン版は開発中で、もうちょっと待ってね……とのこと。

発売日未定
日本GAME
価格未定

※画面は業務用です



⬆これは、ファミコンではヒット性大の"カンフー"ゲームなんだ

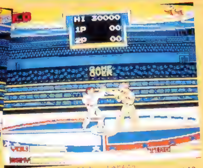


⬆今年の"アミューズメントエキスポ"にも出品されてたぞ


⬆相手をどんどん倒して勝ち進んでいこう!!


⬆エイっ、ヤァ～、トウ～ォ 勇ましいかけ声とともに……


⬆業務用は、タイトーブランドでゲームセンターに


⬆勝ちぬき戦に参加の主人公のパワーは!?

※画面は開発中のものです

テラクレスタ

早くも入手!! ファミコン版の画面だゾ!!

7月上旬発売予定
日本物産(ニチブツ)
価格未定

以前から7月上旬発売を予定されていた日本物産の"テラクレスタ"は順調に開発進行中だゾ。ファミマガでは、早くもファミコン版"テラクレスタ"の画面写真を入手。とてもキレイな画面で、ビックリしてしまったのダ！

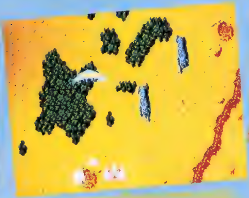




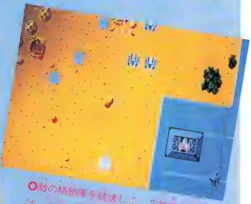
◎業務用のパンフレットでおなじみ♡テラクレスタのイメージイラストだ!!



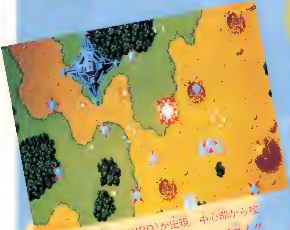
◎タイトル画面 このロゴも、もうすっかりおなじみだね



◎巨獣魔境 2機分離フォーメーションのビーム攻撃でススメススメ！



◎敵の格納庫を破壊して、2号機を救出すれば、合体、分離での攻撃ができるゾ!!



◎敵の中型母船(CHUBO)が出現 中心部から攻撃してきたゾ 3機分離フォーメーションで戦え!!



◎ファミコン版では、自機の扇状放射弾の方向を、キミがデザインできちゃうんだって！



◎とうとう出現、これが敵の首領"マンドラー"だ 無敵の火の鳥になってたちむかえ！

東海道五十三次

次号で特集

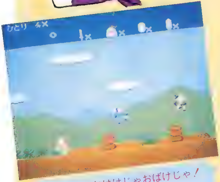
ユカイなユカイな時代劇ゲームだゾ～い

6～7月発売予定
サン電子
4900円

京の都から江戸へ……！江戸の花火職人"カン太郎"が、都で修業して新しい花火の製造法を身につけ、江戸に帰る道中、この花火の製造法を横取りしようとする悪人たちと戦うゲームだよ！

道中をジャマする敵は、ごろつき、浪人、盗賊、幽霊、仕事人、そして鉄砲密造人の"井ノ国屋剛左衛門"など。さて、カン太郎の旅はいかに!?





ホエっ、おばけじゃおばけじゃ！とりつくのはカンベンしてくんろ!!



まつりだ、まつりだ、花火をあげようか!?



これはもしや、あの有名な大井川!?舟は……遠いよ～ォ



さて"カン太郎"は江戸の隅田川で花火を打ちあげられるカナ!?

旅路は長いぜ、こんなところでやられてたまっか!!





スーパーチャイニーズ

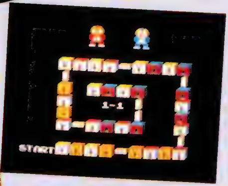
パンチとキックで大暴れ！32部屋の大乱戦だ

6月19日発売予定
ナムコ
予価4900円

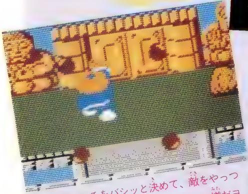
8つの魔館の先に待つ、愛しのミンミン姫を助け出すために、ジャッキーとリーという2名の主人公達が、カンフーよろしく大活躍するのダ！ 隠れキャラあり、アクションありとスリル満点だぞ。2人での同時プレイもできる！



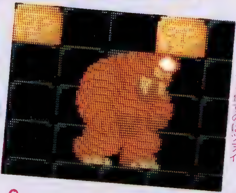
中国雰囲気マンテンのタイトル画面。ナムコット・注目の第15作のハジマリハジマリ♪



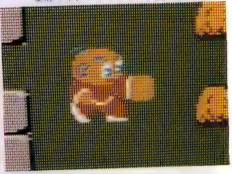
グルグルッと連なった32の部屋。各魔館は4部屋で構成されている。魔館へいざ突進！



パンチをバシッと決めて、敵をやっつけろ！ それがラウンドクリアの道だヨ



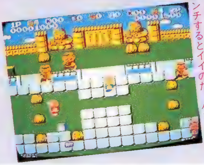
ノッシノッシ歩く巨大なユニゴン。こいつを倒すのはツライ



エイッ！ おっきなゲンコツのパンチは、とても力強くてタノモシイ



ヤッタネ♡ラウンドクリアだ。こうして2人は次の部屋へと向かうゾ



まわりにある岩なんかも、パンチするとイイのだ。パコッ☆



ヤリだヤリ!! つっつかれないように、ニゲロやニゲロ！

今回も超スクープ どーんどん!!

まずはディスク情報から。まだ発売日は未定だけど、任天堂から″ゴルフ″のゲームがディスクででるよ。このゴルフは、いままでのカセットのゴルフとはもちろん違う。まっ″スーパーゴルフ″ってとこかな！ これは、ディスクの書き換え用として発売。お店にディスクカードと500円を持っていって書き換えよう。

ところで新作ゲームの情報からはそれるけど、あの″スーパーマリオ″が夏休みにアニメ映画になるんだって。楽しみ〜ィだね!!

日本物産（ニチブツ）の第4弾は″クレイジークレイマー″だ。いろんな障害を避けながら、ひたすらビルを登っていくっていう、ユニークなゲームなんダ！

さて、ファミマガNO6で紹介した、テーピーソフトの新作タイトルが決定、″レイラ″っていうんだ。そう、主人公の女の子の名前だね。発売は7月下旬。早く見てみたいよネ!!

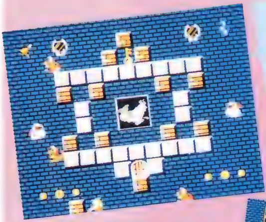
ソロモンの鍵

キャラクタの動きもスクープしちゃうのダ

6月中旬発売予定
テクモ
価格未定

前号にひきつづき、ソロモンの鍵。今回は、キャラクタの動きを写真で説明しちゃうゾ。ただし、今回使ったキャラクタの動きや、アイテムの写真は、実際の画面にはないから注意してね。

すこ〜しずつ、ゲームの全体が見えて、発売が楽しみ。もう少しのしんぼうだかんね。



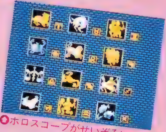
こうやって、自分でブロックをつくったり、こわしたりしながら上へ



ウっ、カギはとったのに…

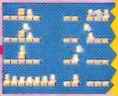


敵キャラたちの動き。右から左へ見てね！



ホロスコープがせいぞろい

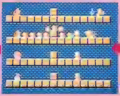
ダーナの動きだゾ！



主人公"ダーナ"の動き。立ったり、しゃがんだり、ジャンプしたり



ブロックをつくったりこわしたりは、魔法のつえで、自由自在さ



青いビンをとると、火の玉を投げられるヨ。火はこうやって動くんだ



今回紹介している写真はテクモさんに作ってもらった、特別のものダ



ゲーム中のアイテムたち。さて、ダーナはどれをどうやって使うのカナ



これらも、ゲーム中のキャラクタ。隠れキャラもあるとか

チョップリフター

キャンペーンも企画中だって!!

6月中旬発売予定
ジャレコ
4900円

"チョップリフター"の、ファミコン版画面写真を、はやくも公開しちゃおう。

ところで、ジャレコでは、チョップリフターの発売を記念した、キャンペーンを企画中なんだって!! 次の号ではくわしく紹介するから、楽しみにしていてね!!



味方の捕虜をチョップリフターで救出!!



味方の基地に着陸。ウマ〜く着陸して、捕虜たちを基地にいれてあげるのダ！



またもや捕虜を発見。攻撃してくる敵に注意しながらね！

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

●ゲーム名
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価
◆掲載号掲載ページ

記号のみかた

5月

●セクロス ★日本物産（ニチブツ）♥5月19日♣4900円
◆No.5　14ページ

●ドラゴンクエスト ★エニックス♥5月27日♣5500円◆No.7
◆No.7　22ページ

●魔界村 ★カプコン♥5月30日♣5500円◆No.8　6ページ

6月

●スーパーマリオブラザーズ2 ★任天堂♥6月3日♣2500円

●B-ウイング ★データイースト♥6月3日♣4900円
◆No.7　26ページ

●バード・ウィーク ★東芝EMI♥6月4日♣4900円
◆No.7　30ページ

6日㊎ ファミリーコンピュータMagazine 1986 9発売日

●スターソルジャー ★ハドソン♥6月13日♣4900円

●スーパーチャイニーズ ★ナムコ♥6月19日♣4900円

●ソロモンの鍵 ★テクモ♥6月中旬♣未定

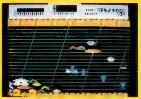
●チョップリフター ★ジャレコ♥6月中旬♣未定

20日㊎ ファミリーコンピュータMagazine 1986 10発売日

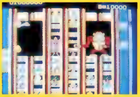
●東海道五十三次 ★サン電子♥6～7月♣4900円

7月～未定

●スクーン★アイレム♥7月上旬♣4900円
●テラクレスタ★日本物産（ニチブツ）♥7月上旬♣未定
●スーパーピットフォール★ポニー♥7月上旬♣5500円
●バレーボール★任天堂♥7月中旬♣未定
●レイラ★デービーソフト♥7月下旬♣未定
●ゴーストバスターズ★徳間書店♥7月下旬♣5200円
●コスモジェネシス★アスキー♥7月♣未定
●ASO★新日本企画♥7月下旬～9月上旬♣未定
●キングスナイト★スクウェア♥8月29日♣4900円
●スーパースターフォース★テクモ♥8月♣未定
●ウォーロイド★アスキー♥8月♣未定
●バナナ★ビクター音産♥8月下旬～9月上旬♣未定
●スクランブル21（仮称）★ビクター音産♥8月下旬～9月上旬♣未定
●キャッスルエクセレント★アスキー♥9月♣4900円
●ラビリンス★徳間書店♥10月♣未定
●クレイジークレイマー★日本物産（ニチブツ）♥10～11月♣未定
●飛龍の拳★日本GAME♥未定♣未定
●戦場の狼★カプコン♥未定♣未定
●アルゴスの戦士★テクモ♥未定♣未定
●ランボー★パック・イン・ビデオ♥未定♣未定
●ピットストップII★ポニー♥未定♣4900円
●北斗の拳★東映動画♥未定♣未定
●ゴルフ（仮称）★任天堂♥未定♣5500円

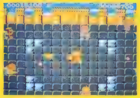

○セクロス


○ドラゴンクエスト

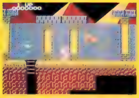

○クレイジークライマー

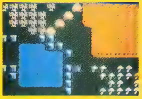

○魔界村


○B-ウイング


○スーパーチャイニーズ


○ソロモンの鍵


○スーパーマリオブラザーズ2


○キングスナイト


○東海道五十三次

アスキーのファミリーコンピュータ™用ゲームカセット

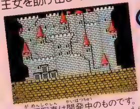
パソコンゲームソフト爆発人気
あのキャッスルが
ファミリーコンピュータで遊べる!!

9月発売予定

HSP-05

キャッスルエクセレント

グロッケン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファエルは王女を助けるためにグロッケン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。



※画面写真は開発中のものです。



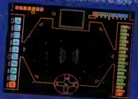
標準小売価格4,900円

全国600万ファミリーコンピュータファンに贈るアスキー絶対の自信作

3Dスペースシップアクションゲーム

コスモジェネシス

君は、最新のヘッドアップディスプレイを通して、コスモジェネシス号を操縦する。ディスプレイは、前方の敵を見るメインモードと敵の位置がわかるマップ、受けたダメージが映し出されるインフォメーションモードとの切り換えが自在だ。これらの情報をもとに敵艦隊を撃滅し、敵のボスを誘い出し全滅させよ！ 超リアルな臨場感を、ぜひ君にも味わってほしい。さあスタンバイ、OK?いよいよ宇宙決戦の時が近づいた!!



7月発売予定(価格未定)ご期待ください。 HSP-06

WARROID

ウォーロイド

パソコンゲームで話題の「ウォーロイド」。2機の大型ロボット戦闘機「ウォーロイド」が、ビームとキックを武器に相手が倒れるまで闘う、迫力満点のバトルアクションゲーム。仲間をよんで2人で闘うこともでき、おもしろさは倍増。



8月発売予定(価格未定) HSP-07 ※画面写真は開発中のものです。

ゲームセンターそのままの迫力で、100万点プレイヤー!!!

ファミリーコンピュータ用

アスキースティック
ASCII STICK

好評発売中 8,800円



※類似品にご注意ください。

好評発売中

標準小売価格 各5,500円

ゲームセンターで大人気の愉快なボール投げ(ドジボール)ゲーム
ぺんぎんくんウォーズ
HSP-03

アクションロールプレイングゲーム
ボコスカウォーズ
HSP-04

驚異の反動アクションゲーム
アストロロボ ササ
HSP-01

3-Dスペースアクションゲーム
ゲイモス
HSP-02



★アスキーファミコン専用電話開設!!★

03-498-0203➡質問専用 毎週水曜・木曜
午後3時～5時にかわりました！

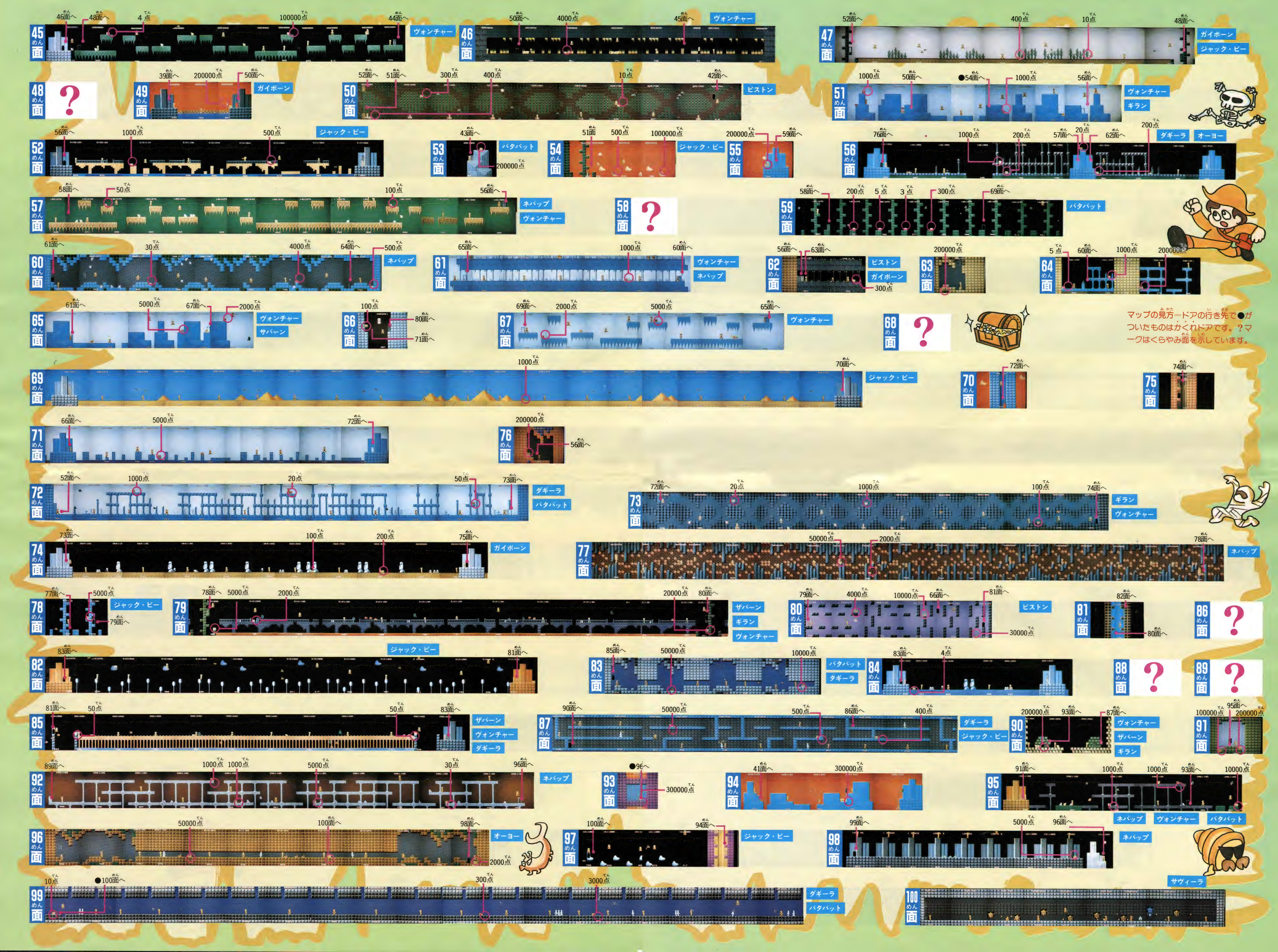
※質問内容はアスキーのゲームソフトに限ります。電話がたいへん込み合ってつながりにくくなっております。この番号以外は使用できませんのでご注意ください。電話番号はよく確認して、絶対にまちがえないようにおねがいします!!

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です ※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップでお買い求めください。
※ご注意 違法性がきわめて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル
株式会社アスキー

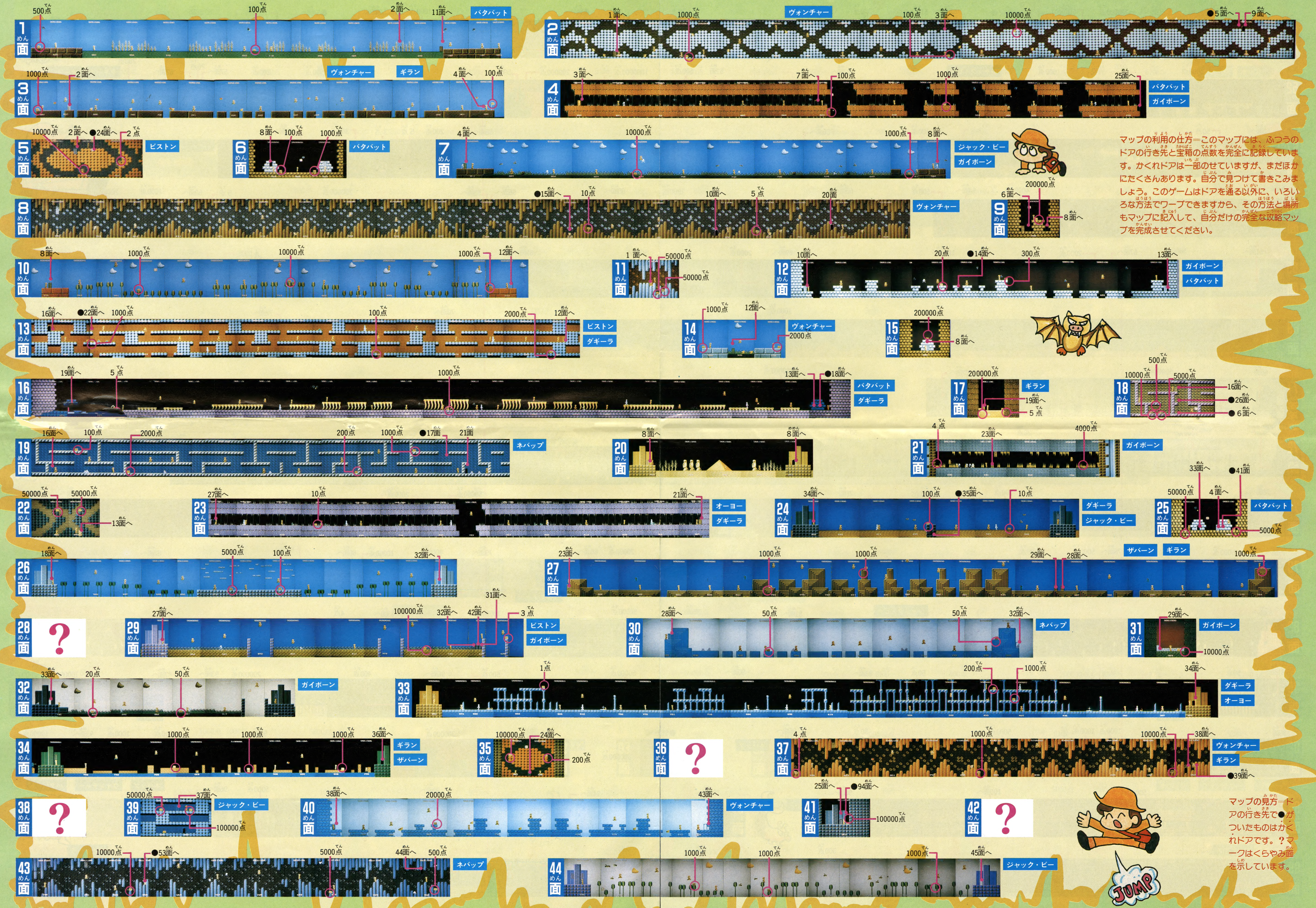
ファミコン Magazine 1986 No.8 6月6日号
昭和61年6月6日発行 第2巻第8号(通巻13号)
発行人 栃窪宏男
編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1
☎03(433)6231(代)
編集部直通☎03(459)1700(代)
定価290円

雑誌 27711-6/6



マップの見方―ドアの行き先で●がついたものはかくれドアです。？マークはくらやみ面を示しています。

アトランチスの謎攻略マップ



マップの利用の仕方＝このマップには、ふつうのドアの行き先と宝箱の点数を完全に記録しています。かくれドアは一部のせていますが、まだほかにたくさんあります。自分で見つけて書きこみましょう。このゲームはドアを通る以外に、いろいろな方法でワープできますから、その方法と場所もマップに記入して、自分だけの完全な攻略マップを完成させてください。

マップの見方＝ドアの行き先で●がついたものはかくれドアです。？マークはくらやみ面を示しています。

ラウンド7〜11のマップだヨ

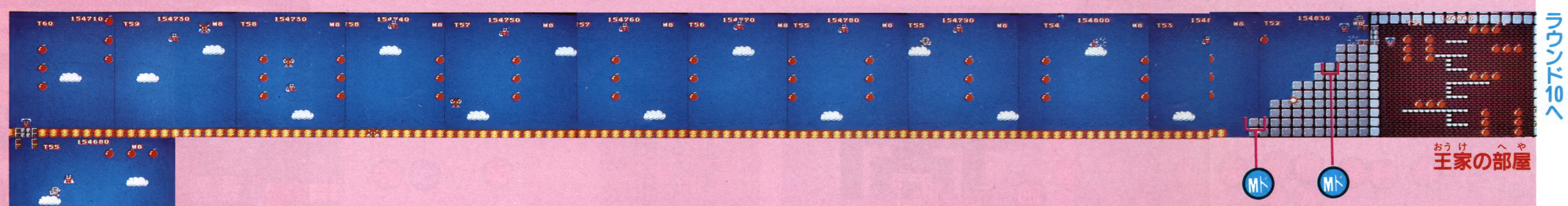
元気の素宝箱

あか	オレンジ
上でジャンプすると開く	マイティパワーを使うと開く

⬇宝箱のなかみは記号で示してあります。

記号	内容	説明
100	100点の宝袋	
300	300点の宝袋	
1000	1000点の宝袋	
キ	金貨	
バ	爆弾	
フ	フウセン	
ド	ドレイ	
テ	敵キャラ	
Mコ	マイティコイン	ジャックのパワーのもと
Mド	マイティドリンク	タイマーが10ふえる
ス	スフィンクス	隠れ扉を開けられる
E	エキストラコイン	1UPする
S	シークレットコイン	5万点ボーナスだよ
●	隠れ宝箱	青色のものは隠れた宝箱から出るよ

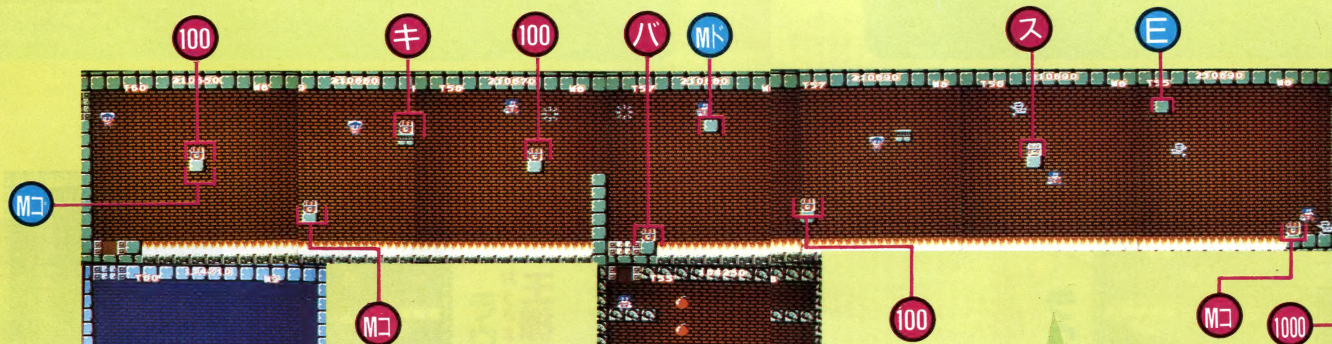
ラウンド ROUND 9

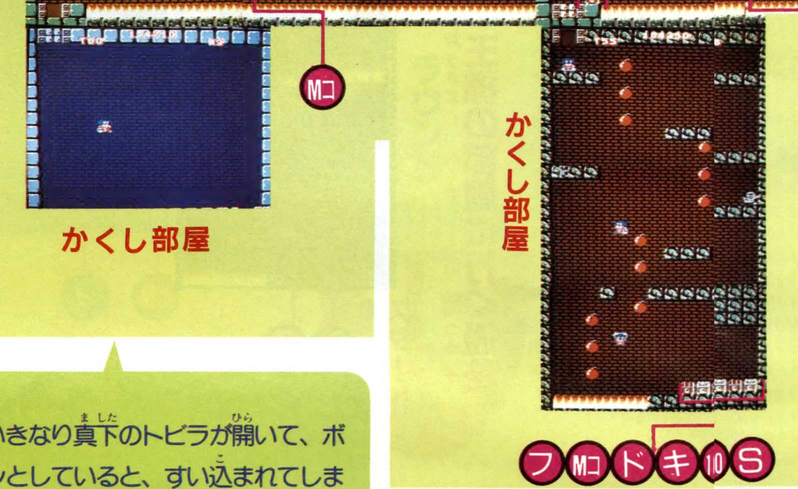




出た！空面じゃあ。ここの最初と最後のピラミッド外壁石段には、かくれ宝箱があって、それ全てがMドリンクなんだ。ということは、Mドリンクを取ってタイマーを増やして、確実に爆弾をとってゆこうということなんだよ。敵が出現したら、画面をスクロールさせて、消してしまうと楽になるぞ。ただし、横スクロールの面では下が火の海になってるので、一番下の雲の位置よりもジャックが下がらないようにしないとね。

ラウンド ROUND 11



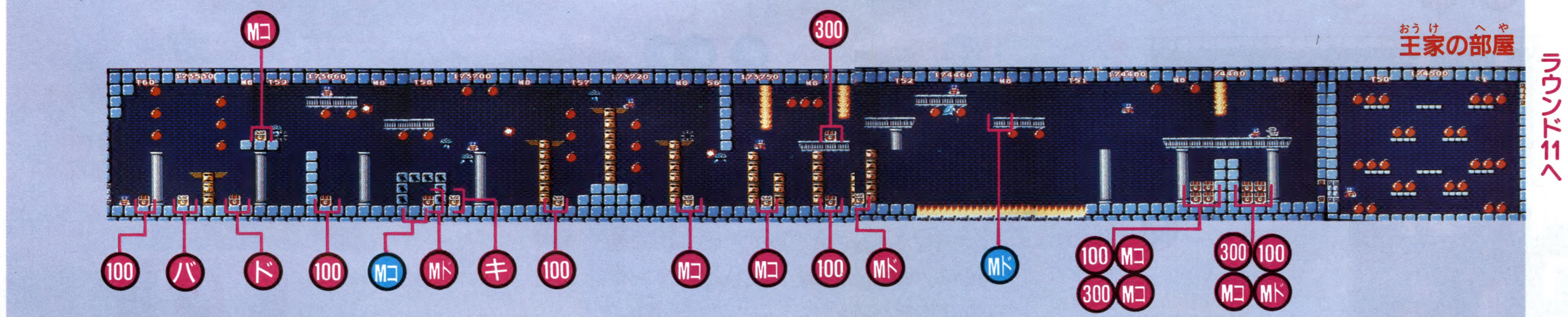




どばーっと広がる火の海。Ⓐボタン連打で切り抜けろ。所々に浮いてる石の上をジャンプしてゆくのもいいね。そして宝箱を開けていくと〝スフィンクス〟が出現するぞ。それを取って、かくし部屋に行ってみよう。

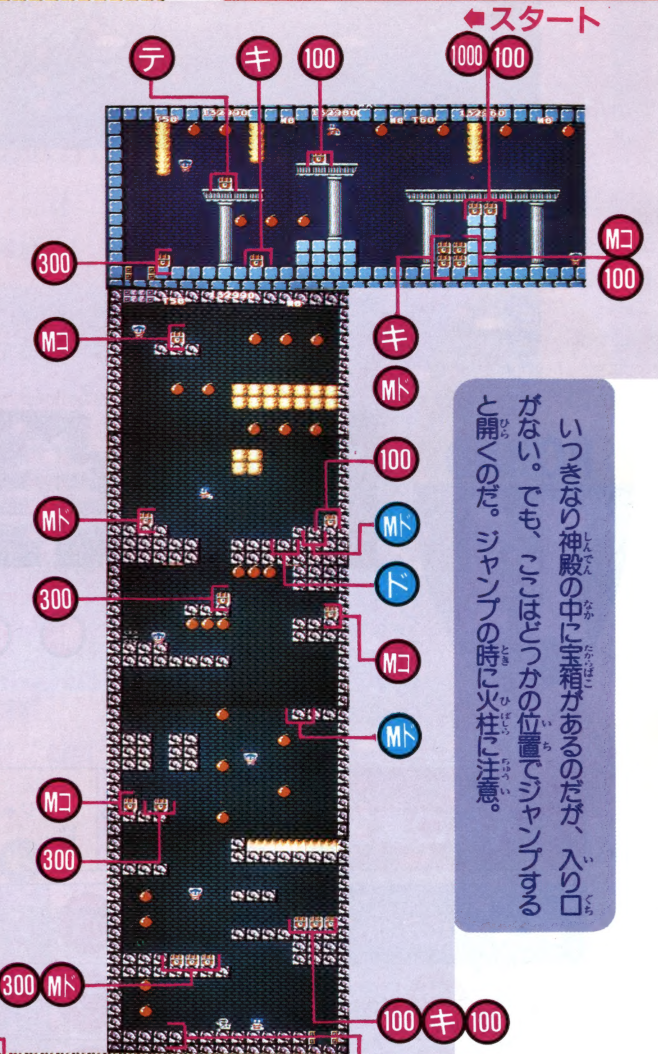
ラウンド ROUND 10

いきなり真下のトビラが開いて、ボ〜ッとしていると、すい込まれてしまう。このトビラは落とし穴で、入ってしまうと戻ることは不可能だ。そしてラウンド6に戻されてしまう。点数を稼ぎたい人は戻るのもいいかもね♡



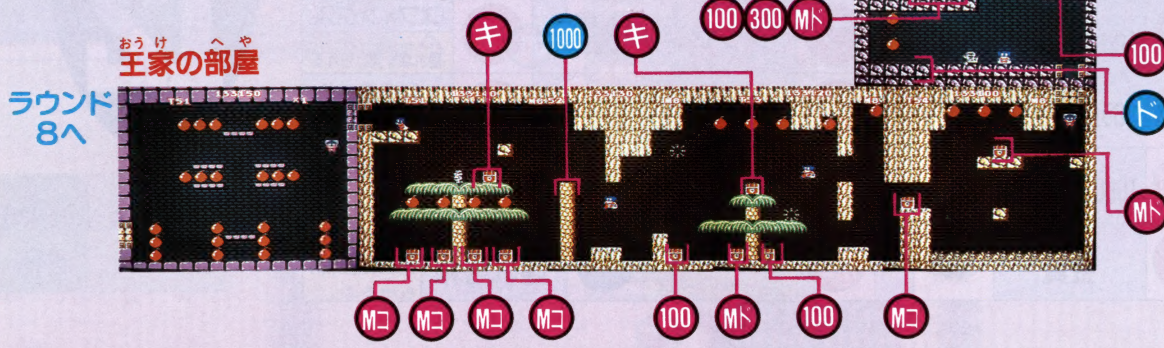
ここの神殿の開けかたは、どこかの位置で3回ジャンプするんだよ。
天井から下がってる火柱が多く見られるんだけど、そんなときの必勝技で、Ⓐボタンを2回押す超小刻みジャンプをするべし。

ラウンド ROUND 7

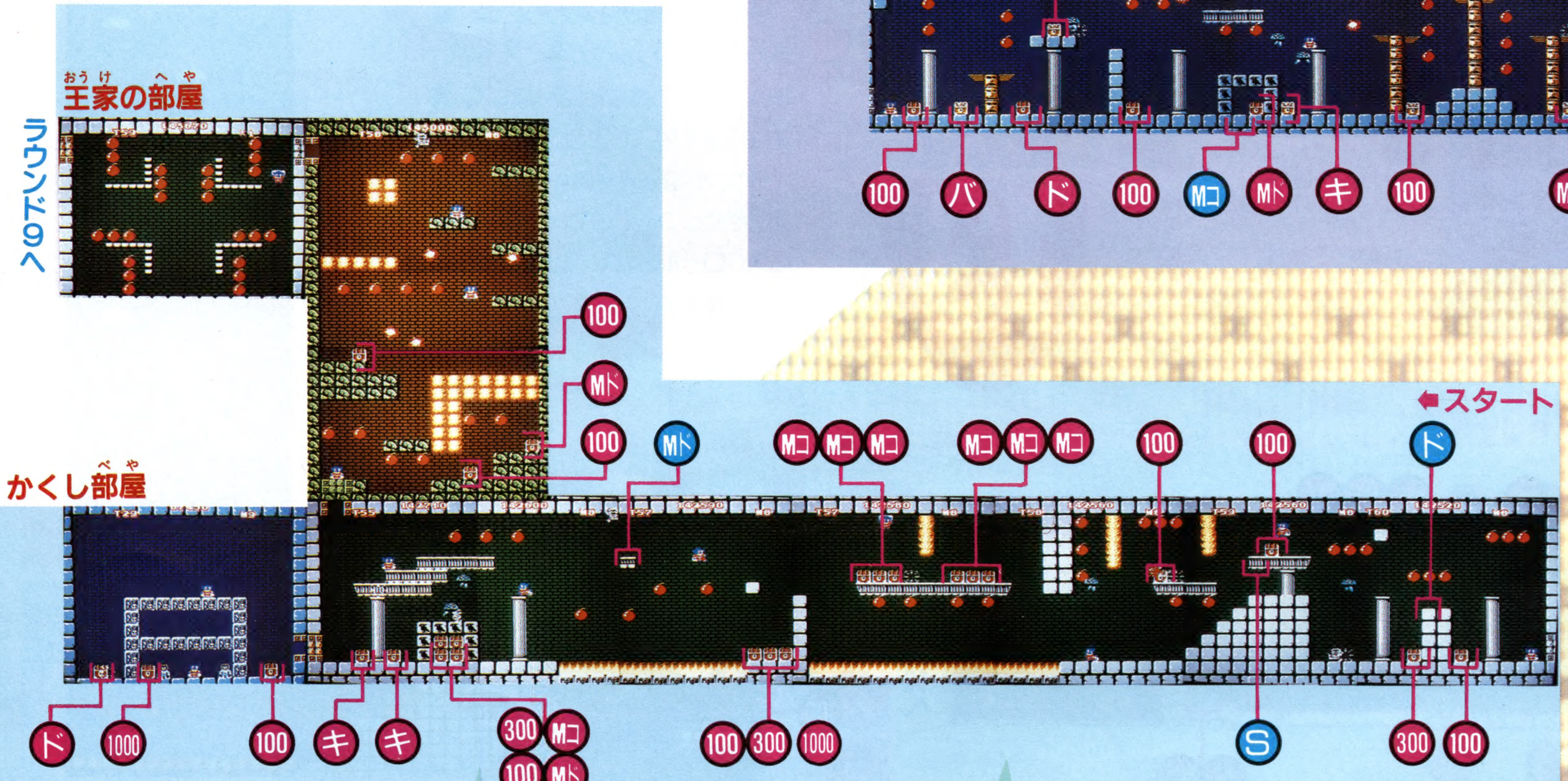


いつきなり神殿の中に宝箱があるのだが、入り口がない。でも、ここはどうかの位置でジャンプすると開くのだ。ジャンプの時に火柱に注意。

いきおいあまって下に落ちると、そこはガイコツの海。落ちたら死んじゃうのでⒶボタン連打でうまく横移動するように。せばまった通路での宝箱の取り方は、上に乗ってジャンプできなくても、Ⓐボタンを2回押せば取れるよ。



ラウンド ROUND 8



かくし部屋。なにをやっても開かないぞ。そこでヒント。時をかける少女さ。

石に囲まれた宝箱。敵が多いので、うまくマイティパワーを利用してジャンプで入り口を見付けるように。

宝箱のなかみがすべてMコインなので、ストックが無い場合はここで補充しておこう。
火の海の上で爆弾を回収する場合、Ⓐボタン連打で、マメに取るしかないね。

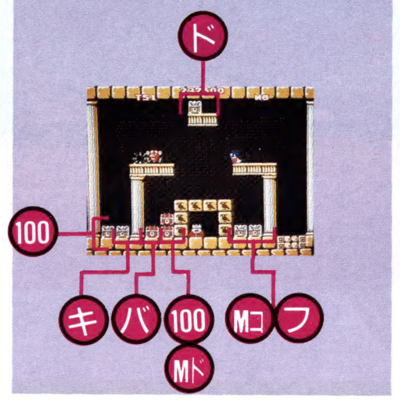
ラウンド12〜16 そして王様の部屋のマップだよ

ラウンド ROUND 16



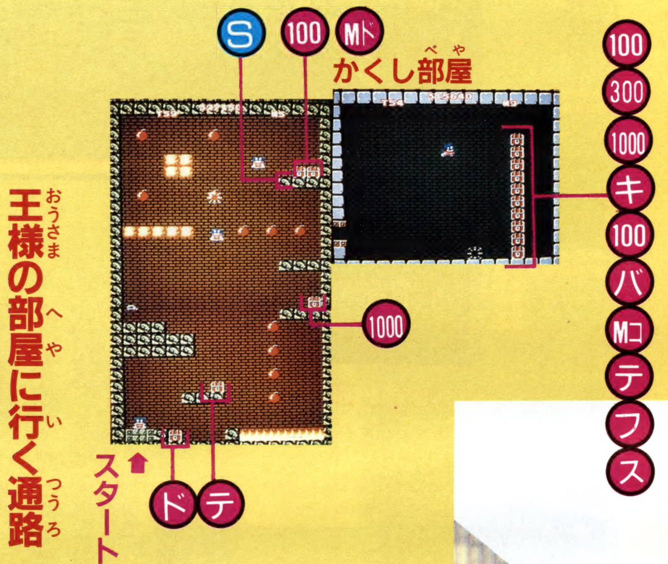
いよいよ終わりも近くなってきたぞ。このラウンドでは、Mコインをムダ遣いしてはいけない。最終面（王様のいる部屋）に備えて、Mコインをたくわえておかなくっちゃ。たくわえの少ない人は、ここで取っておくように。
神殿は、ちょっと変わった場所が開くよ。

ここが王様の部屋だ!!



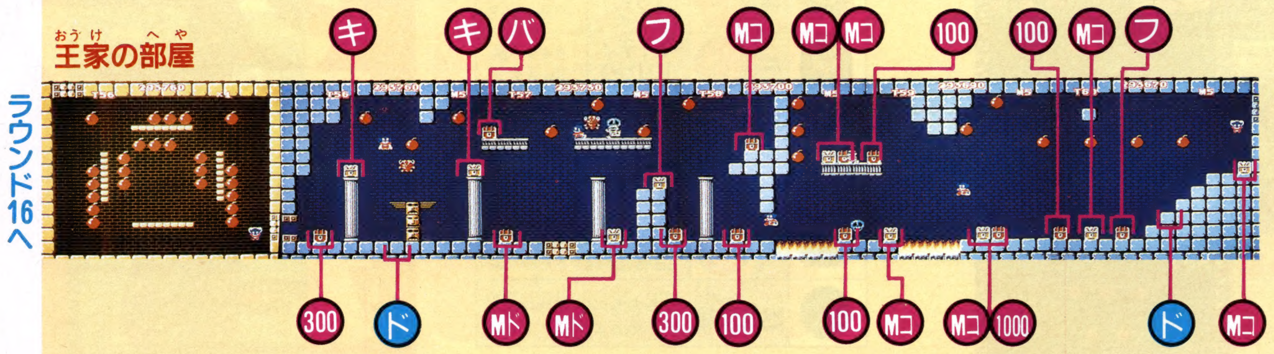
中央の石垣にとじ込められてる人がパメラ王だ。技をフルに使って救い出せ！

王様の部屋に行く通路



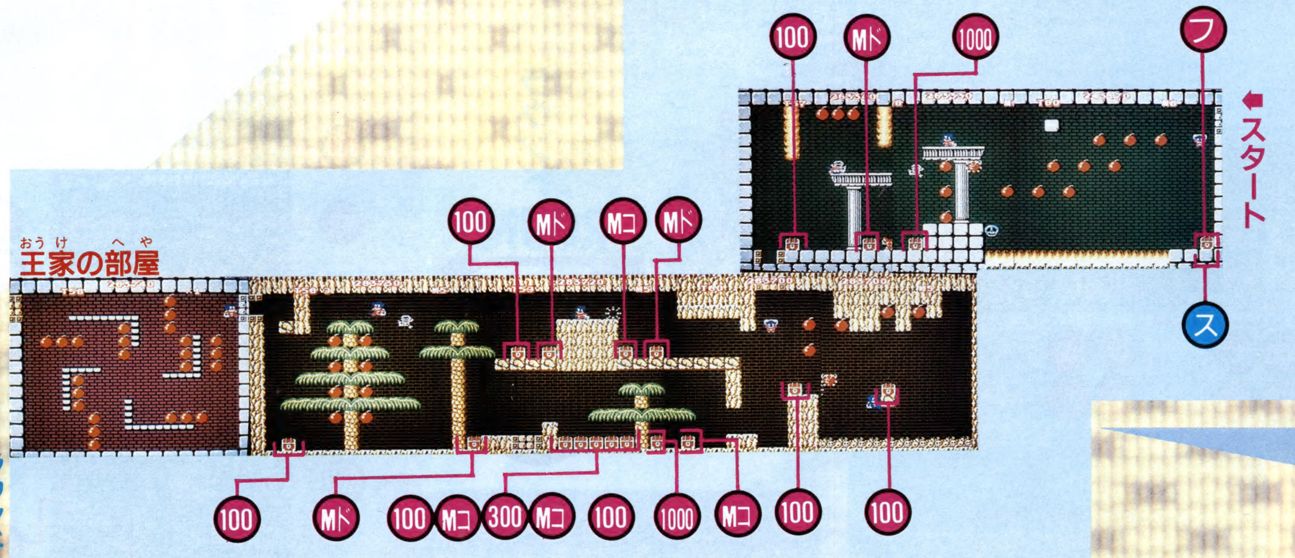
なんにもない秘密だらけの通路だ。ここは、もう一歩で王様が捕えられてる部屋に行けるのだが、扉が見あたらない……。そこでまずかくし部屋に入るためのスフィンクスを見つけ出すのだ。どこにあるのかは教えられないんだけど、一カ所で何度もジャンプしてると出てくるぞ。みごとかくし部屋に入れたなら宝物を全部取ってごらん…。ねっ♡

ラウンド ROUND 15



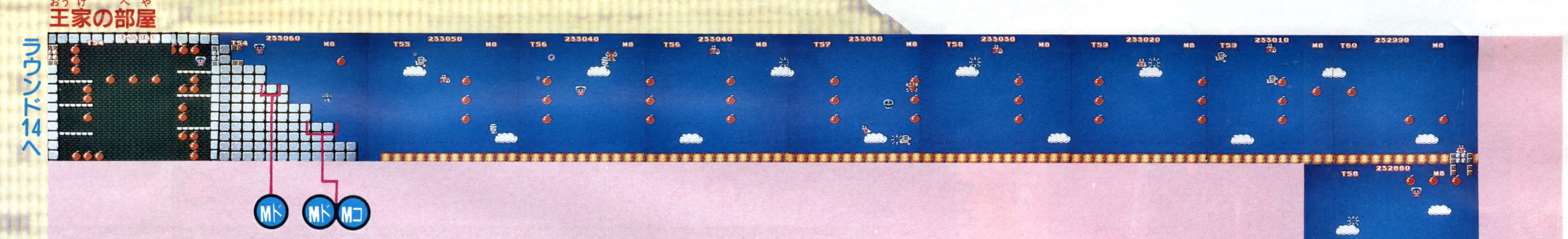
通路が狭いので、素早く進んでいかないと敵キャラに行く手を邪魔されちゃう。そんな時は、グリーン・マイティに変身して敵をコインに変えちゃうって戦法なんかもいいよね。

ラウンド ROUND 14



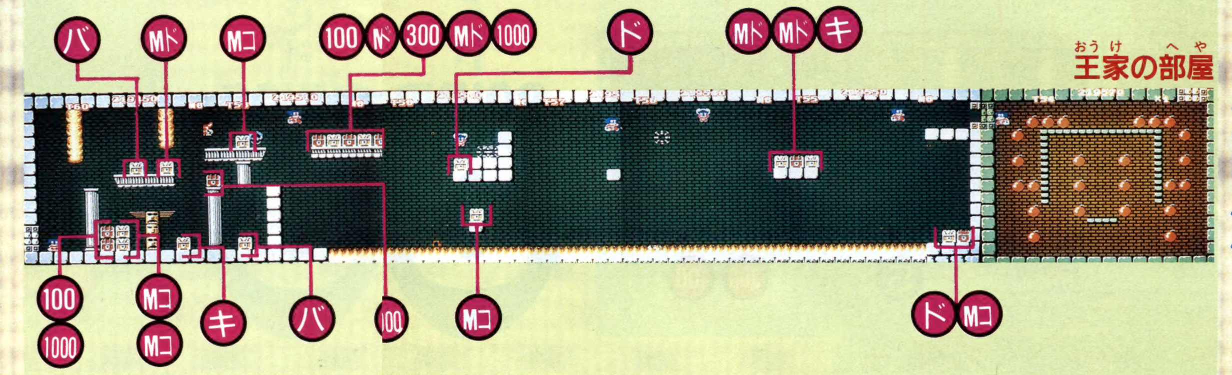
ここで注意することは、下のヤシの木のある通路に行くとき。なんとそこの入口の扉はふつーにしていちゃ開かないんだ。そこで、かくし宝箱のスフィンクスを取って扉を開けなきゃ。

ラウンド ROUND 13




ラウンドの初めと終わりには、宝箱の中にMドリンクが多く入っているので、タイムをいっぱいにして、確実に爆弾を回収しよう。
ラウンド9よりも敵キャラの出現が速くてしつこいので、画面をマメにスクロールさせて、出現したら消してしまえ！

ラウンド ROUND 12



火が多くて、ちょっと進みにくいかもしれないけど、いままでのテクニックをうまく使えばそれほど難しくないよね。実は、このラウンドにはすごい秘密が隠されてるんだけど、それは秘密です。

元気の素宝箱

あか	上でジャンプすると開く	
オレンジ	マイティパワーを使うと開く	

宝箱のなかみは記号で示してあります。

記号	内容	記号	内容	記号	内容
100	100点の宝袋	バ	爆弾	Mド	マイティドリンク タイマーが10ふえる
300	300点の宝袋	フ	フウセン	ス	スフィンクス 隠れ扉を開けられる
1000	1000点の宝袋	ド	ドレイ	E	エキストラコイン 1UPする
キ	金貨	テ	敵キャラ	S	シークレットコイン 5万点ボーナスだよ
		Mコ	マイティコイン ジャックのパワーのもと	●（青）	隠れ宝箱 青色のものは隠れた宝箱から出るよ


scanned by Hubz
edited by kitsunebi